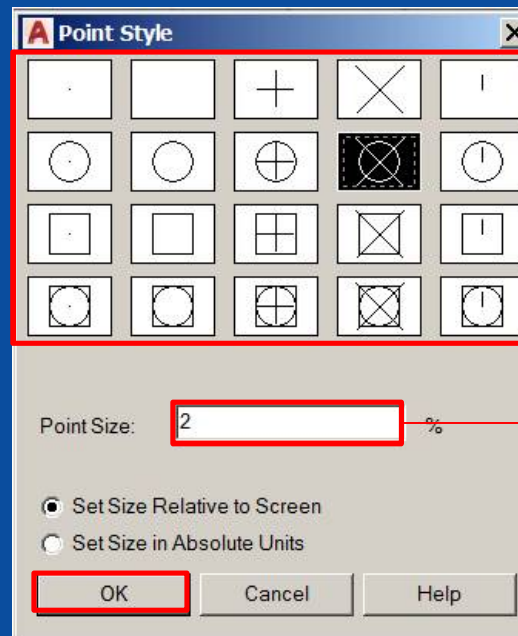


การกำหนดรูปแบบของจุด (Point Style)

พิมพ์ PTYPE ที่บรรทัด Command



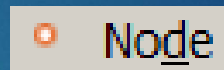
รูปแบบแสดงลักษณะจุด

ขนาดของจุดแสดงบนหน้าจอ

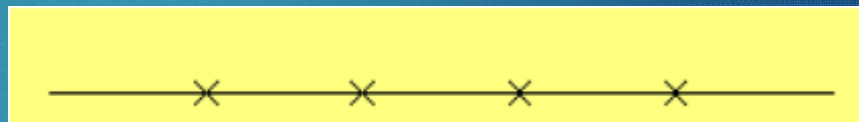
คำสั่งเขียนจุด **Point (PO)**

เป็นจุดแสดงตำแหน่งในงาน

คำสั่งช่วยการกระโดดลงจุด

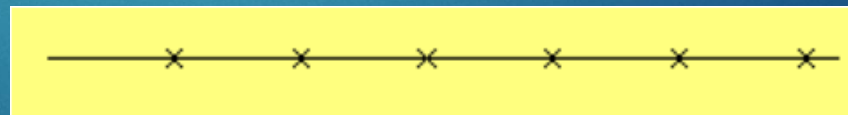


การแบ่งตามจำนวน **Divide (DIV)**



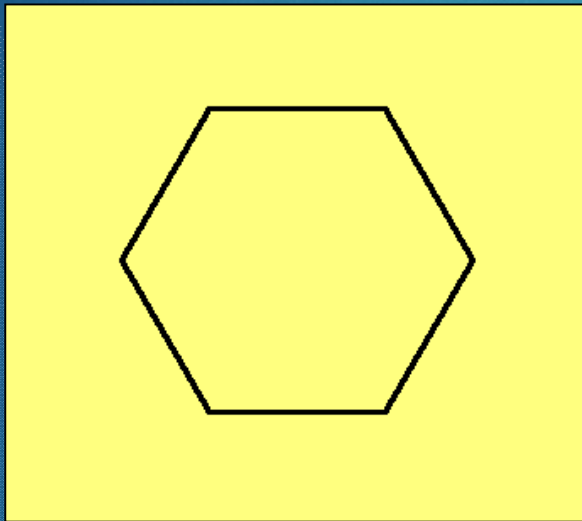
ขั้นตอน 1. เลือกเส้น 2. กำหนดจำนวนที่ต้องการแบ่ง

การแบ่งตามระยะ **Measure (ME)**



ขั้นตอน 1. เลือกเส้น 2. กำหนดระยะที่ต้องการแบ่ง

คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยม Polygon (PO) (3-1024)

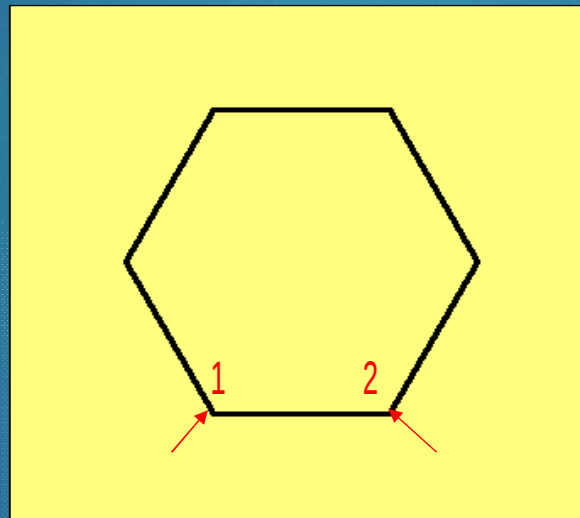


ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลาง หรือ แบบขอบ
3. เลือกแบบ I หรือ C
4. กำหนดรัศมี

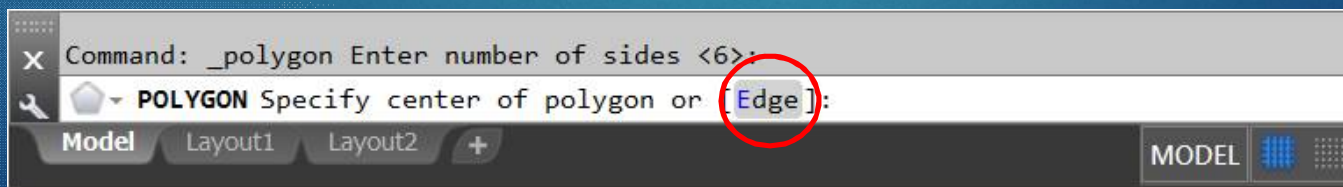
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยมแบบกำหนดความยาวขอบ (Edge)

ความยาวของเส้นขอบแต่ละเส้นจะยาวเท่ากัน



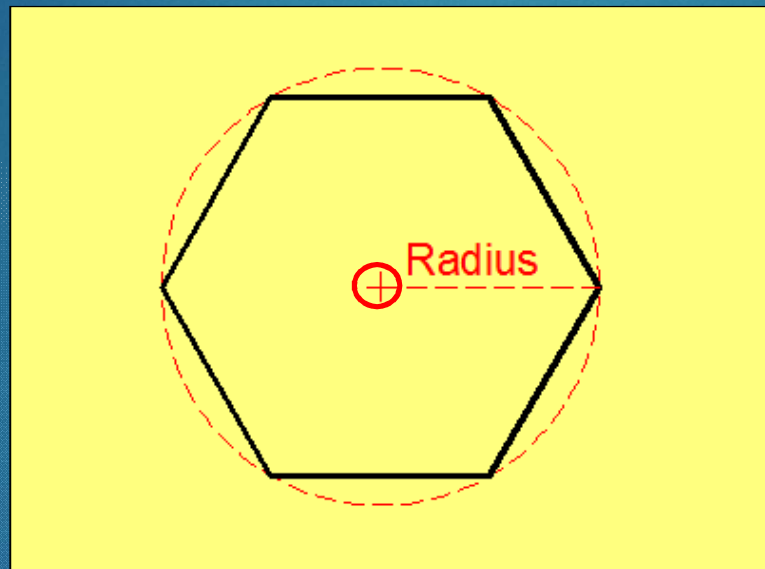
ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. เลือกคำสั่งย่อย **Edge**
3. กำหนดจุดแรก
4. กำหนดความยาวจุดที่สอง



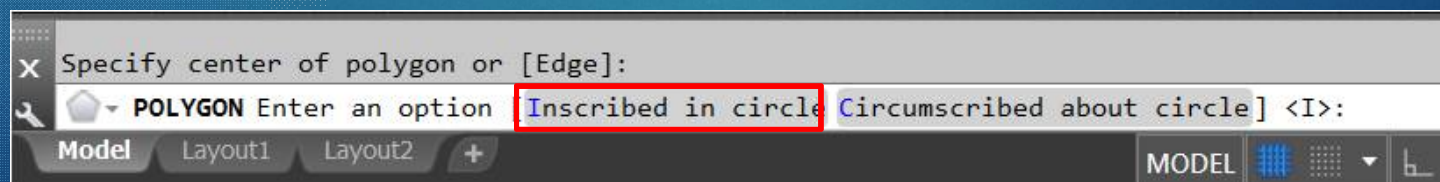
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยมแบบ Inscribed

การกำหนดขนาด วัดความยาวจากเส้นทแยงมุมรูปเหลี่ยม



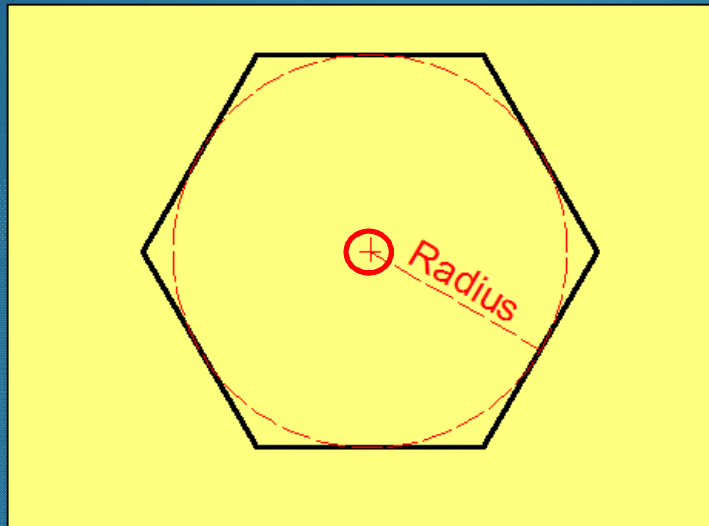
ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลางรูปเหลี่ยม
3. เลือกแบบคำสั่งย่อย **Inscribed**
4. กำหนดรัศมีรูปเหลี่ยม



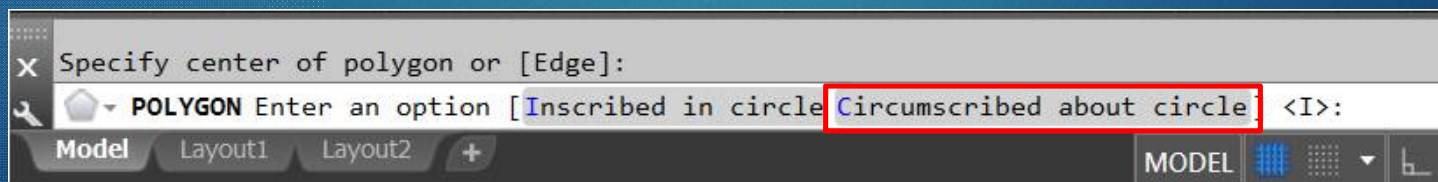
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยม Circumscribed

การกำหนดขนาด วัดความยาวจากเส้นคู่ขนาน

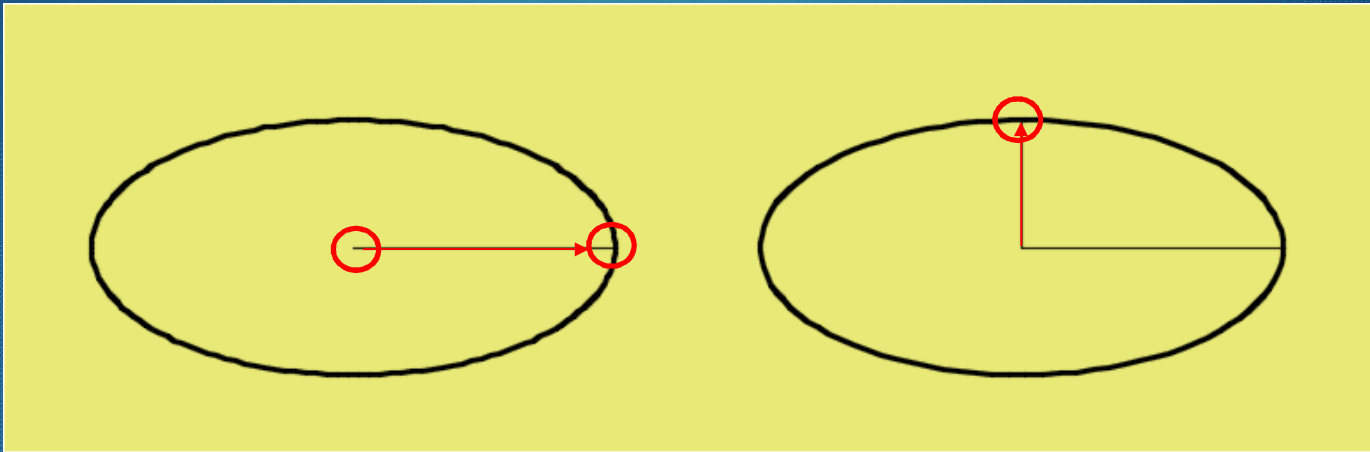


ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลางรูปเหลี่ยม
3. เลือกแบบคำสั่งย่อย **Circumscribed**
4. กำหนดรัศมี



