

ใบงาน

รหัสวิชา 20901-2205

วิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น



ครูผู้สอน

นางสุปรียา รัตนวิทยาพันธ์ุ์

นายวรกิจ วิริยะเกษามงคล

 แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

 วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

ใช้เพื่อการศึกษา ห้ามจำหน่าย



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่
1

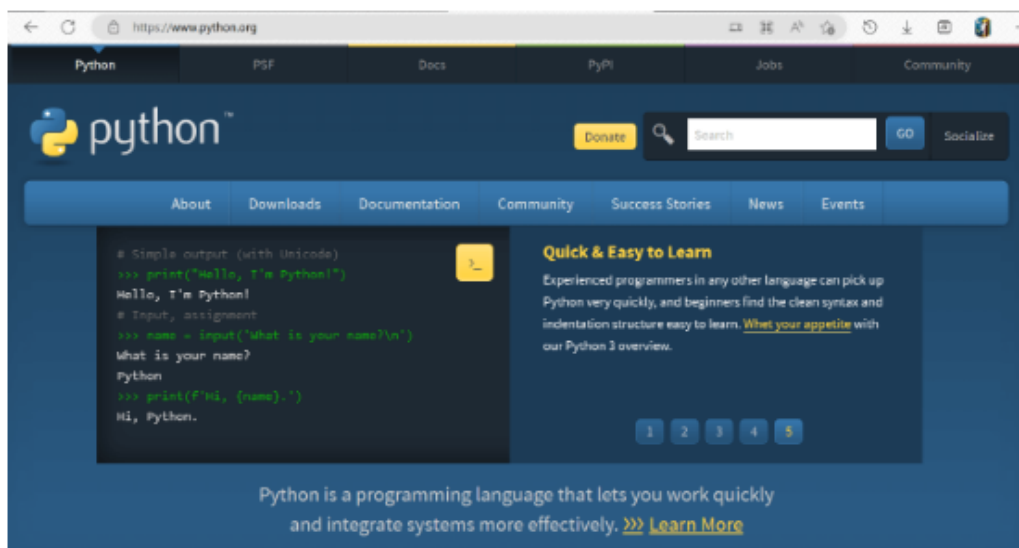
หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงติดตั้ง Python version 3.11.3

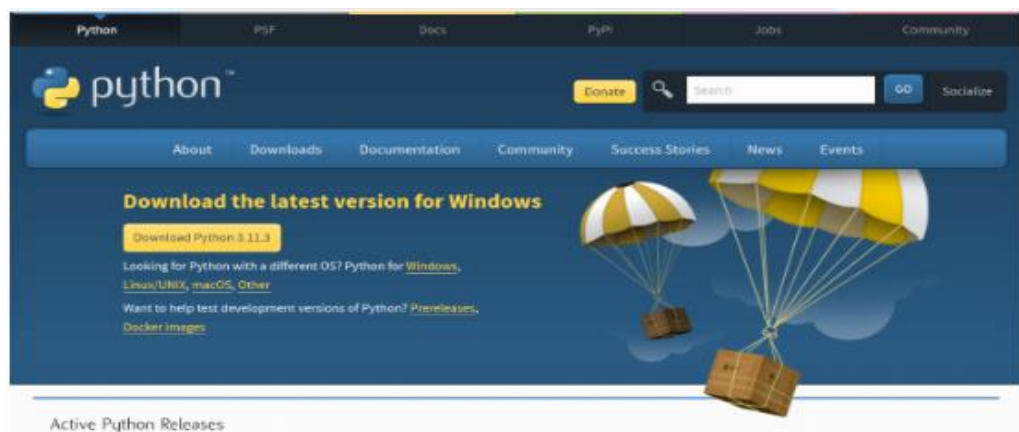
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1.ดาวน์โหลด Python Installer: เข้าไปที่เว็บไซต์หลักของ Python (<https://www.python.org>) และไปที่หน้าดาวน์โหลด (Downloads) เพื่อเลือกไฟล์ Installer สำหรับ Windows และดาวน์โหลดไฟล์ Installer สำหรับ Python version 3.11.3 ดังรูปที่ 1.1



รูปที่ 1.1 แสดงหน้า link <https://www.python.org> เพื่อดาวน์โหลดโปรแกรม

2. เลือก เวอร์ชันที่ต้องการดาวน์โหลด คือ เวอร์ชัน 3.11.3 ดังรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 แสดงปุ่มให้เลือก เวอร์ชัน



