

ข้อกำหนด กติกา และเกณฑ์มาตรฐานการให้คะแนน

การประกวด/ประเมินสิ่งประดิษฐ์ของคนรุ่นใหม่ ประจำปีการศึกษา 2565

แนบท้ายประกาศสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ลงวันที่ 11 เดือน ตุลาคม พ.ศ. 2565

ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์

1. คำจำกัดความ

เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ที่สร้างขึ้นได้เสร็จเรียบร้อยแล้ว พร้อมใช้งานแต่ไม่ใช่อาหารมนุษย์ ซึ่งคิดค้นขึ้นใหม่หรือพัฒนาให้ดีขึ้นจากเดิม สามารถแสดงขั้นตอนการประดิษฐ์ หรือวิธีการใช้งานของผลิตภัณฑ์ได้อย่างชัดเจน มีประโยชน์ใช้สอย มีความประณีตปลอดภัย ราคาเหมาะสม ตรงตามความต้องการของตลาด และลูกค้ากลุ่มเป้าหมาย

2. เจตนารมณ์

เพื่อให้สถานประกอบการ องค์กร ชุมชนหรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน เข้ามามีส่วนร่วมในการส่งเสริม สนับสนุน ให้นักเรียน นักศึกษา ประดิษฐ์ คิดค้น และสร้างสรรค์ผลงานสิ่งประดิษฐ์ ด้านผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ ที่สร้างขึ้นได้เสร็จเรียบร้อยแล้วพร้อมใช้งาน ด้านอุตสาหกรรมพาณิชยกรรม เกษตรกรรม คหกรรม ศิลปกรรม หัตถศิลป์ และอื่นๆ ของนักเรียน นักศึกษา ซึ่งนำไปสู่การใช้ประโยชน์ เพื่อใช้แก้ปัญหาเชิงพื้นที่แก้ปัญหาองค์กร หน่วยงาน ชุมชน เพื่อส่งเสริมการประกอบอาชีพ สร้างอาชีพใหม่ สร้างรายได้แก้ปัญหาความยากจน ลดความเหลื่อมล้ำ และเพิ่มมูลค่าในเชิงพาณิชย์ หรืออุตสาหกรรม

3. วัตถุประสงค์

3.1 เพื่อให้เป็นไปตามยุทธศาสตร์ชาติ แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ แผนการปฏิรูปประเทศ (ฉบับปรับปรุง) แผนการปฏิรูปประเทศด้านการศึกษา (ฉบับปรับปรุง) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ นโยบายรัฐบาล นโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ และนโยบายและจุดเน้นของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

3.2 เพื่อขับเคลื่อนแผนพัฒนาการอาชีวศึกษาสู่การปฏิบัติ ในด้านการส่งเสริมการวิจัย สิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม เทคโนโลยี และองค์ความรู้ด้านอาชีวศึกษา เพื่อเพิ่มผลผลิต เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคม

3.3 เพื่อส่งเสริมการสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างสถานศึกษา สถานประกอบการ ชุมชน องค์กร หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ให้เข้ามามีส่วนร่วมในการส่งเสริม สนับสนุน บริหารจัดการอาชีวศึกษาทั้งในด้านงบประมาณและการสร้างองค์ความรู้ใหม่ในศตวรรษที่ 21

3.4 เพื่อสร้างสิ่งประดิษฐ์ที่สามารถนำไปใช้งานได้จริงในการแก้ปัญหา อำนวยความสะดวก หรือยกระดับ ความเป็นอยู่ของคนในชุมชน สังคม ตรงตามความต้องการของผู้ใช้งาน และตามบริบทเชิงพื้นที่

3.5 เพื่อสนับสนุนการนำไปยื่นขอรับสิทธิบัตรหรืออนุสิทธิบัตรได้

4. ข้อกำหนดทั่วไป

4.1 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ สถานประกอบการ องค์กร ชุมชน หรือหน่วยงานภายนอก ทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ให้การสนับสนุนหรือมีส่วนร่วมในการสนับสนุนงบประมาณ ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 40 ในการจัดทำ

4.2 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่คิดค้นขึ้นใหม่หรือพัฒนาปรับปรุงให้เหมาะสมกับการใช้งาน มีความปลอดภัย เป็นมิตรกับธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม

4.3 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่สามารถนำไปใช้งานได้จริง แสดงขั้นตอนหรือวิธีการใช้งาน ใ้ได้อย่างชัดเจน มีการบอกประโยชน์ใช้สอย มีความประณีต มีความปลอดภัย ราคาเหมาะสม ตรงตามความต้องการของตลาด และลูกค้ากลุ่มเป้าหมาย สอดคล้องกับบริบทเชิงพื้นที่ สามารถเพิ่มมูลค่าในเชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรม

4.4 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่เกิดจากการบูรณาการด้านการเรียนการสอนร่วมกับการทำงาน สามารถสาธิต หรือทดลองการใช้งานได้จริงตามวัตถุประสงค์ หรือมีหลักฐานแสดงการสาธิตหรือทดลองการใช้งานให้เห็นได้อย่างชัดเจน

4.5 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่สามารถนำไปโปรแกรมประยุกต์ (Application) เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในการทำงานหรือไม่ก็ได้