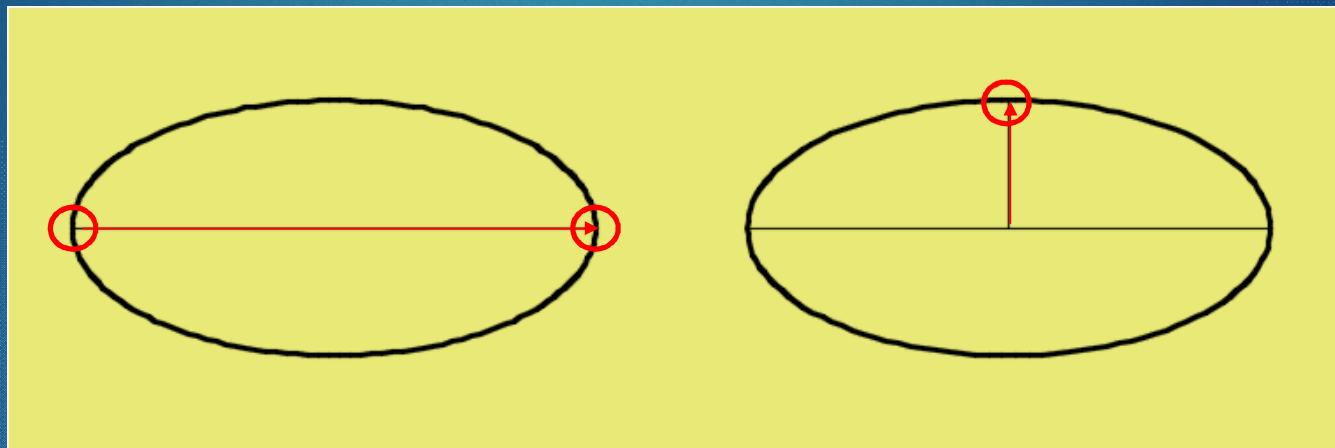
คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL) วงรีแบบกำหนดจุดศูนย์กลางเป็นหลัก (Center)



ขั้นตอน

1. กำหนดจุดศูนย์กลางวงรี
2. กำหนดความยาวรัศมีแกนที่1
3. กำหนดความยาวรัศมี แกนที่ 2

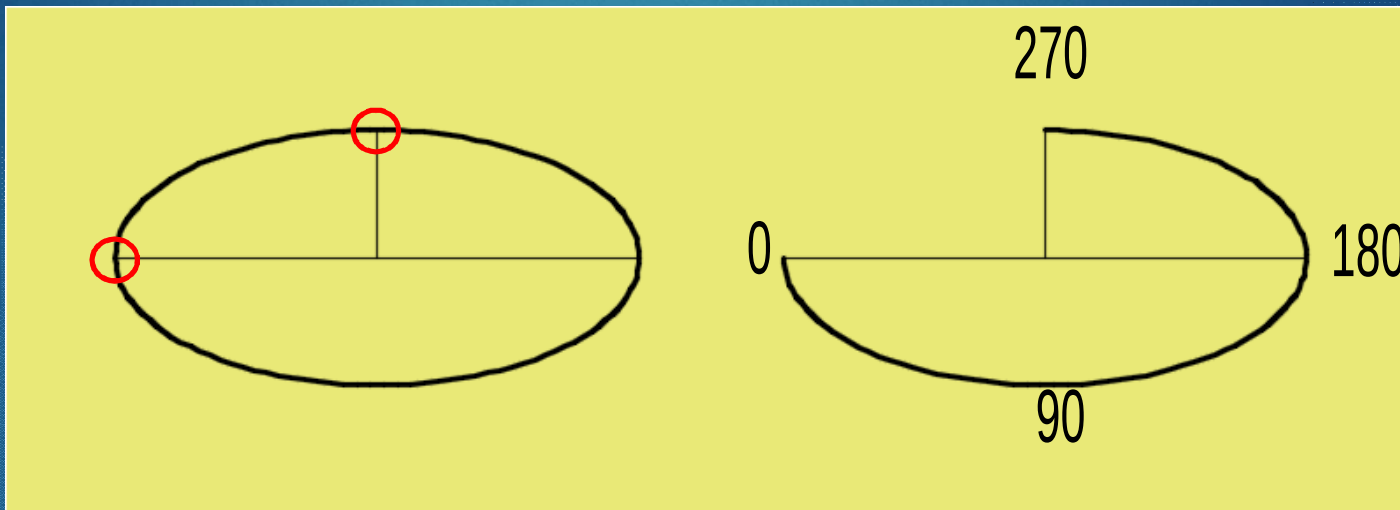
คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL) วงรีแบบกำหนดความยาวแกนหลัก Axis , End



ขั้นตอน

1. กำหนดความยาวเส้นผ่านศูนย์กลางวงรี
2. กำหนดความยาวรัศมีแกนที่สอง

คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL)
ส่วนโค้งของวงรี Elliptical Arc



- ขั้นตอน
1. สร้างวงรีตามในรูปแบบ Axis , End
 2. กำหนดองศาเริ่มต้นของการสร้างส่วนโค้ง (จุดแรกในการเขียน=0 องศา)
 3. กำหนดองศาสิ้นสุดของการสร้างส่วนโค้ง