

หน่วยที่ 6

การใช้เครื่องมือในการระบายสี
และสร้างภาพกราฟิกสำหรับเว็บเพจ



หัวข้อเรื่อง (Topics)

6.1 เครื่องมือระบายสี

6.2 กลุ่มเครื่องมือการลบ

6.3 การเติมสีและ Pattern ให้ภาพด้วยคำสั่ง Fill

6.4 การออกแบบเว็บไซต์

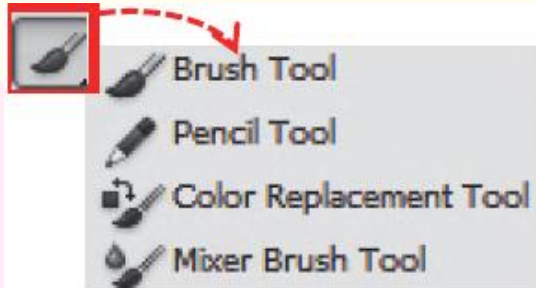
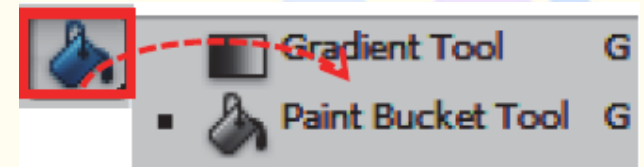


6.1

เครื่องมือระบายสี

6.1.1 กลุ่มเครื่องมือการไล่โทนสีและเทสี

คือ กลุ่มเครื่องมือสำหรับการไล่โทนสีและเทสีพื้นต่าง ๆ ในรูปดังนี้

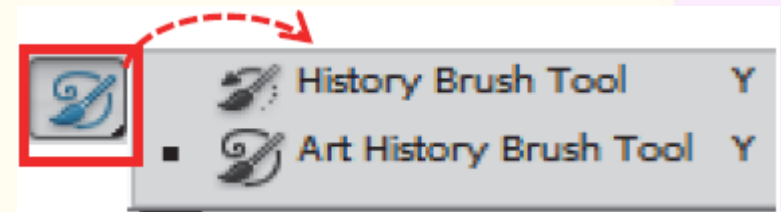


6.1.2 กลุ่มวาดภาพและระบายสี

คือ การวาดและการระบายสีภาพด้วยการใช้เมาส์คลิกเพื่อวาดรูปแบบต่าง ๆ หรือเลือกรูปแบบหัวพู่กันสำเร็จรูปต่าง ๆ ที่โปรแกรมกำหนดให้ ดังรูป

6.1.3 กลุ่มเครื่องมือการระบายสีพิเศษ

คือ กลุ่มเครื่องมือการระบายสีพิเศษสามารถเลือกใช้งานได้ 2 แบบ ที่แตกต่างกันดังรูป

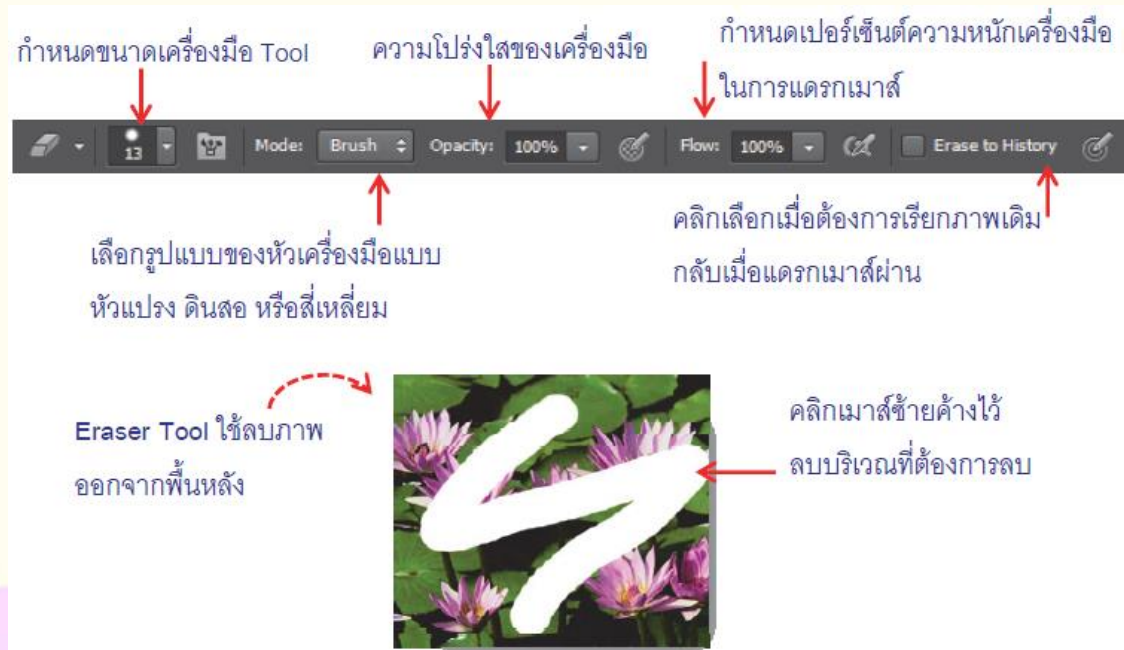


6.2 กลุ่มเครื่องมือการลบ

6.2.1 การลบภาพด้วยเครื่องมือ Eraser Tool



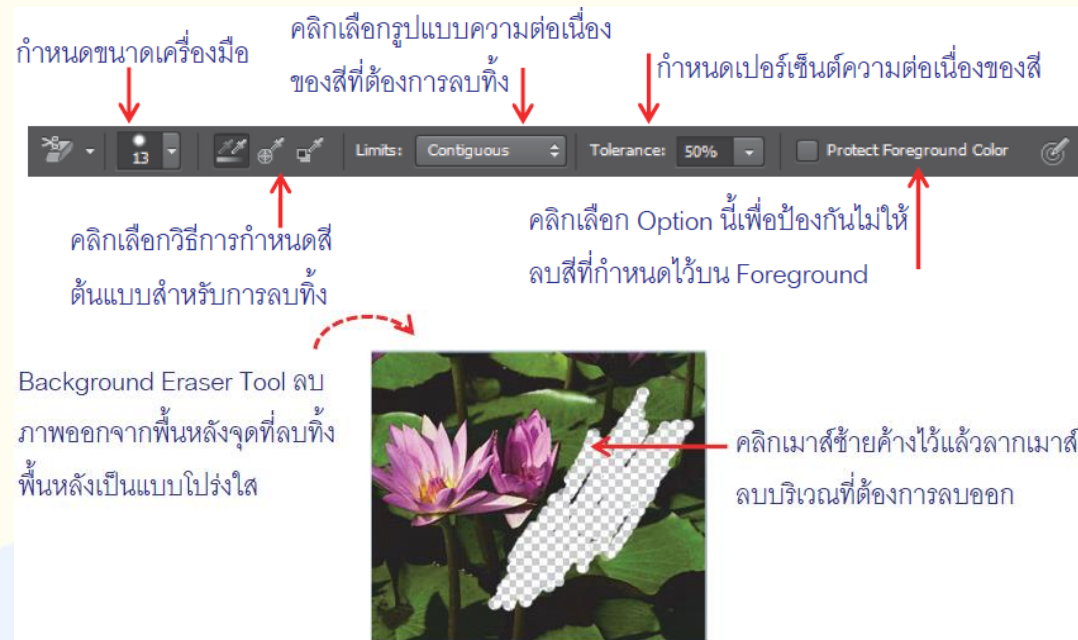
คือ เครื่องมือลบภาพและแก้ไขความผิดพลาดจากการทำงาน กำหนดค่า Option ต่าง ๆ ดังนี้