4.6 เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ของนักเรียน นักศึกษา ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ระบบปกติ และระบบทวิภาคี ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ทั้งภาครัฐบาลและภาคเอกชน

4.7 กรณีที่เป็นการนำสินค้าหรือผลิตภัณฑ์ที่มีจำหน่ายมาพัฒนาต่อยอด ต้องแสดงให้เห็นว่า ได้มีการพัฒนาให้มีประสิทธิภาพดีขึ้นกว่าเดิมอย่างไร โดยจะต้องไม่ลอกเลียนแบบและไม่ละเมิดอนุสิทธิบัตรหรือสิทธิบัตรของผู้อื่น

4.8 เอกสารประกอบการส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ เข้ารับการประกวด/ประเมินฯ ให้อัปโหลดไฟล์เอกสาร PDF เข้าระบบฐานข้อมูล Thaiinvention.net พร้อมลงทะเบียนในทุกระดับ การประกวด/ประเมินฯ ไฟล์เอกสาร PDF ที่ต้องอัปโหลด ประกอบด้วย

4.8.1 แบบนำเสนอโครงการวิจัยสิ่งประดิษฐ์ของคนรุ่นใหม่ (แบบ ว-สอศ-2) หากไม่ปรากฏการสืบค้นข้อมูลที่เกี่ยวข้องในแบบ ว-สอศ-2 คณะกรรมการจะไม่พิจารณาให้คะแนนของเอกสารนี้

4.8.2 แบบรายงานการวิจัย (แบบ ว-สอศ-3) ไม่เกิน 20 หน้า

4.8.3 ภาคผนวก ประกอบด้วย

- คู่มือประกอบการใช้งานภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
- แบบแสดงคุณลักษณะผลงานฯ พิมพ์ออกจากระบบ Thaiinvention.net
- แบบรับรองการนำผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ไปใช้งานจริง
- หลักฐานการได้รับการสนับสนุนงบประมาณ จากสถานประกอบการ องค์กร ชุมชน หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน

- หลักฐานการซื้อขาย หรือการจ้างผลิต หรือการส่งมอบผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ให้กับชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน

- แผนการตลาดที่สามารถพัฒนากระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้

- รูปถ่ายจริงของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ จำนวน 2-3 รูป

- เอกสารหลักฐานอื่นๆ ตามหลักเกณฑ์และข้อพิจารณาการให้คะแนนผลงานฯ

4.9 จำนวนนักเรียน นักศึกษา ไม่เกิน 10 คน และจำนวนครูที่ปรึกษาไม่เกิน 5 คน ต่อ 1 ผลงาน

5. หลักเกณฑ์การพิจารณาผลงานสิ่งประดิษฐ์ของคนรุ่นใหม่

5.1 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่ส่งเข้าร่วมการประกวด/ประเมินฯ จะต้องมีคุณสมบัติครบถ้วนตามข้อกำหนดทั่วไปของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ประเภทที่ 6 ทุกประการ จึงจะเข้าร่วมการประกวด/ประเมินได้

5.2 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่ส่งเข้าร่วมการประกวด/ประเมินทุกผลงานจะต้องลงทะเบียน
ในฐานข้อมูลออนไลน์ thaiinvention.net ก่อนวันประเมินฯ ตามวันและเวลาที่กำหนด จึงจะมีสิทธิ์เข้าร่วม
การประกวด/ประเมินฯ โดยให้นำส่งเอกสารแบบคุณลักษณะที่พิมพ์ออกจากระบบ ณ จุดลงทะเบียน ในวันที่
เข้าร่วมการประกวด/ประเมินฯ ตามที่คณะกรรมการกำหนด

5.3 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่เคยผ่านการประกวด/ประเมินประเภทต่าง ๆ ในระดับอาชีวศึกษา
จังหวัดหรือในระดับภาคมาแล้ว และยังไม่ได้รับการพัฒนาปรับปรุง ผลงานที่เคยผ่านการประกวด/ประเมิน
ในระดับชาติ หรือผลงานสิ่งประดิษฐ์เดิมที่เคยได้รับรางวัลหำนำมาเข้าร่วมการประกวด/ประเมินซ้ำ

5.4 การเปลี่ยนแปลงชื่อหรือประเภทผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ สามารถเปลี่ยนแปลงได้ ในระดับ
อาชีวศึกษาจังหวัดเท่านั้น และต้องแจ้งล่วงหน้าก่อนการประกวด/ประเมินไม่น้อยกว่า 7 วัน โดยต้องตรงกับ
การลงทะเบียนออนไลน์ด้วย ส่วนการประกวด/ประเมินในระดับภาคและระดับชาติ ไม่นอนุญาตให้เปลี่ยนแปลงชื่อ
หรือประเภทผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ

5.5 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่ส่งเข้าร่วมการประกวด/ประเมิน หากคณะกรรมการตรวจสอบพบว่า
มีการลอกเลียนแบบหรือส่งประกวด/ประเมินมากกว่า 1 ประเภท จะถูกตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการประเมิน

5.6 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่มีการซื้อขายในท้องตลาดแล้วนำมาปรับปรุง หรือดัดแปลงเพียงเล็กน้อย
เพื่อส่งเข้าร่วมการประกวด/ประเมิน จะไม่ได้รับการพิจารณาจากคณะกรรมการ

