

# ใบงาน

รหัสวิชา 30901-2022

วิชา การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ



ครูผู้สอน

นายวรภิจ วิริยะเกษามงคล

 แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

 วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

ใช้เพื่อการศึกษา ห้ามจำหน่าย



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

งาน : เขียนโปรแกรมแสดงหน้าจอ GUI ด้วยภาษา java

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java หน้าจอ GUI ตามรูปแบบที่กำหนดให้



#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. เตรียมโปรเจกต์
2. เพิ่มไลบรารี GUI
3. สร้างหน้าจอด้วยคลาส JFrame
4. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
5. กำหนดการปรับแต่งคุณสมบัติต่าง ๆ เช่น ขนาด, พื้นหลัง, สี
6. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

30 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

งาน : เขียนโปรแกรมรับและแสดงผลข้อมูลจาก textbox

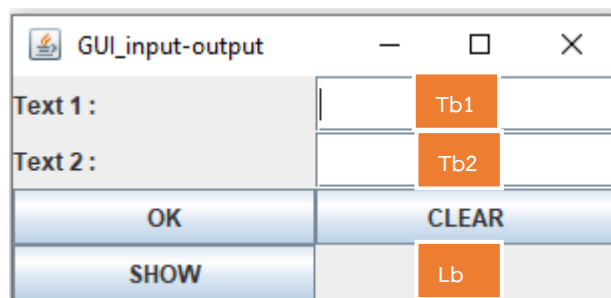
ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java รับและแสดงผลข้อมูลจากหน้าจอที่กำหนดให้  
เงื่อนไข

1. ใส่ข้อมูลในช่อง tb1
2. กดปุ่ม OK ช่อง tb2 แสดงข้อความ OK ตามด้วย ข้อมูลในช่อง tb1
3. กดปุ่ม Clear ลบข้อมูลในช่อง tb1 tb2
4. กดปุ่ม show นำข้อมูลในช่อง tb1 และ tb2 มาต่อกันแล้วแสดงในช่อง lb



#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าจอด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. กำหนดการทำงานปุ่ม "OK" ,  
"Clear" และ "Show"
4. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

60 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

งาน : เขียนโปรแกรมคำนวณจากข้อมูลใน textbox

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java รับข้อมูลจาก textbox1 ,textbox2 ,textbox3 แล้วทำการคำนวณหาผลรวม ค่าเฉลี่ย ค่าสูงสุด และ ค่าต่ำสุด

#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. กำหนดการทำงานปุ่ม "คำนวณ"
4. เขียนโปรแกรมรับค่าและทำการคำนวณและแสดงผล
5. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

30 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)  
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022  
งาน : เขียนโปรแกรมติดต่อฐานข้อมูลแสดงผลในรูปแบบ GUI

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java ติดต่อฐานข้อมูล เมื่อใส่รหัสในช่อง รหัสผู้ใช้ กดปุ่ม ค้นหา จะแสดงชื่อ user ในช่อง ชื่อผู้ใช้

#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. Connect database
3. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
4. เขียนโปรแกรมส่งค่าจากฐานข้อมูลตามเงื่อนไข
5. เขียนโปรแกรมรับค่าและทำการดึงค่าจากฐานข้อมูลตามเงื่อนไข
6. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

50 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

งาน : เขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูลในฐานข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java เขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูลในฐานข้อมูล เมื่อใส่ข้อมูลรหัสนักเรียน ชื่อนักเรียน เพศ และ ที่อยู่ กดปุ่ม บันทึก ถ้าสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงข้อความว่า success ในช่อง result ถ้าไม่สามารถเพิ่มข้อมูลลงในฐานข้อมูลได้ให้แสดงข้อความว่า error

#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. Connect database
4. กำหนดการทำงานปุ่ม
5. เขียนโปรแกรมรับค่าจาก textbox
6. เขียนโปรแกรมบันทึกฐานข้อมูลตามข้อมูลที่รับมา
7. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

60 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

งาน : เขียนโปรแกรมแก้ไขข้อมูลในฐานข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java เขียนโปรแกรมแก้ไขข้อมูลในฐานข้อมูล เมื่อใส่ข้อมูลรหัสนักเรียน แสดงข้อความว่า success ในช่อง result ถ้าไม่สามารถเพิ่มข้อมูลลงในฐานข้อมูลได้ให้แสดงข้อความว่า error

#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. กำหนดการทำงานปุ่ม
4. เขียนโปรแกรมรับค่าจาก textbox
5. เขียนโปรแกรมแก้ไขข้อมูล  
ฐานข้อมูลตามข้อมูลที่รับมา
6. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

30 นาที



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ

รหัสวิชา : 30901-2022

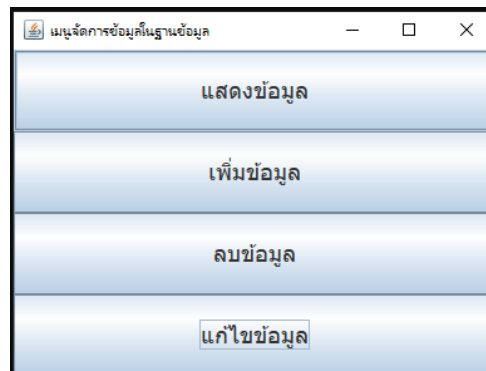
งาน : เขียนโปรแกรมสร้างเมนูแบบ GUI

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java เขียนโปรแกรมสร้างเมนูแบบ GUI ประกอบด้วย ปุ่มแสดงข้อมูล ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มแก้ไขข้อมูล เพื่อเปิด GUI หน้าใหม่ เพื่อทำการแสดงข้อมูลเพิ่มข้อมูลลบข้อมูลและแก้ไขข้อมูล



#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. กำหนดการทำงานของปุ่ม
4. สร้าง class ใหม่ตามเมนูที่เลือก
5. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

30 นาที





หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563  
(ปรับปรุง พ.ศ. 2565)

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชา : การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ รหัสวิชา : 30901-2022

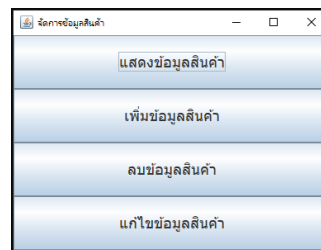
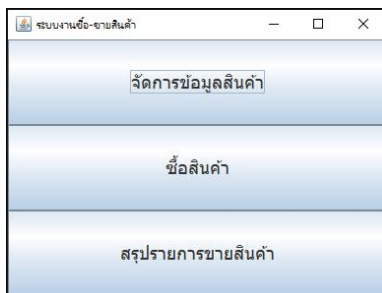
งาน : ระบบงานบน GUI

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงเขียนโปรแกรมภาษา java สร้างระบบงานซื้อขายสินค้า ออกแบบฐานข้อมูลสินค้า เขียนโปรแกรมให้สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข สินค้าได้ มีเมนูเพื่อซื้อสินค้าและทำสรุปรายการขายสินค้าได้



#### ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างหน้าต่างด้วยคลาส JFrame
2. เพิ่มคอมโพเนนต์ (Components)
3. กำหนดการทำงานปุ่ม
4. สร้าง class ตามเมนูที่เลือก
5. จัดการข้อมูลสินค้า เพิ่ม ลบ แก้ไข
6. เขียนโปรแกรมซื้อสินค้า
7. เขียนโปรแกรมสรุปรายการขาย
8. ทดสอบและปรับปรุง

#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Compile java SE
3. โปรแกรม EditPlus

#### เวลาการปฏิบัติงาน

30 นาที