การลบรูปภาพออกจากพื้นหลัง

6.2.2 การลบภาพเครื่องมือ Background Eraser Tool

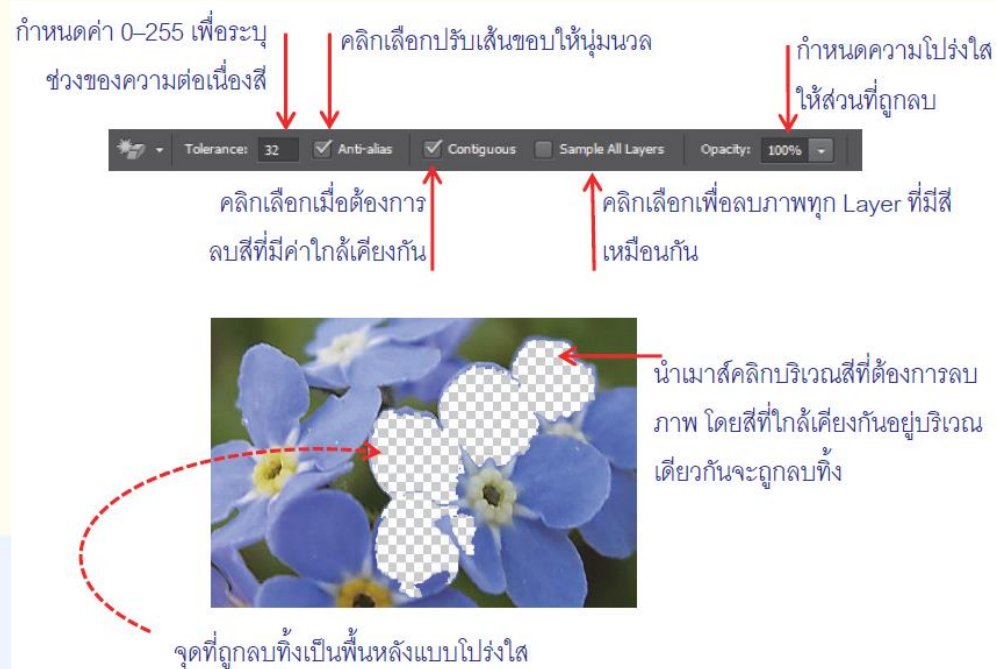
คือ เครื่องมือสำหรับคลิกเลือกสีที่ต้องการลบ แล้วกดปุ่ม **Delete** เพื่อลบทิ้ง
การกำหนดค่า Option ต่าง ๆ ดังนี้



Background Eraser Tool

6.2.3 การลบภาพด้วยเครื่องมือ Magic Eraser Tool

คือ เครื่องมือลบภาพที่ต้องคลิกเลือกสีที่ต้องการลบ แล้วกดปุ่ม **Delete** เพื่อลบทิ้ง การกำหนดค่า Option ต่าง ๆ ดังนี้



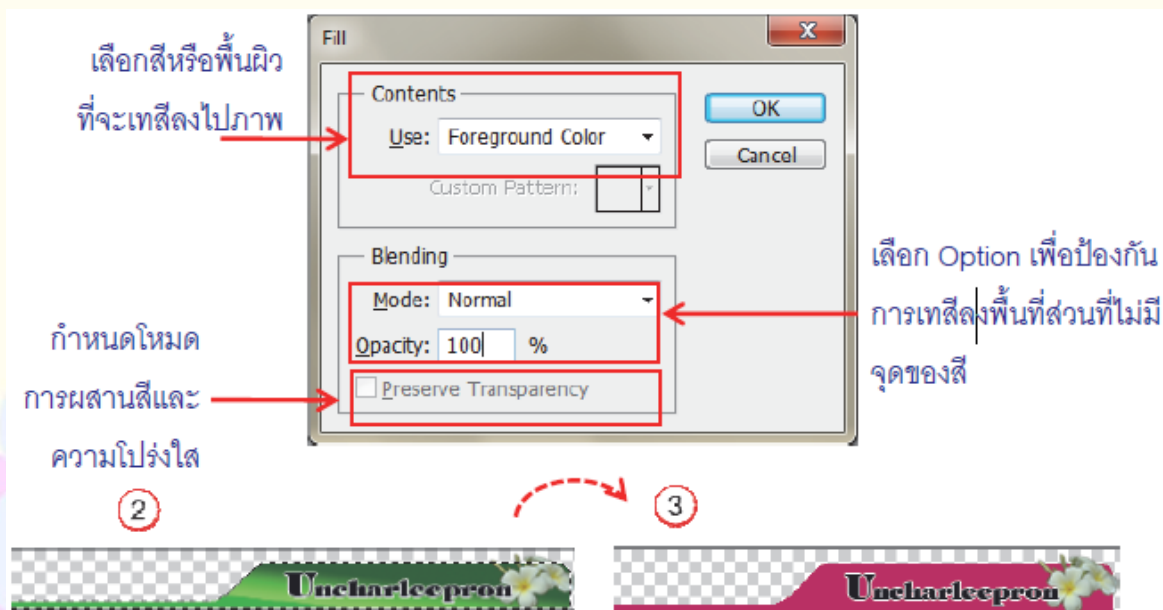
เลือกสีที่ต้องการลบ

6.3

การเติมสีและ Pattern ให้ภาพด้วยคำสั่ง Fill

การเติมสีให้ภาพด้วยคำสั่ง Fill ก่อนการเทสีลงไปต้องเลือกขอบเขตพื้นที่ก่อนแล้ว จึงทำการเทสีมีขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดสีด้านบน (สีชมพู) Foreground Color
2. สร้างขอบเขตพื้นที่ที่ภาพให้ภาพ ณ จุดที่ต้องการเติมสี
3. คลิกเมนู **Edit** → **Fill** หรือ **Shift + F5** กำหนดค่าต่าง ๆ ดังนี้