5.7 กรณีที่เป็นการนำสินค้าหรือผลิตภัณฑ์ที่มีจำหน่ายมาพัฒนาต่อยอด ต้องแสดงให้เห็นว่า
ได้มีการพัฒนาให้มีประสิทธิภาพดีขึ้นกว่าเดิมอย่างไร โดยจะต้องไม่ลอกเลียนแบบและไม่ละเมิดอนุสิทธิบัตร
หรือสิทธิบัตรของผู้อื่น

5.8 ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่ส่งเข้าร่วมการประกวด/ประเมินและได้รับรางวัล หากคณะกรรมการ
ตรวจสอบพบภายหลังว่ามีการลอกเลียนผลงาน หรือส่งเข้าประเมินมากกว่า 1 ประเภท จะถูกถอดถอนรางวัล
และเลื่อนลำดับรางวัลถัดไปขึ้นมาแทนและกรณีเกิดปัญหาการดำเนินงาน ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการ
กลางเป็นผู้ชี้ขาด

6. เอกสารประกอบการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ และแบบรายงานการวิจัย

เอกสารประกอบการส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ เข้าร่วมการประกวด/ประเมินฯ ให้อัปโหลด
ไฟล์เอกสาร PDF เข้าระบบฐานข้อมูล Thaiinvention.net พร้อมลงทะเบียนในทุกระดับการประกวด/ประเมินฯ
ไฟล์เอกสาร PDF ที่ต้องอัปโหลดประกอบด้วย

1. แบบนำเสนอโครงการวิจัยสิ่งประดิษฐ์ของคนรุ่นใหม่ (แบบว-สอศ-2) หากไม่ปรากฏการสืบค้น
ข้อมูลที่เกี่ยวข้องในแบบ ว-สอศ-2 คณะกรรมการจะไม่พิจารณาให้คะแนนของเอกสารนี้

2. แบบรายงานการวิจัย (แบบว-สอศ-3) ไม่เกิน 20 หน้า

3. ภาคผนวกประกอบด้วย

- คู่มือประกอบการใช้งานภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
- แบบแสดงคุณลักษณะผลงานฯ พิมพ์ออกจากระบบ Thaiinvention.net
- แบบรับรองการนำผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ไปใช้งานจริง
- หลักฐานการได้รับการสนับสนุนงบประมาณ จากสถานประกอบการ องค์กร ชุมชน หรือ
หน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน
- หลักฐานการซื้อขาย หรือการจ้างผลิต หรือการส่งมอบผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ให้กับชุมชน
องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน

ข้อกำหนด กติกา และเกณฑ์มาตรฐานการให้คะแนนฯ ประจำปีการศึกษา 2565
ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์ 4

- แผนการตลาดที่สามารถพัฒนากระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้
- รูปถ่ายจริงของผลงานสิ่งประดิษฐ์ จำนวน 2-3 รูป
- เอกสารหลักฐานอื่นๆ ตามหลักเกณฑ์และข้อพิจารณาการให้คะแนนผลงานฯ

หมายเหตุ หากเป็นการประกวด/การประเมินฯ แบบออนไลน์ ให้ดำเนินการเพิ่มเติมดังต่อไปนี้

- วิดีโอสาธิตการทำงานของสิ่งประดิษฐ์ฯ ความยาวไม่เกิน 10 นาที โดยอัปโหลดวิดีโอขึ้น Google Drive พร้อมส่ง Link Url ไปยังสถานศึกษาเจ้าภาพจัดการประกวด/ประเมินฯ ภายในกำหนดเวลาเท่านั้น

7. การพิมพ์แบบเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ และแบบรายงานการวิจัย

7.1 รูปแบบตัวอักษร (Font) แบบ TH Sarabun PSK

7.2 ขนาดตัวอักษรแบบปกติขนาด 16 point และหัวข้อขนาด 18 point

8. หลักเกณฑ์การพิจารณาผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ระดับคะแนน			
	ดีมาก	ดี	พอใช้	ปรับปรุง
1. เอกสารประกอบการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ และคู่มือประกอบการใช้งาน (รวม 15 คะแนน)				
1.1 แบบเสนอโครงการวิจัยสิ่งประดิษฐ์ฯ ตามแบบ ว-สอศ-2 (2 คะแนน)				
ความชัดเจนถูกต้องของข้อมูล/รายละเอียด	2	1.5	1	0
1.2 แบบรายงานการวิจัย ตามแบบ ว-สอศ-3 (8 คะแนน)				
1.2.1 รูปแบบการวิจัยที่ถูกต้อง (3 คะแนน)	3	2	1	0
1.2.2 ความสมบูรณ์ของเนื้อหา (5 คะแนน)	5	4	3	2
1.3 คู่มือประกอบการใช้งาน ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ (2 คะแนน)				
ความชัดเจนถูกต้องของข้อมูล/รายละเอียด	2	1.5	1	0
1.4 แบบคุณลักษณะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (1 คะแนน)				
ความชัดเจนถูกต้องของข้อมูล/รายละเอียด	1	0.5	0	0
1.5 อัปโหลดไฟล์ PDF ประกอบด้วย แบบ ว-สอศ-2, แบบ ว-สอศ-3 และภาคผนวกเข้าในระบบ Thaiinvention.net (2 คะแนน)				
อัปโหลดไฟล์ไม่เกินวันและเวลาที่กำหนด และความครบถ้วนสมบูรณ์ของไฟล์ PDF ประกอบด้วยแบบ ว-สอศ-2, แบบ ว-สอศ-3 และภาคผนวก	2	-	-	0
2. ข้อกำหนด/คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 30 คะแนน)				
2.1 ประดิษฐ์ หรือพัฒนาขึ้นใหม่ (5 คะแนน)	5	3	2	1
2.2 ความคิดสร้างสรรค์ (5 คะแนน)	5	3	2	1
2.3 การออกแบบผลิตภัณฑ์ (5คะแนน)	5	3	2	1
2.4 การเลือกใช้วัสดุ (5 คะแนน)	5	3	2	1
2.5 ประโยชน์การใช้งาน (5 คะแนน)	5	3	2	1
2.6 สามารถพัฒนาสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้ (5 คะแนน)	5	3	2	1
3. การนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 15 คะแนน)				
3.1 การนำเสนอผลงานและการสาธิตภาษาไทย (1.5 คะแนน)	1.5	1	0.5	0
3.2 บุคลิกภาพของผู้นำเสนอผลงานภาษาไทย (1.5 คะแนน)	1.5	1	0.5	0
3.3 ความชัดเจนในการนำเสนอผลงานภาษาไทย (2 คะแนน)	2	1.5	1	0
3.4 การนำเสนอผลงานและการสาธิตภาษาอังกฤษ (1.5 คะแนน)	1.5	1	0.5	0
3.5 บุคลิกภาพของผู้นำเสนอผลงานภาษาอังกฤษ (1.5 คะแนน)	1.5	1	0.5	0
3.6 ความชัดเจนในการนำเสนอผลงานภาษาอังกฤษ (2 คะแนน)	2	1.5	1	0
3.7 ความสามารถในการใช้สื่อและเทคโนโลยี (5 คะแนน)	5	4	3	2

ข้อกำหนด กติกา และเกณฑ์มาตรฐานการให้คะแนนฯ ประจำปีการศึกษา 2565
 ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์ 6

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ระดับคะแนน			
	ดีมาก	ดี	พอใช้	ปรับปรุง
4. บรรจุภัณฑ์ (รวม 10 คะแนน)				
4.1 การเลือกใช้วัสดุและความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ (5 คะแนน)	5	3	2	1
4.2 การนำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบ มีรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์ และบรรจุภัณฑ์ (5 คะแนน)	5	3	2	1
5. คุณค่าของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 30 คะแนน)				
5.1 งบประมาณที่ได้รับการสนับสนุน (8 คะแนน)	8	6	4	2
5.2 ประสิทธิภาพ (10 คะแนน)	10	8	6	4
5.3 ประสิทธิภาพต่อการลงทุน (12 คะแนน)	12	8	4	1
รวม	100 คะแนน			

9. ข้อพิจารณาการให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี
 ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์

1. เอกสารประกอบการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ และคู่มือประกอบการใช้งาน (รวม 15 คะแนน)		
จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
1.1 แบบเสนอโครงการวิจัย สิ่งประดิษฐ์/ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูล/รายละเอียด ตามแบบว-สอศ-2 (2 คะแนน)	ดีมาก = (2)	ข้อมูลและรายละเอียดที่กำหนดไว้ในแบบเสนอ โครงการวิจัยสิ่งประดิษฐ์ฯ ทั้ง 26 ข้อ มีความสมบูรณ์ครบถ้วน ทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ มีความประณีตถูกต้องของรูปแบบในการพิมพ์ การจัดทำปก การจัดทำไฟล์ PDF เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ดี = (1.5)	มีความสมบูรณ์ครบถ้วน ทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ แต่ไม่มีความประณีตถูกต้องของรูปแบบในการพิมพ์ การจัดทำปก การจัดทำไฟล์ PDF เหมาะสมที่จะเก็บไว้ เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	พอใช้ = (1)	ไม่ครบถ้วน ทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ ไม่มีความประณีตถูกต้องของรูปแบบ ไม่เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ปรับปรุง = (0)	แบบเสนอโครงการวิจัยสิ่งประดิษฐ์ฯ ไม่ถูกต้องตามที่กำหนด
1.2 แบบรายงานการวิจัย ตามแบบ ว-สอศ-3 (8 คะแนน) 1.2.1 รูปแบบการวิจัย ที่ถูกต้อง (3 คะแนน)	ดีมาก = (3)	รูปแบบรายงานการวิจัย ทั้ง 5 บท มีความสมบูรณ์ครบถ้วนทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ มีความประณีตถูกต้อง ของรูปแบบในการพิมพ์ การจัดทำ ปกการจัดทำไฟล์ PDF เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็น
	ดี = (2)	มีความสมบูรณ์ครบถ้วนทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ แต่ไม่มีความประณีตถูกต้อง ของรูปแบบในการพิมพ์ การจัดทำไฟล์ PDF เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็น
	พอใช้ = (1)	ไม่ครบถ้วนทั้งในด้านเนื้อหา ภาพประกอบ ไม่มีความประณีตถูกต้อง ของรูปแบบในการพิมพ์ ไม่เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ปรับปรุง = (0)	ไม่มีความถูกต้อง ของรูปแบบในการพิมพ์ ไม่เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
1.2.2 ความสมบูรณ์ของเนื้อหา (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	เนื้อหางานวิจัยทั้ง 5 บท มีความสมบูรณ์ครบถ้วน ตามหลักวิชาการ เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ดี = (4)	มีความสมบูรณ์ครบถ้วน ตามหลักวิชาการ แต่มีข้อบกพร่องบางส่วน เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	พอใช้ = (3)	มีข้อบกพร่องมาก และไม่เหมาะสม ที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ปรับปรุง = (2)	ไม่มีความถูกต้อง และไม่เหมาะสม ที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
1.3 คู่มือประกอบการใช้งาน ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ (2 คะแนน)	ดีมาก = (2)	มีรายละเอียดด้านคุณลักษณะ การติดตั้ง การใช้งาน ข้อควรระวัง การบำรุงรักษา และที่อยู่ของผู้ผลิตที่สามารถติดต่อได้ ถูกต้องครบถ้วน ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
	ดี = (1.5)	ถูกต้องแต่มีข้อผิดพลาดเล็กน้อย ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษบางส่วน
	พอใช้ = (1)	ถูกต้องแต่มีข้อผิดพลาดค่อนข้างมาก ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
	ปรับปรุง = (0)	ไม่มีรายละเอียดด้านคุณลักษณะ การติดตั้ง การใช้งาน ข้อควรระวัง การบำรุงรักษา และที่อยู่ของผู้ผลิต
1.4 แบบคุณลักษณะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ (1 คะแนน)	ดีมาก = (1)	ข้อมูลและรายละเอียด มีความสมบูรณ์ครบถ้วน ตามแบบคุณลักษณะฯเหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ดี = (0.5)	มีความสมบูรณ์ ตามแบบคุณลักษณะฯแต่มีข้อบกพร่องบางส่วน เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	พอใช้ = (0)	ไม่มีความสมบูรณ์มีข้อบกพร่องมาก ไม่เหมาะสมที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
	ปรับปรุง = (0)	ไม่มีความถูกต้องและไม่เหมาะสม ที่จะเก็บไว้เป็นเอกสารอ้างอิงได้
1.5 อัปโหลดไฟล์ PDF ประกอบด้วย แบบ ว-สอศ-2, แบบ ว-สอศ-3 และ ภาคผนวก เข้าในระบบ Thaiinvention.net (2 คะแนน)	ดีมาก = (2)	อัปโหลดไฟล์ภายในวันและเวลาที่กำหนด ไฟล์ PDF ประกอบด้วย แบบ ว-สอศ-2, แบบ ว-สอศ-3 และภาคผนวก ที่อัปโหลด มีความสมบูรณ์ของเนื้อหาครบถ้วน และมีข้อมูลถูกต้องอยู่ในเกณฑ์ที่ยอมรับได้
	ปรับปรุง = (0)	ไม่ได้อัปโหลดไฟล์ภายในวันและเวลาที่กำหนดไฟล์ PDF ประกอบด้วย แบบ ว-สอศ-2, แบบ ว-สอศ-3 และภาคผนวก ที่อัปโหลด มีข้อมูลไม่ถูกต้องอัปโหลดไฟล์ไม่ครบถ้วน หรือไม่ได้อัปโหลดไฟล์

2. ข้อกำหนด/คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 30 คะแนน)		
จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
2.1 ประดิษฐ์ หรือพัฒนาชิ้นใหม่ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ที่คิดค้นขึ้นใหม่</u> มีความทันสมัย และมีประสิทธิภาพ
	ดี = (3)	<u>ที่พัฒนาปรับปรุงขึ้นใหม่</u> และมีประสิทธิภาพสูงขึ้น อย่างชัดเจน
	พอใช้ = (2)	<u>ที่พัฒนาปรับปรุงขึ้นใหม่</u> แต่มีผลต่อการเพิ่มประสิทธิภาพ <u>น้อย</u>
	ปรับปรุง = (1)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ไม่มีการพัฒนา</u>
2.2 ความคิดสร้างสรรค์ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	ผลิตภัณฑ์ <u>เกิดจากองค์ความรู้ใหม่</u> ซึ่งเกิดจากความคิดสร้างสรรค์ มีการอธิบายขั้นตอนการพัฒนาผลิตภัณฑ์ และบรรจุภัณฑ์ <u>มีหลักฐานร่องรอยชัดเจน</u> ในการพัฒนา ทั้งผลิตภัณฑ์
	ดี = (3)	ผลิตภัณฑ์ <u>เกิดจากความคิดสร้างสรรค์</u> มีการอธิบายขั้นตอนการพัฒนาผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ <u>มีหลักฐานร่องรอยบางส่วน</u>
	พอใช้ = (2)	ผลิตภัณฑ์ <u>เกิดจากความคิดสร้างสรรค์</u> มีการพัฒนา <u>ผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์</u> แต่ <u>ไม่มีหลักฐานร่องรอย</u>
	ปรับปรุง = (1)	ผลิตภัณฑ์หรือบรรจุภัณฑ์ <u>ไม่มีการพัฒนา</u>

