



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : การเขียนโปรแกรมรับค่าจาก Keyboard

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
6	
แผ่นที่ : 1	

**คำสั่ง** จงเขียนโปรแกรมภาษาจาวา ตั้งชื่อคลาสว่า Test\_06 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็มจากแป้นพิมพ์จำนวน 3 ตัว นำค่าตัวเลขมาเปรียบเทียบหาค่าตัวเลขที่มากที่สุด ส่งรันแล้วให้แสดงผล ดังนี้

Enter Number 1:xxx  
Enter Number 2:xxx  
Enter Number 3:xxx

Number is Max=XX

### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์
2. เขียนคำสั่งเพื่อทำการรับข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็มจาก แป้นพิมพ์จำนวน 3 ตัว
3. กำหนดตัวแปรสำหรับเก็บค่าคำตอบ ชนิดตัวเลขจำนวนเต็ม
4. เขียนคำสั่งตรวจสอบเงื่อนไขด้วย if-else ตรวจสอบตัวแปรครั้งละตัว นำคำตอบที่ได้เก็บไว้ในตัวแปรสำหรับเก็บค่าคำตอบ
5. นำตัวแปรสำหรับเก็บค่าคำตอบไปตรวจสอบเงื่อนไขด้วย if-else กับตัวแปรตัวต่อไป
6. เขียนคำสั่งแสดงผล โดยนำตัวแปรมาเชื่อมต่อกัน ให้ได้ผลลัพธ์ตามที่กำหนด
7. บันทึกไฟล์โปรแกรมภาษาจาวา ชื่อ Unit03\_01.java
8. คอมไพล์โปรแกรมโปรแกรม ถ้ามีข้อผิดพลาดต้องแก้ไขข้อผิดพลาด ที่เกิดขึ้น
9. รันโปรแกรมภาษาจาวา ผ่านโปรแกรม EditPlus
10. ตรวจสอบความสำเร็จจากการแสดงผล

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Edit Plus



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : การเขียนโปรแกรมรับค่าจาก Keyboard

ใบสั่งงานที่

6

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

### 3. โปรแกรม JDK

#### ข้อควรระวัง

1. การตั้งค่าโปรแกรม EditPlus ต้องตั้งค่าให้ถูกต้อง มิฉะนั้นจะคอมไพล์หรือรันไม่ได้
2. การตั้งค่าแสดงผลรันให้แสดงผ่านหน้าจอ dos เพราะต้องรับค่าจากแป้นพิมพ์
3. การพิมพ์คำสั่งโปรแกรมต้องพิมพ์ให้ถูกต้อง ตรวจสอบความถูกต้องให้ดี การพิมพ์คำสั่งผิดหรือพิมพ์

เครื่องหมายไม่ครบ จะทำให้เกิดข้อผิดพลาด

#### ข้อเสนอแนะ

1. วิเคราะห์ความต้องการของโจทย์คำสั่ง และสิ่งที่ต้องทำการตรวจสอบเงื่อนไข
2. ในขณะที่คอมไพล์โปรแกรม ควรอ่านข้อความที่ข้อผิดพลาด เพื่อตรวจสอบหาสาเหตุ
3. หากไม่สามารถแก้ไขข้อผิดพลาดได้ด้วยตัวเองให้ปรึกษาครูผู้สอน

#### เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที

#### เกณฑ์การประเมินผล

คะแนนรวมตามแบบประเมินผลใบงาน ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80