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่

1

หน้าที่

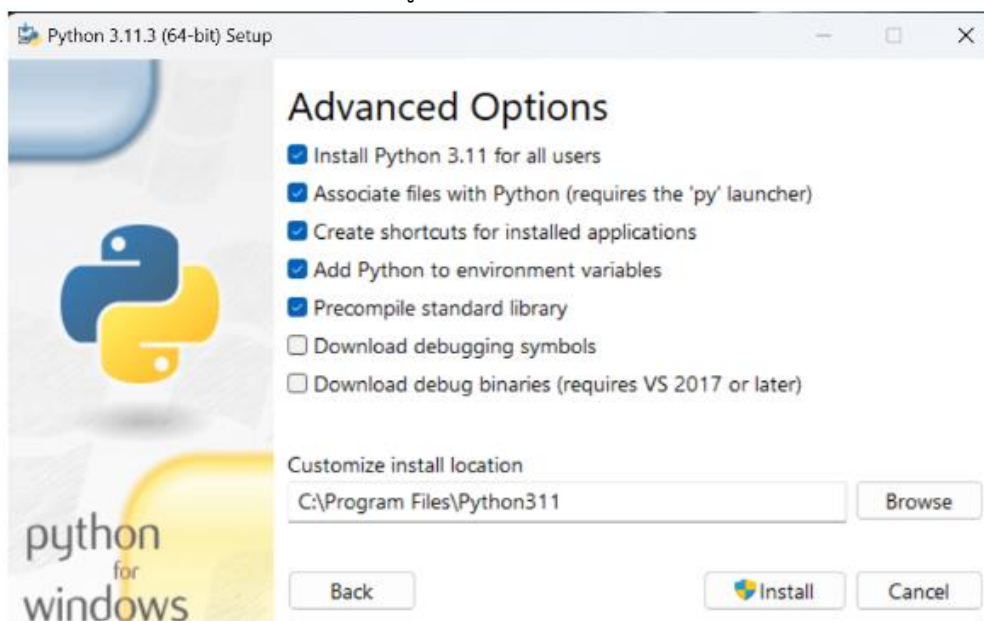
แผ่นที่ :

3. คลิกที่ Install Now ดังรูป ที่ 1.3



รูปที่ 1.3 แสดงการเริ่มต้นติดตั้งโปรแกรม Python

4. ขั้นตอนในการกำหนดค่าให้กับ Python ดังรูปที่ 1.4



รูปที่ 1.4 แสดงการกำหนดค่าการติดตั้งโปรแกรม Python



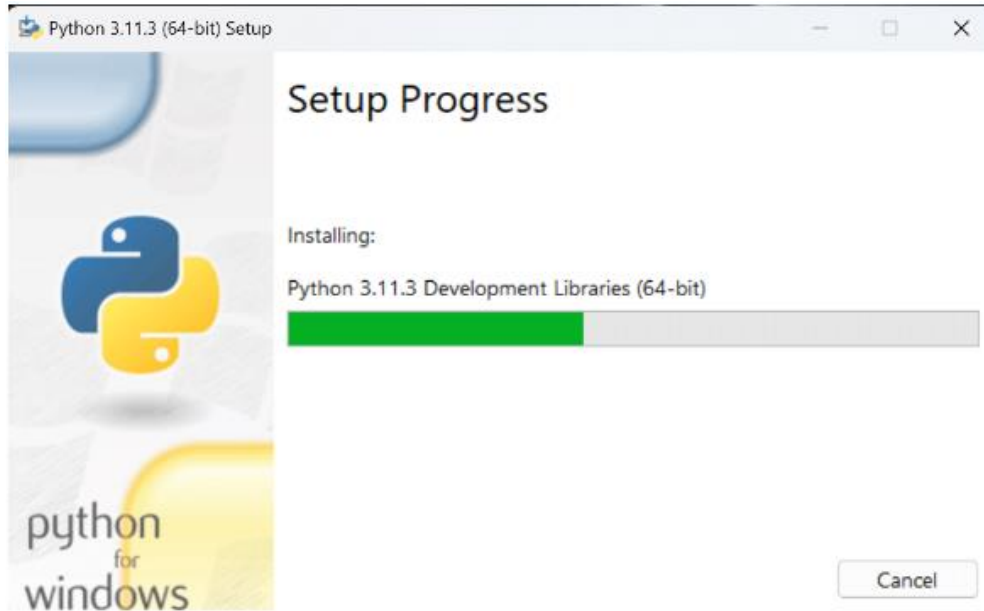
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่
1

