



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่
1
แผ่นที่ : 1

หน้าที่

คำสั่ง ให้นักศึกษาตอบคำถามต่อไปนี้

1. SDLC ย่อมาจากคำว่า "Software Development Life Cycle" ซึ่งเป็นกระบวนการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนาและบริหารจัดการระบบสารสนเทศ โดยปกติแบ่งเป็นขั้นตอนหลักๆ กี่ขั้นตอน?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. ขั้นตอนแรกใน SDLC เป็นขั้นตอนอะไรที่มุ่งเน้นการกำหนดปัญหาและความต้องการของระบบสารสนเทศ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

3. การวิเคราะห์ความต้องการ (Requirements Analysis) คือขั้นตอนใน SDLC ที่ใช้ในการรวบรวมและเข้าใจความต้องการของระบบจากผู้ใช้และผู้เกี่ยวข้อง แต่ SDLC ยังมีขั้นตอนหนึ่งที่เกี่ยวข้องกับการรวบรวมข้อมูลคืออะไร?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่

1

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

4. ขั้นตอนใดใน SDLC ที่มีการออกแบบโครงสร้างของระบบ การออกแบบฐานข้อมูล และการกำหนดการทำงานของแต่ละส่วนของระบบ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

5. ขั้นตอนการสร้างระบบ (System Implementation) ใน SDLC มีการเขียนโค้ดและการทดสอบ รวมถึงองค์ประกอบอื่นๆ ที่สำคัญ เช่น การทดสอบการประสานการทำงานระหว่างส่วนต่างๆ ของระบบ นี้เรียกว่าอะไร?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

6. ข้อจำกัดหรือความเสี่ยงใดที่อาจเกิดขึ้นในขั้นตอนการทดสอบระบบ (System Testing) ของ SDLC บ้าง?

.....

.....

.....

.....

.....

.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่
1
แผ่นที่ : 1

หน้าที่

7. ในขั้นตอนการดูแลระบบ (System Maintenance) ใน SDLC มีกิจกรรมใดที่เกี่ยวข้องกับการปรับปรุงและพัฒนาาระบบให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

8. การเลือกเทคโนโลยีและเครื่องมือใน SDLC มีความสำคัญเพราะส่งผลต่อประสิทธิภาพและคุณภาพของระบบ แต่การเลือกนี้ต้องพิจารณาอะไรบ้าง?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

9. การจัดทำเอกสาร (Documentation) เป็นส่วนสำคัญของ SDLC เพื่อให้ระบบสามารถดูแลรักษาและปรับปรุงได้อย่างมีประสิทธิภาพ อย่างน้อยจะต้องมีเอกสารอะไรบ้าง?

.....

.....

.....

.....

.....

.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
1	
แผ่นที่ : 1	

10.SDLC มีวัตถุประสงค์หลักคืออะไร และทำไมการประยุกต์ใช้ SDLC สำคัญสำหรับองค์กรที่ต้องการพัฒนาระบบสารสนเทศ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ตอนที่ 2

คำสั่ง จงทำเครื่องหมาย (✓) หน้าข้อความที่ถูกต้อง และเครื่องหมาย (✗) หน้าข้อความที่ผิด

-1.วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ (SDLC) เป็นกระบวนการที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศให้กับองค์กร
-2.ขั้นตอนแรกของ SDLC คือการออกแบบระบบ
-3.การวิเคราะห์ความต้องการเป็นขั้นตอนสุดท้ายของ SDLC
-4.ขั้นตอนการสร้างระบบใน SDLC รวมถึงการเขียนโค้ดและการทดสอบ
-5.SDLC ย่อมาจากคำว่า "Software Development Life Cycle"
-6.การวางแผนการจัดทำเอกสารเป็นส่วนสำคัญของ SDLC
-7.การเลือกเทคโนโลยีและเครื่องมือไม่มีผลต่อคุณภาพของระบบที่กำลังพัฒนา
-8.ในขั้นตอนการดูแลระบบของ SDLC ไม่จำเป็นต้องทำการปรับปรุง
-9.การทดสอบระบบใน SDLC เป็นขั้นตอนสุดท้ายของกระบวนการ
-10.SDLC มีวัตถุประสงค์หลักคือการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อให้เข้ากับความต้องการขององค์กร
-11.ข้อจำกัดหรือความเสี่ยงใดที่สามารถเกิดขึ้นใน SDLC ระหว่างการทดสอบระบบ
-12.การเลือกเทคโนโลยีและเครื่องมือใน SDLC มีผลต่อประสิทธิภาพและคุณภาพของระบบ
-13.การจัดทำเอกสารเป็นส่วนสำคัญของ SDLC เพื่อให้ระบบสามารถดูแลรักษาและปรับปรุงได้อย่างมีประสิทธิภาพ
-14.การเริ่มต้น SDLC ด้วยการวิเคราะห์ความต้องการจากผู้ใช้เป็นขั้นตอนแรก
-15.SDLC เป็นกระบวนการที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเท่านั้น



