



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : หลักการและองค์ประกอบของ UML

ใบสั่งงานที่

3

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

4. อธิบายความหมายของคำต่อไปนี้

4.1 คลาส (Class)

.....
.....
.....

4.2 ออบเจกต์ (Object)

.....
.....
.....

4.3 การสืบทอด (Inheritance)

.....
.....
.....

4.4 การสัมพันธ์ (Association)

.....
.....
.....

4.5 การควบคุม (Control)

.....
.....
.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2002
งาน : หลักการและองค์ประกอบของ UML

ใบสั่งงานที่
3

หน้าที่

แผ่นที่ : 1

4.6 แผนภูมิการสัมพันธ์ (Relationship Diagrams):

.....
.....
.....

ตอนที่ 2

คำสั่ง จงทำเครื่องหมาย (✓) หน้าข้อความที่ถูกต้อง และเครื่องหมาย (✗) หน้าข้อความที่ผิด

-1.UML เป็นภาษาสำหรับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เท่านั้น
-2.แผนภูมิกلاسใน UML ใช้ในการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างคลาส
-3.การสืบทอด (Inheritance) ใน UML ช่วยลดการซ้ำซ้อนและเพิ่มความยืดหยุ่นในการออกแบบระบบ
-4.Relationship Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงสถานะของออบเจกต์
-5. Sequence Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงลำดับของการเรียกใช้วิธีการระหว่างออบเจกต์
-6. State Diagram ใน UML มีวัตถุประสงค์หลักเพื่อแสดงและอธิบายสถานะและการเปลี่ยนสถานะของออบเจกต์ในระบบ
-7. Activity Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างคลาสและออบเจกต์
-8.การควบคุม (Control) ใน UML หมายถึงการแสดงกระบวนการและการควบคุมลำดับของกิจกรรมในแผนภูมิควบคุม
-9. Collaboration Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงการทำงานร่วมกันของคลาสหรือออบเจกต์ในระบบ
-10.Event Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงและรายละเอียดเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในระบบและวิธีการทำการตอบสนองต่อเหตุการณ์เหล่านั้น
-11.UML ใช้ในระบบประเภทเดียวเท่านั้น
-12.Control Diagram ใน UML มีวัตถุประสงค์หลักเพื่อแสดงกระบวนการและการควบคุมลำดับของกิจกรรมในแผนภูมิทำงาน
-13.การสร้าง Relationship Diagram ใน UML ใช้ในการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างคลาสหรือออบเจกต์ในระบบ
-14.UML ไม่มีสัญลักษณ์สำหรับแสดงความสัมพันธ์ "Has-A" ระหว่างคลาสหรือออบเจกต์
-15.State Diagram ใช้ในการแสดงสถานะและการเปลี่ยนสถานะของออบเจกต์ในระบบ

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที