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
2.3 การออกแบบผลิตภัณฑ์ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	เทคนิคการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ฯ 1. ออกแบบตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน 2. มีขนาด รูปทรง สี สัน ดึงดูดความสนใจ 3. สื่อให้รู้ถึงชนิดของผลิตภัณฑ์ 4. สะดวกต่อการนำไปใช้ 5. ความประณีต ละเอียดของผลงาน 6. ความสมบูรณ์ของผลงาน <u>ครบ 6 ประการ</u>
	ดี = (3)	เทคนิคการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ฯ 1. ออกแบบตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน 2. มีขนาด รูปทรง สี สัน ดึงดูดความสนใจ 3. สื่อให้รู้ถึงชนิดของผลิตภัณฑ์ 4. สะดวกต่อการนำไปใช้ 5. ความประณีต ละเอียดของผลงาน 6. ความสมบูรณ์ของผลงาน <u>เพียง 5 ประการ</u>
	พอใช้ = (2)	เทคนิคการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ฯ 1. ออกแบบตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน 2. มีขนาด รูปทรง สี สัน ดึงดูดความสนใจ 3. สื่อให้รู้ถึงชนิดของผลิตภัณฑ์ 4. สะดวกต่อการนำไปใช้ 5. ความประณีต ละเอียดของผลงาน 6. ความสมบูรณ์ของผลงาน <u>เพียง 4 ประการ</u>
	ปรับปรุง = (1)	<u>ไม่มีเทคนิค</u> การออกแบบ และพัฒนาผลิตภัณฑ์
2.4 การเลือกใช้วัสดุ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	วัสดุที่ใช้กับผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ 1. ใช้วัสดุเหมาะสม 2. ประหยัด 3. ปลอดภัย <u>ครบทั้ง 3 ด้าน</u>
	ดี = (3)	วัสดุที่ใช้กับผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ 1. ใช้วัสดุเหมาะสม 2. ประหยัด 3. ปลอดภัย <u>เพียง 2 ด้าน</u>
	พอใช้ = (2)	วัสดุที่ใช้กับผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ 1. ใช้วัสดุเหมาะสม 2. ประหยัด 3. ปลอดภัย <u>เพียง 1 ด้าน</u>
	ปรับปรุง = (1)	วัสดุที่ใช้ <u>ไม่เหมาะสมไม่ประหยัดไม่ปลอดภัย</u>

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
2.5 สามารถใช้งานได้ตรงตามวัตถุประสงค์ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีข้อมูลและแสดงให้เห็นถึงประโยชน์ต่อการใช้งานได้จริงตามวัตถุประสงค์ทุกประการ และมีหลักฐานการนำไปใช้งานได้จริง ได้แก่ <u>มีเอกสารรับรองและภาพประกอบ</u>
	ดี = (3)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีข้อมูลและแสดงให้เห็นถึงประโยชน์ต่อการใช้งานได้จริงตามวัตถุประสงค์ทุกประการ
	พอใช้ = (2)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีข้อมูลและแสดงให้เห็นถึงประโยชน์ต่อการใช้งานได้จริงแต่ไม่ครบถ้วน
	ปรับปรุง = (1)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีข้อมูลและแสดงให้เห็นถึงประโยชน์ต่อการใช้งานได้เล็กน้อย
2.6 สามารถพัฒนาสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีแผนการตลาดที่สามารถพัฒนากระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้
	ดี = (3)	มีแผนการตลาดที่สามารถพัฒนากระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมได้ โดยต้องมีการพัฒนาบางส่วน
	พอใช้ = (2)	มีแนวโน้มที่จะนำไปพัฒนาต่อยอดและพัฒนากระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์ หรืออุตสาหกรรมได้ <u>แต่ไม่มีแผนการตลาด</u>
	ปรับปรุง = (1)	<u>ไม่สามารถพัฒนาผลงานหรือกระบวนการผลิตสู่เชิงพาณิชย์หรืออุตสาหกรรมและไม่มีแผนการตลาด</u>
3. การนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 15 คะแนน)		
จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
3.1 การนำเสนอผลงานและการสาธิตภาษาไทย (1.5 คะแนน)	ดีมาก = (1.5)	<u>มีการเตรียมการในด้านการนำเสนอผลงาน</u> ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงานอย่างครบถ้วนและเหมาะสม
	ดี = (1)	ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงาน <u>แต่มีข้อบกพร่องบางส่วน</u>
	พอใช้ = (0.5)	ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงาน <u>แต่มีข้อบกพร่องมาก</u>
	ปรับปรุง = (0)	<u>ไม่มีความพร้อมในการนำเสนอผลงาน</u>