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
1	
แผ่นที่ : 1	

ตอนที่ 3

คำสั่ง จงเลือกข้อที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ในวงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ (SDLC) ขั้นตอนแรกคืออะไร?
 - ก. การออกแบบระบบ
 - ข. การสร้างระบบ
 - ค. การวิเคราะห์ความต้องการ
 - ง. การทดสอบระบบ
2. โมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบน้ำตก (Waterfall Model) มีลักษณะในการพัฒนาดังนี้:
 - ก. การทดสอบแต่ละขั้นตอนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะไปขั้นตอนถัดไป
 - ข. สามารถย้อนกลับและปรับปรุงขั้นตอนที่ผ่านมาได้
 - ค. มีการทดสอบเฉพาะขั้นตอนสุดท้าย
 - ง. ไม่จำเป็นต้องสร้างเอกสารและรายงาน
3. การวิเคราะห์ความต้องการ (Requirements Analysis) ใน SDLC เป็นขั้นตอนที่สำคัญเพราะ:
 - ก. จะมีการเขียนโค้ดในขั้นตอนนี้
 - ข. จะสร้างรายงานสรุปความต้องการ
 - ค. จะเก็บข้อมูลและประเมินความต้องการจากผู้ใช้
 - ง.. จะทดสอบระบบกับผู้ใช้
4. ข้อจำกัดหรือความเสี่ยงใดที่อาจเกิดขึ้นในโมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบน้ำตก (Waterfall Model)?
 - ก. ความยืดหยุ่นในการปรับเปลี่ยนความต้องการ
 - ข. การทดสอบทุกรายละเอียดของระบบ
 - ค. การทำงานตามลำดับทำให้เสียเวลา
 - ง. การสร้างเอกสารมากเกินไป
5. ข้อดีของโมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบเชิงกระบวนการ (Iterative Model) คือ:
 - ก. สามารถปรับปรุงแก้ไขงานในแต่ละรอบการพัฒนา
 - ข. ไม่จำเป็นต้องทดสอบระบบ
 - ค. มีความเปลี่ยนแปลงความต้องการในภายหลัง
 - ง. ไม่มีการตรวจสอบและปรับปรุงในแต่ละรอบ



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : วงจรการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

ใบสั่งงานที่	หน้าที่
1	
แผ่นที่ : 1	

6. ในโมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบพัฒนาแบบรวม (Unified Process Model) มีการแบ่งโครงการออกเป็นกี่ขั้นตอนหลัก?

- ก. 2
- ข. 4
- ค. 6
- ง. 8

7. โมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบน้ำตก (Waterfall Model) เหมาะสำหรับโครงการที่:

- ก. มีความต้องการเปลี่ยนแปลงบ่อย
- ข. มีงบประมาณจำกัด
- ค. ต้องการปรับปรุงและเพิ่มความสามารถของระบบต่อเนื่อง
- ง. ต้องการการทดสอบแต่ละขั้นตอน

8. โมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบเชิงกระบวนการที่มีการวิเคราะห์ความต้องการและสร้างรายละเอียดของระบบในขั้นตอนแรกเรียกว่า?

- ก. Spiral Model
- ข. Waterfall Model
- ค. Iterative Model
- ง. Agile Model

9. ในโมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบเชิงกระบวนการ (Iterative Model) มีรอบการพัฒนาที่ทำซ้ำไปเรื่อยๆ จนกว่าระบบจะถือว่าพร้อมใช้งาน แต่ละรอบเรียกว่า?

- ก. Phase
- ข. Sprint
- ค. Iteration
- ง. Cycle

10. โมเดลการพัฒนาาระบบสารสนเทศแบบเชิงกระบวนการที่เน้นการปรับปรุงแก้ไขงานเล็กๆ ในแต่ละรอบการพัฒนา คือ:

- ก. Spiral Model
- ข. Waterfall Model
- ค. Agile Model
- ง. Unified Process Model

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที