	สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ **ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น** **รหัสวิชา : 20901-2203** **งาน :** การเขียนโปรแกรมแบบเลือกทำด้วยคำสั่ง if	**ใบสั่งงานที่** 7 **แผ่นที่ : 1**	**หน้าที่**

<u>คำสั่ง</u> จงเขียนโปรแกรมภาษาจาวา ตั้งชื่อคลาสว่า Test_07 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็มจากแป้นพิมพ์ แลนำมาตรวจสอบด้วยคำสั่ง if ว่าตัวเลขที่รับมามีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 50 ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง ให้แสดงผล ดังนี้

```
Enter Number(1-100) :XXX

Number XXX more 50
######## END PROGRAM#########
```

ถ้าเงื่อนไขเป็นเท็จ ให้แสดงผล ดังนี้

```
Enter Number(1-100) :XXX

######## END PROGRAM#########
```

<u>ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน</u>

1. เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์
2. บันทึกไฟล์โปรแกรมภาษาจาวา ชื่อ Test07.java
3 import ชุดไลบรารี่ของคลาส Scanner
4.ประกาศคลาสชื่อ Test07
5.สร้างตัวแปรออบเจ็กต์ของคลาส Scanner ชื่อ kb รับข้อมูลจากแป้นพิมพ์
6.แสดงข้อความก่อนพิมพ์ข้อมูล
7.กำหนดตัวแปรแบบตัวเลขจำนวนเต็มรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์
8.ตรวจสอบเงื่อนไข ข้อมูลตัวเลขที่รับมา มากกว่า 50 หรือไม่ ถ้าเป็นจริงแสดงข้อความ "num more than 5"

9. คอมไพล์โปรแกรมโปรแกรม ถ้ามีข้อผิดพลาดต้องแก้ไขข้อผิดพลาด ที่เกิดขึ้น
10. รันโปรแกรมภาษาจาวา ผ่านโปรแกรม EditPlus
11. ตรวจสอบความสำเร็จจากการแสดงผล

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Edit Plus
3. โปรแกรม JDK

ข้อควรระวัง

1. การตั้งค่าโปรแกรม EditPlus ต้องตั้งค่าให้ถูกต้อง มิฉะนั้นจะคอมไพล์หรือรันไม่ได้
2. การตั้งค่าแสดงผลรันให้แสดงผ่านหน้าจอ dos เพราะต้องรับค่าจากแป้นพิมพ์
3. การพิมพ์คำสั่งโปรแกรมต้องพิมพ์ให้ถูกต้อง ตรวจสอบความถูกต้องให้ดี การพิมพ์คำสั่งผิดหรือพิมพ์เครื่องหมายไม่ครบ จะทำให้เกิดข้อผิดพลาด

ข้อเสนอแนะ

1. วิเคราะห์ความต้องการของโจทย์คำสั่ง และสิ่งที่ต้องทำการตรวจสอบเงื่อนไข
2. ในขณะคอมไพล์โปรแกรม ควรอ่านข้อความที่ข้อผิดพลาด เพื่อตรวจสอบหาสาเหตุ
3. หากไม่สามารถแก้ไขข้อผิดพลาดได้ด้วยตัวเองให้ปรึกษาครูผู้สอน

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที

เกณฑ์การประเมินผล

คะแนนรวมตามแบบประเมินผลใบงาน ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80