



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2203
งาน : การเขียนโปรแกรมแปลงชนิดข้อมูล

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
5	
แผ่นที่ : 1	

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษาจาวา เขียนโปรแกรม Java ที่ใช้ในการแปลงชนิดข้อมูลตัวเลขระหว่างประเภทข้อมูลต่าง ๆ สั่งรันแล้วให้แสดงผล ดังนี้

```
Enter the numbers you want to convert.:(1-4) 1
Select the type of data you want to convert to:
1. int
2. double
3. float
4. stop working
```

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์
2. สร้าง Main Class ที่ใช้ในการรับค่าตัวเลขจากผู้ใช้ผ่านคีย์บอร์ด (ใช้ Scanner) และบอกให้ผู้ใช้เลือกประเภทข้อมูลที่ต้องการจะแปลงไปยัง (int, double, float).
3. สร้างเมธอดสำหรับแปลงข้อมูลตัวเลขที่รับมาให้เป็นประเภทข้อมูลที่ผู้ใช้เลือก (int, double, float) และแสดงผลลัพธ์บนหน้าจอ.
4. โปรแกรมหลัก (main), ให้ใช้ลูปควบคุมการทำงานของโปรแกรมด้วยลูป (loop) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถทำการแปลงข้อมูลตัวเลขหลาย ๆ ครั้งได้ และให้ผู้ใช้มีตัวเลือกในการออกจากโปรแกรมหากต้องการหยุดการทำงาน.
5. บันทึกไฟล์โปรแกรมภาษาจาวา ชื่อเดียวกับชื่อคลาส
6. คอมไพล์โปรแกรม ถ้ามีข้อผิดพลาดต้องแก้ไขข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น
7. รันโปรแกรมภาษาจาวา ผ่านโปรแกรม EditPlus
8. ตรวจสอบความสำเร็จจากการแสดงผลในช่อง output

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Edit Plus
3. โปรแกรม JDK

