



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : การเขียนโปรแกรมแบบเลือกทำด้วยคำสั่ง switch...case

|              |         |
|--------------|---------|
| ใบสั่งงานที่ | หน้าที่ |
| 10           |         |
| แผ่นที่ : 1  |         |

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมรับค่าตัวเลขเดือน (1-12) จากแป้นพิมพ์ แล้วแปลงเป็นชื่อเดือนภาษาอังกฤษ โดยใช้คำสั่ง switch case ในกรณีที่ผู้ใช้ป้อนค่าที่ไม่ถูกต้อง โปรแกรมจะแสดงข้อความ “Value entered is invalid” and wait for re-entry.ดังเงื่อนไขต่อไปนี้

- case 1: January
- case 2: February
- case 3: March
- case 4: April
- case 5: May
- case 6: June
- case 7: July
- case 8: August
- case 9: September
- case 10: October
- case 11: November
- case 12: December

ถ้าไม่ตรงตามเงื่อนไขใดเลยให้แสดงข้อความว่า

“Invalid Month”

ให้แสดงผล ดังนี้

Enter Number (1-12): 99

The month name is :xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

ถ้าไม่ตรงเงื่อนไขใดเลย

Enter Number (1-12): 99

“Invalid Month”



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : การเขียนโปรแกรมแบบเลือกทำด้วยคำสั่ง switch...case

ใบสั่งงานที่

10

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์
2. บันทึกไฟล์โปรแกรมภาษาจาวา ชื่อ Test10.java
- 3 import ชุดไลบรารีของคลาส Scanner
- 4.ประกาศคลาสชื่อ Test10
- 5.สร้างตัวแปรออบเจกต์ของคลาส Scanner ชื่อ kb รับข้อมูลจากแป้นพิมพ์
- 6.แสดงข้อความ "Enter Number (1-12): "
- 7.กำหนดตัวแปรแบบตัวเลขจำนวนเต็ม รับข้อมูลตัวเลขเดืออน (1-12)จากแป้นพิมพ์
- 8.ตรวจสอบเงื่อนไข ข้อมูลคะแนนที่แล้วตรวจสอบด้วยคำสั่ง switch...case ตามเงื่อนไขที่กำหนด
9. ในกรณีที่ผู้ใช้ป้อนตัวเลขเดืออนที่ไม่ถูกต้อง (นอกเหนือจาก 1-12) ให้แสดงข้อความแจ้งเดืออนว่า "ค่าที่ป้อนไม่ถูกต้อง" และให้โปรแกรมรอการป้อนใหม่.
10. แสดงข้อมูลตามเงื่อนไข
11. คอมไพล์โปรแกรมโปรแกรม ถ้ามีข้อผิดพลาดต้องแก้ไขข้อผิดพลาด ที่เกิดขึ้น
12. รันโปรแกรมภาษาจาวา ผ่านโปรแกรม EditPlus
11. ตรวจสอบความสำเร็จจากการแสดงผล

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Edit Plus
3. โปรแกรม JDK

### ข้อควรระวัง

1. การตั้งค่าโปรแกรม EditPlus ต้องตั้งค่าให้ถูกต้อง มิฉะนั้นจะคอมไพล์หรือรันไม่ได้
2. การตั้งค่าแสดงผลรันให้แสดงผ่านหน้าจอ dos เพราะต้องรับค่าจากแป้นพิมพ์
3. การพิมพ์คำสั่งโปรแกรมต้องพิมพ์ให้ถูกต้อง ตรวจสอบความถูกต้องให้ดี การพิมพ์คำสั่งผิดหรือพิมพ์เครื่องหมายไม่ครบ จะทำให้เกิดข้อผิดพลาด

### ข้อเสนอแนะ

1. วิเคราะห์ความต้องการของโจทย์คำสั่ง และสิ่งที่ต้องทำการตรวจสอบเงื่อนไข
2. ในขณะที่คอมไพล์โปรแกรม ควรอ่านข้อความที่ข้อผิดพลาด เพื่อตรวจสอบหาสาเหตุ



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
ชื่อวิชา : โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น  
รหัสวิชา : 20901-2203  
งาน : การเขียนโปรแกรมแบบเลือกทำด้วยคำสั่ง switch...case

ใบสั่งงานที่

10

แผ่นที่ : 1

หน้าที่

3. หากไม่สามารถแก้ไขข้อผิดพลาดได้ด้วยตัวเองให้ปรึกษาครูผู้สอน

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที

เกณฑ์การประเมินผล

คะแนนรวมตามแบบประเมินผลใบงาน ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80