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
3.2 บุคลิกภาพของผู้นำเสนอ ผลงานภาษาไทย (1.5 คะแนน)	ดีมาก = (1.5)	การแต่งกาย การใช้คำพูด กิริยามารยาทของผู้นำเสนอ <u>เหมาะสมทั้ง 4 ด้าน</u>
	ดี = (1)	การแต่งกาย การใช้คำพูด กิริยามารยาทของผู้นำเสนอ <u>เหมาะสม 3 ด้าน</u>
	พอใช้ = (0.5)	การแต่งกาย การใช้คำพูด กิริยามารยาทของผู้นำเสนอ <u>เหมาะสม 2 ด้าน</u>
	ปรับปรุง = (0)	การแต่งกาย การใช้คำพูด กิริยามารยาทของผู้นำเสนอ <u>ไม่เหมาะสม</u>
3.3 ความชัดเจนในการนำเสนอ ผลงานภาษาไทย (2 คะแนน)	ดีมาก = (2)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและเห็นจริงในด้านแนวความคิด การประดิษฐ์ ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านประสิทธิภาพ และวิธีการทำงานของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ได้ถูกต้องทั้ง 4 ด้าน</u>
	ดี = (1.5)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานฯ <u>ได้ถูกต้องทั้ง 3 ด้าน</u>
	พอใช้ = (1)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานฯ <u>ได้ถูกต้องทั้ง 2 ด้าน</u>
	ปรับปรุง = (0)	<u>ไม่สามารถอธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองได้</u>
3.4 การนำเสนอผลงานและ การสาธิตภาษาอังกฤษ (1.5 คะแนน)	ดีมาก = (1.5)	<u>มีการเตรียมการในด้านการนำเสนอผลงาน</u> ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงานอย่างครบถ้วนและเหมาะสม
	ดี = (1)	ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงาน <u>แต่มีข้อบกพร่องบางส่วน</u>
	พอใช้ = (0.5)	ใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบในการอธิบายสาธิตทดลอง และเอกสารในการเผยแพร่ผลงาน <u>แต่มีข้อบกพร่องมาก</u>
	ปรับปรุง = (0)	<u>ไม่มีความพร้อม</u> ในการนำเสนอผลงาน
3.5 บุคลิกภาพของผู้นำเสนอ ผลงานภาษาอังกฤษ (1.5 คะแนน)	ดีมาก = (1.5)	ใช้ภาษาได้ดี หยัดเว้นวรรคได้เป็นธรรมชาติ ออกเสียงผิด เล็กน้อย สามารถทำให้ผู้ชมเกิดความสนใจในเนื้อหาได้ดี
	ดี = (1)	ออกเสียงได้ชัดเจน ถูกต้อง ผิดเป็นครั้งคราว สามารถทำให้ผู้ชมเกิดความสนใจในเนื้อหาได้
	พอใช้ = (0.5)	ออกเสียงผิดแต่ยังเข้าใจได้ มีการเตรียมตัวมาดี โดยรวมแล้วสามารถทำให้ผู้ชมเกิดความสนใจในเนื้อหาได้
	ปรับปรุง = (0)	<u>ไม่สามารถทำให้ผู้ชมเกิดความสนใจในเนื้อหาได้</u>

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
3.6 ความชัดเจนในการนำเสนอผลงานภาษาอังกฤษ (2 คะแนน)	ดีมาก = (2)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและเห็นจริงในด้านแนวความคิด การประดิษฐ์ ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านประสิทธิภาพ และวิธีการทำงานของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้ถูกต้องทั้ง 4 ด้าน
	ดี = (1.5)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้ถูกต้องทั้ง 3 ด้าน
	พอใช้ = (1)	อธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้ถูกต้องทั้ง 2 ด้าน
	ปรับปรุง = (0)	ไม่สามารถอธิบายประกอบการสาธิตหรือทดลองได้
3.7 ความสามารถในการใช้สื่อและเทคโนโลยี (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	สามารถใช้สื่อและเทคโนโลยีในการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้อย่างหลากหลาย ทันสมัย น่าสนใจ ครอบคลุมเนื้อหา ครบถ้วนสมบูรณ์ ตามเวลาที่กำหนด
	ดี = (4)	สามารถใช้สื่อและเทคโนโลยีในการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้อย่างหลากหลาย ทันสมัย น่าสนใจ <u>ไม่</u>
	พอใช้ = (3)	สามารถใช้สื่อและเทคโนโลยีในการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ได้อย่างหลากหลาย
	ปรับปรุง = (2)	สามารถใช้สื่อและเทคโนโลยีในการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ
4. ความเหมาะสมของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ในด้านการออกแบบ (รวม 10 คะแนน)		
จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
4.1 การเลือกใช้วัสดุและความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	1. การใช้วัสดุในท้องถิ่นหรือนำวัสดุอื่นมาประยุกต์ใช้อย่างเหมาะสม 2. ราคาประหยัด เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ 3. มีปลอดภัยไม่ทำลายสิ่งแวดล้อม 4. มีอายุการใช้งานเหมาะสม ครบถ้วน
	ดี = (3)	การเลือกใช้วัสดุและความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ <u>อย่างน้อย 3 ด้าน</u>
	พอใช้ = (2)	การเลือกใช้วัสดุและความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ <u>อย่างน้อย 2 ด้าน</u>
	ปรับปรุง = (1)	การเลือกใช้วัสดุและความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ <u>อย่างน้อย 1 ด้าน</u>

