



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ
รหัสวิชา : 30901-2022

คำอธิบายรายวิชา

หน้าที่

แผ่นที่ :

จุดประสงค์รายวิชา

เพื่อให้

1. เข้าใจการแปลงหน้าจอ (GUI) และหรือลำดับงาน (Work Flow) เป็นผังงาน (Flow Chart) และสามารถพัฒนาโปรแกรมตามการออกแบบผังงาน (Flow Chart)
2. เข้าใจการดำเนินการของ Finish detail design process จัดทำรายงานการทดสอบแบบหน่วย (Unit test) และหาจุดผิดพลาดทดสอบแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการจัดการงานอาชีพด้วยความรับผิดชอบ มีคุณธรรม มีความรอบคอบ มีวินัย ขยัน อดทน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการแปลงหน้าจอ (GUI) ลำดับงาน (Work Flow) ผังงาน (Flow Chart) และการออกแบบซอฟต์แวร์ตามหลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ
2. พัฒนาโปรแกรมตามผังงาน (Flow Chart) ที่ได้ออกแบบไว้
3. ออกแบบซอฟต์แวร์ในระดับรายละเอียด (Finish detail design process) และจัดทำรายงานการทดสอบแบบหน่วย (Unit test)
4. หาจุดผิดพลาดของโปรแกรมตามบันทึกข้อผิดพลาด
5. แก้ไขข้อผิดพลาด ทดสอบการแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการอ่านแบบ ทบทวนและแก้ไขร่างหน้าจอในรูปแบบ GUI ลำดับการทำงานเป็น work flow เขียนผังงาน (Flow Chart) เขียนโปรแกรมตามผังงาน วิเคราะห์จำนวน Functionality ตรวจสอบเงื่อนไข ทำแผนทดสอบ (Test plan) ระบุตำแหน่งจุดที่มีข้อผิดพลาด อธิบายสาเหตุและผลกระทบของข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นกับโปรแกรมย่อย เสนอหรือแนะนำวิธีการแก้ไขข้อผิดพลาดในแต่ละจุด ตรวจสอบจุดอ่อนหรือช่องโหว่ของโปรแกรม แก้ไขจุดผิดพลาดตามที่มีการระบุตำแหน่ง แก้ไขจุดอ่อนหรือช่องโหว่ของโปรแกรม และการกำหนดแผนการทดสอบโปรแกรมย่อยหลังรับการแก้ไขจุดผิดพลาด