



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : งานเขียนโปรแกรมคำนวณ

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
4	
แผ่นที่ : 1	

**คำสั่ง** จงเขียนโปรแกรมภาษาจาวา ตั้งชื่อคลาสว่า Test\_02 เพื่อคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม  
จากสูตร  $1/2 * \text{สูง} * \text{ฐาน}$   
กำหนดตัวแปร ความสูง = 20 ความยาวฐาน = 18  
สั่งรันแล้วให้แสดงผล ดังนี้

```
Height = 20
Width = 18
Aria of triangle is 180
```

### รูปภาพแสดง โปรแกรม EditPlus

#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์
2. กำหนดตัวแปรของความสูง และความยาวฐาน กำหนดชนิดตัวแปรให้ถูกต้อง
3. เขียนคำสั่งแสดงผล โดยนำตัวแปรมาคำนวณ ให้ได้ผลลัพธ์ตามที่กำหนด
4. บันทึกไฟล์โปรแกรมภาษาจาวา ชื่อเดียวกับชื่อคลาส
5. คอมไพล์โปรแกรม ถ้ามีข้อผิดพลาดต้องแก้ไขข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น
6. รันโปรแกรมภาษาจาวา ผ่านโปรแกรม EditPlus
7. ตรวจสอบความสำเร็จจากการแสดงผลในช่อง output

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Edit Plus
3. โปรแกรม JDK

#### ข้อควรระวัง

1. การตั้งค่าโปรแกรม EditPlus ต้องตั้งค่าให้ถูกต้อง มิฉะนั้นจะคอมไพล์หรือรัน ไม่ได้
2. การพิมพ์คำสั่งโปรแกรมต้องพิมพ์ให้ถูกต้อง ตรวจสอบความถูกต้องให้ดี การพิมพ์คำสั่งผิดหรือพิมพ์

เครื่องหมายไม่ครบ จะทำให้เกิดข้อผิดพลาด



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : งานเขียนโปรแกรมคำนวณ

ใบสั่งงานที่

4

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

**ข้อเสนอแนะ**

1. ขณะคอมไพล์โปรแกรม ควรอ่านข้อความที่แจ้งข้อผิดพลาด เพื่อตรวจสอบหาสาเหตุ
2. หากไม่สามารถแก้ไขข้อผิดพลาดได้ด้วยตัวเอง ให้ปรึกษาครูผู้สอน

**เวลาในการปฏิบัติงาน**

30 นาที

**เกณฑ์การประเมินผล**

คะแนนรวมตามแบบประเมินผลใบงาน ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80