6.4

การออกแบบ

6.4.1 การเลือกใช้สีสำหรับการออกแบบเว็บเพจ

คือ การออกแบบภาพสำหรับเว็บเพจต้องควบคุมโทนสีของภาพให้เหมาะสม และการเลือกสีแต่ละโทนสีจะให้อารมณ์ภาพที่แตกต่างกันออกไปที่สำคัญควรใช้สีที่ดูสบายตา



6.4.2 ขนาดของภาพ

คือ ภาพจะมีผลโดยตรงต่อผู้เข้ามาใช้งานเว็บไซต์ ถ้าภาพมีขนาดใหญ่จะทำให้การโหลดภาพนานเกินไป ทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์รอนาน ซึ่งอาจปิดเว็บไซต์นั้นทิ้ง ๆ ยังไม่ได้เข้าชม



6.4.3 ความละเอียดของภาพ

การกำหนดความละเอียดของภาพจะมีผลต่อขนาดของภาพ ถ้ามีความละเอียดของภาพมากจะทำให้การแสดงผลภาพบนเว็บไซต์ช้ากว่าภาพที่มีความละเอียดต่ำคือ คลิกเมนู File→Save for web ดังนี้

1. การบันทึกไฟล์ คือ การบันทึกไฟล์เพื่อปรับเปลี่ยนความละเอียดของภาพ

2. การเลือกประเภทไฟล์ภาพสำหรับเว็บเพจ คือ การเลือกไฟล์ภาพประเภทต่าง ๆ ที่สามารถใช้งานบนเว็บเพจ



การบันทึกไฟล์



6.4.4 ส่วนประกอบสำคัญของเว็บเพจ

คือ การกำหนดรูปแบบของเว็บเพจ ให้มีส่วนต่าง ๆ แยกออกจากกันอย่างชัดเจน เพื่อลดความซับซ้อนในการเรียกใช้งาน โดยโครงสร้างหลักที่นิยมใช้มีส่วนประกอบดังรูปที่




ส่วนประกอบสำคัญของเว็บเพจ

6.4.5 การใช้เครื่องมือสำหรับการออกแบบเว็บเพจ

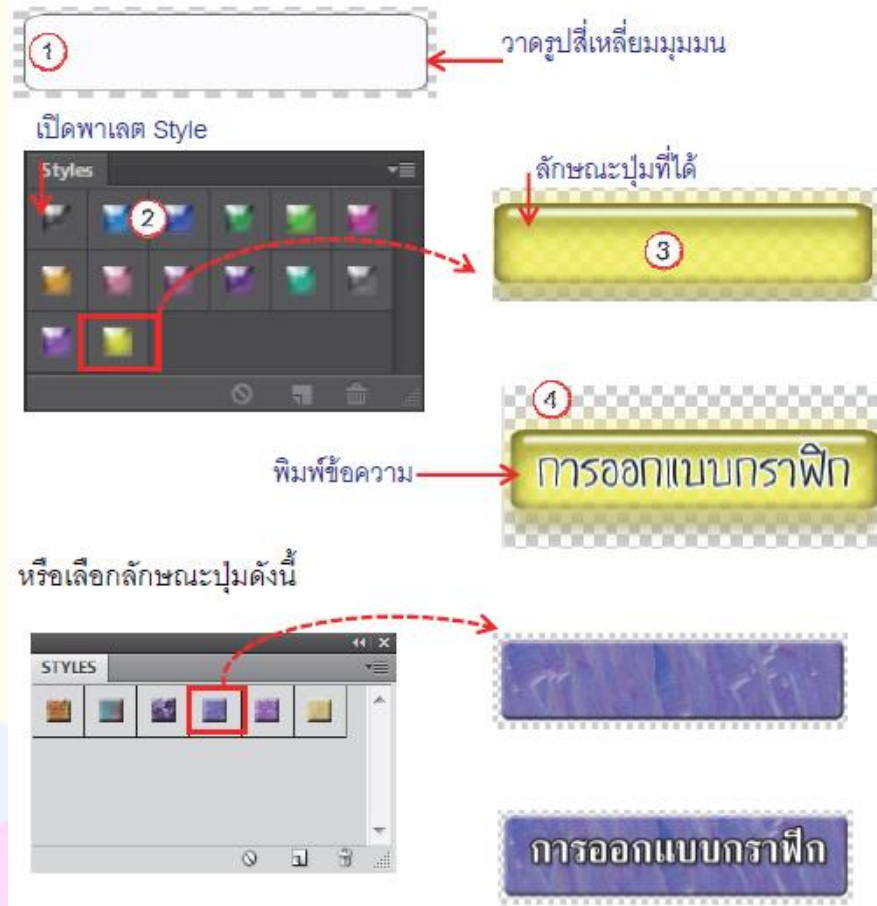
โดยขั้นตอนการออกแบบเว็บเพจมีเครื่องมือที่เกี่ยวข้อง 2 ตัว คือ  Slice Tool และ  Select Slice Tool ซึ่งเป็นขั้นตอนสุดท้ายที่สำคัญหลังจากออกแบบกราฟิก ดังนี้