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
4.2 นำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ (5 คะแนน)	ดีมาก = (5)	นำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ประกอบด้วย 1. มีการออกแบบร่างก่อนผลิต 2. ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการออกแบบทั้งหมด และมีรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ของผลิตภัณฑ์ 2.1 ชื่อผลิตภัณฑ์ 2.2 ที่มาและเรื่องราว 2.3 ชื่อผู้ผลิต สถานที่ผลิตที่ติดต่อได้ 2.4 ระบุวัน เดือน ปี ที่ผลิต 2.5 ขนาด น้ำหนัก ปริมาตรสุทธิ 2.6 ข้อกำหนดใช้งาน และเครื่องหมายในการขนส่ง ครบถ้วน
	ดี = (3)	นำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ 1. มีการออกแบบร่างก่อนผลิต 2. ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการออกแบบทั้งหมด และมีรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ เพียง 4 ด้าน
	พอใช้ = (2)	นำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ 1. มีการออกแบบร่างก่อนผลิต 2. ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการออกแบบทั้งหมดและมีรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ เพียง 2 ด้าน
	ปรับปรุง = (1)	นำเทคโนโลยีมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ 1. มีการออกแบบร่างก่อนผลิต 2. ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการออกแบบทั้งหมดและมีรายละเอียดข้อมูลผลิตภัณฑ์และบรรจุภัณฑ์ เพียง 1 ด้าน
5. คุณค่าของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ (รวม 30 คะแนน)		
จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
5.1 งบประมาณที่ได้รับการสนับสนุนจากสถานประกอบการ องค์กร ชุมชนหน่วยงาน ภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน (8 คะแนน)	ดีมาก = (8)	เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ที่ได้รับการสนับสนุนงบประมาณ จากสถานประกอบการ ชุมชน หน่วยงาน ภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ร้อยละ 100
	ดี = (6)	หน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน มีส่วนร่วมในการสนับสนุนงบประมาณ ร้อยละ 80 - 99
	พอใช้ = (4)	หน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน มีส่วนร่วมในการสนับสนุนงบประมาณ ร้อยละ 60 - 79
	ปรับปรุง = (2)	หน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน มีส่วนร่วมในการสนับสนุนงบประมาณ ร้อยละ 40 - 59 ต่ำกว่าร้อยละ 40 ไม่ผ่านเกณฑ์

จุดให้คะแนนผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ	ข้อพิจารณา	
5.2 ประสิทธิภาพ (10 คะแนน)	ดีมาก = (10)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ใช้งานได้อย่างต่อเนื่อง</u> และมีประสิทธิภาพครบตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีแบบรับรองฯ จาก ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐและภาคเอกชน และนำไปใช้จริง <u>ไม่น้อยกว่า 15 แห่ง</u>
	ดี = (8)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ใช้งานได้อย่างต่อเนื่อง</u> และมีประสิทธิภาพครบตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีแบบรับรองฯ จาก ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชน และนำไปใช้จริง <u>10 แห่งขึ้นไป</u>
	พอใช้ = (6)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ใช้งานได้ต่อเนื่อง</u> และมีประสิทธิภาพครบตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีแบบรับรองฯ จาก ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชน และนำไปใช้จริง <u>5 แห่งขึ้นไป</u>
	ปรับปรุง = (4)	ผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ <u>ใช้งานได้ต่อเนื่อง</u> และมีประสิทธิภาพครบตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ มีแบบรับรองฯ จาก ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชน และนำไปใช้จริง <u>2 แห่งขึ้นไป</u>
5.3 ประสิทธิภาพต่อการลงทุน (12 คะแนน)	ดีมาก = (12)	เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯที่สามารถก่อให้เกิดผลงานที่คุ้มค่าต่อการลงทุนในระดับสูง โดยมีหลักฐานการซื้อขายหรือการจ้างผลิต หรือการส่งมอบผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ให้กับ ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชน <u>จำนวนไม่น้อยกว่า 15 แห่ง</u>
	ดี = (8)	เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯที่สามารถก่อให้เกิดผลงานที่คุ้มค่าต่อการลงทุนในระดับปานกลาง โดยมีหลักฐานการซื้อขาย หรือการจ้างผลิต หรือการส่งมอบผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ให้กับชุมชน องค์กร สถานประกอบการหรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชน <u>จำนวน 10 แห่งขึ้นไป</u>
	พอใช้ = (4)	เป็นผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯที่สามารถก่อให้เกิดผลงานที่คุ้มค่าต่อการลงทุนในระดับน้อย โดยมีหลักฐานการซื้อขาย หรือการจ้างผลิต หรือการส่งมอบผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ให้กับ ชุมชน องค์กร สถานประกอบการ หรือหน่วยงานภายนอกทั้งภาครัฐ และภาคเอกชนจำนวน <u>5 แห่งขึ้นไป</u>
	ปรับปรุง = (1)	<u>ไม่สามารถก่อให้เกิดผลงานที่คุ้มค่าต่อการลงทุน</u>

หมายเหตุ กรณีคะแนนรวมของผลงานเท่ากันให้พิจารณาจากจุดให้คะแนนข้อ 5. คุณค่าของผลงานสิ่งประดิษฐ์ฯ ว่ามีคะแนนต่างกันหรือไม่ โดยพิจารณาตามลำดับจุดที่ให้คะแนนมากไปหาน้อย

ข้อกำหนด กติกา และเกณฑ์มาตรฐานการให้คะแนนฯ ประจำปีการศึกษา 2565
ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์ 16

10. แนวทางการปฏิบัติ ให้เป็นไปตามข้อปฏิบัติในการดำเนินโครงการประเมิน/ประกวดสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่
ประจำปีการศึกษา 2565



(นายกิตติพงศ์ อุตตะมะเวทิน)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคนิคอุตรดิตถ์
ประธานคณะกรรมการข้อกำหนด กติกา และเกณฑ์มาตรฐานการให้คะแนนฯ
ประจำปีการศึกษา 2565
ประเภทที่ 6 สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมและเทคโนโลยี ผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์