1. การใช้เครื่องมือ  Slice Tool คือ ตัดภาพเป็นภาพเล็ก ๆ

2. การปรับแต่ง Slice ด้วยเครื่องมือ  Slice Select Tool คือ หลังจากตัดภาพแล้วพบว่าเส้น Slice ที่สร้างไว้ยังไม่เรียบร้อย หรือสร้าง Slice ภาพมากเกินไป สามารถใช้เครื่องมือในการย่อหรือขยายขอบเขตภาพได้

6.4.6 การออกแบบปุ่มลิงก์

คือ การออกแบบปุ่มลิงก์เพื่อความสวยงามของเว็บเพจ โดยการอาศัยรูปแบบสำเร็จรูปที่กำหนดจากพาเลต Style มีขั้นตอนดังนี้



การออกแบบปุ่มลิงก์

6.4.7 การออกแบบ Page Header

เป็นส่วนแรกที่ตั้งใจดึงดูดความสนใจต่อผู้เข้าชมเว็บไซต์ เนื่องจากเป็นส่วนแรก
ที่บอกถึงความหมายชื่อหัวเว็บและแสดงชื่อเจ้าของเว็บเพจ มีขั้นตอนดังนี้

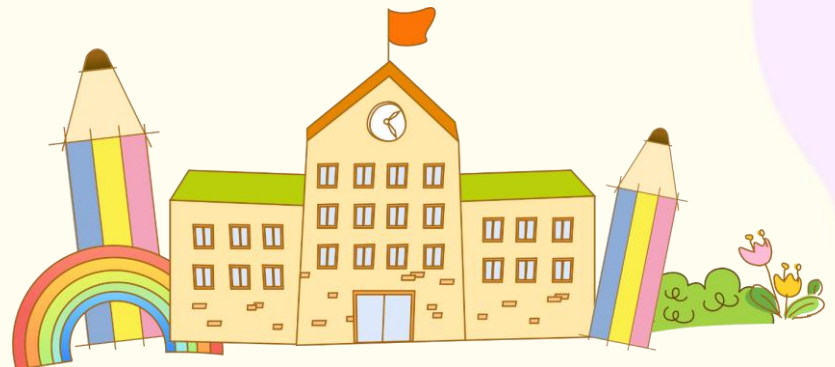
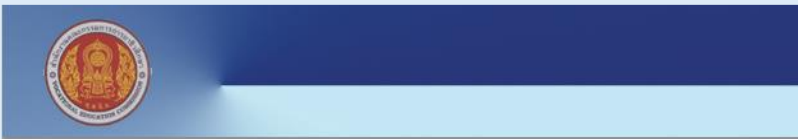
1. สร้างไฟล์ใหม่ขนาด 1,000×150 Pixels



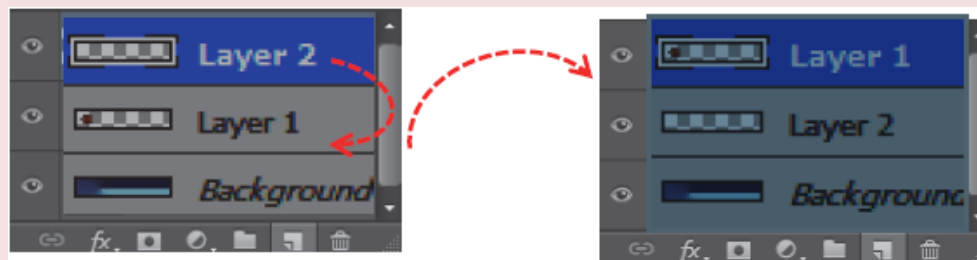
2. คลิกเครื่องมือ Gradient Tool แล้วกำหนดค่า
Option คลิกเลือก แล้วคลิกเมาส์ซ้ายค้างไว้ ลาก
เมาส์เพื่อไล่โทนสี ฟ้ำ-น้ำเงิน ดังรูป



3. คัดลอกภาพ Logo วางมุมด้านซ้ายของภาพ



4. เพิ่ม Layer 2 แล้วดึง Layer 1 วางไว้ด้านบน Layer 2 แล้วคลิกเลือก Layer เลือก Layer 2 สร้างขอบเขตพื้นที่ให้มีขนาดความกว้างกว่าภาพ Logo



5. คลิกเมนู **Select→Modify→Feather** (กำหนดค่า 15 Pixels) คลิกเครื่องมือ PaintTool เทสีขาวลงในขอบเขตพื้นที่ แล้วยกเลิกขอบเขตพื้นที่ กดปุ่ม **Ctrl + D** ดังรูป



6. พิมพ์ชื่อ “วิทยาลัยพณิชยการบึงพระพิบูลโลก” (ชื่อวิทยาลัยที่นักเรียนศึกษาอยู่) ใส่เส้นขอบและเงา แล้วคัดลอกภาพ 1 ภาพวางด้านขวาของหัวเว็บ ดังรูป

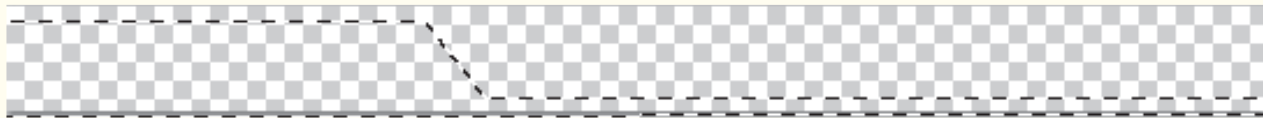


6.4.8 การสร้างปุ่มเมนู

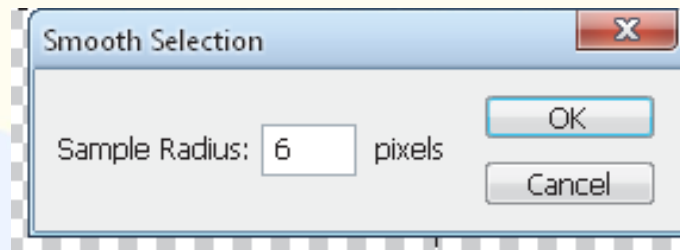
การสร้างปุ่มเมนูสำหรับ Link ต่าง ๆ เพื่อความสวยงามแล้วนำไปตกแต่งเว็บเพจ มีขั้นตอนดังนี้

1. สร้างไฟล์ภาพขนาด 15×1.5 cm (พื้นหลัง Transparent)

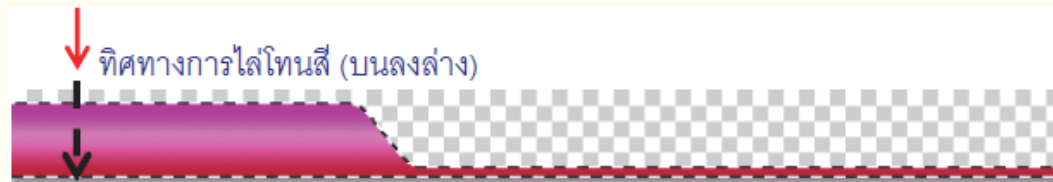
2. คลิกเครื่องมือ  Polygonal Lasso Tool วาดภาพดังนี้



3. คลิกเมนู **Select → Modify → Smooth** กำหนดค่า 6 pixels



4. คลิกเครื่องมือ  Gradient Tool เพื่อไล่โทน 3 สี (1 = R:191 G:4 B:39, 2 = R:248G:113 B:227 และ 3 = R:206 G:8 B:185) แล้วคลิกเมาส์ลากไล่โทนสี แล้วกด **Ctrl + D** ดังรูป



5. พิมพ์ข้อความ “หน้าหลัก” คลิก **Add Layer Styles**→**Blending Option** ตกแต่งข้อความให้สวยงาม ดังรูป



6. บันทึกไฟล์นามสกุล .GIF