หน้าที่

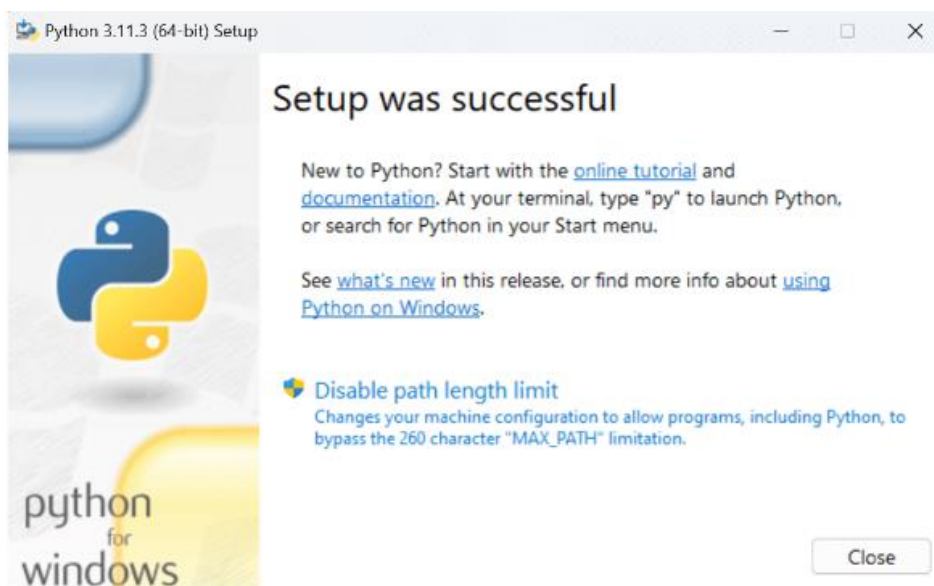
แผ่นที่ :

5. กระบวนการติดตั้ง ดังรูปที่ 1.5



รูปที่ 1.5 แสดงการกระบวนการติดตั้ง Python

6. ขั้นตอนแสดงการติดตั้ง ที่สมบูรณ์แสดงดังรูปที่ 1.6



รูปที่ 1.6 แสดงการกระบวนการติดตั้ง Python ที่เสร็จสิ้นสมบูรณ์



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่
1

หน้าที่

แผ่นที่ :

7. ตรวจสอบการติดตั้งโปรแกรม Python

เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้น คุณสามารถเปิด Command Prompt โดยการกด Win + R และพิมพ์ cmd แล้วกด Enter เพื่อเปิด Command Prompt หรือเปิด PowerShell และพิมพ์คำสั่ง python --version เพื่อตรวจสอบว่า Python version 3.11.3 ได้ถูกติดตั้งเรียบร้อยแล้ว ดังรูปที่ 1.7

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.1485]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\bharg>python --version
Python 3.11.3

C:\Users\bharg>
```

รูปที่ 1.7 แสดง เวอร์ชันของ Python

เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์

1. โปรแกรม Python
2. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
 ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
 รหัสวิชา : 20901-2201
 งาน : พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ใบสั่งงานที่
1

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำชี้แจง ตอบคำถามต่อไปนี้

1. โปรแกรม (program) คืออะไร.....

.....

ตัวอย่างโปรแกรมที่นักเรียนใช้งานบ่อยๆ

ซึ่งเป็นโปรแกรมที่มีหน้าที่

2. จงบอกข้อดีของภาษาไพธอน และความแตกต่างของภาษาไพธอนกับภาษาโปรแกรมอื่นๆ

ข้อดี	ข้อเสีย

3. จงหาวิธีการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพธอน

3.1 โปรแกรมหรือเครื่องมือที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน ได้แก่ (บอกมา 3 โปรแกรม)

.....

3.2 การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนด้วย Python IDE มีวิธีการอย่างไร

.....

.....

3.3 ข้อผิดพลาดจากการเขียนโปรแกรมที่อาจจะเกิดขึ้นอีกอะไรบ้าง

.....

.....

.....

3.4 จงเขียนโปรแกรมแสดงชื่อสมาชิกกลุ่ม จำนวน 3 คน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ใบสั่งงานที่

1

หน้าที่

แผ่นที่ :

เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์

1. โปรแกรม Python
2. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้นักเรียน

- เขียน Flow Chart เพื่อ ประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้
 - Int
 - Float
 - String
 - List
 - Tuple

- เขียนโปรแกรมภาษา Python เพื่อประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้
 - Int
 - Float
 - String
 - List
 - Tuple



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
 ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
 รหัสวิชา : 20901-2201
 งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3
 แผ่นที่ :

หน้าที่

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- เครื่องมือและอุปกรณ์**
- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
 - 2.โปรแกรม Python
 - 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน
 60 นาที

ชื่อนักเรียน.....ชั้น.....
 วันที่.....ผู้ควบคุม.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้นักเรียน ตอบคำถามต่อไปนี้

1. ชนิดของข้อมูลในภาษาไพธอนมีอะไรบ้าง

.....
.....
.....
.....
.....

2. ตัวแปรในภาษาโปรแกรมมีความสำคัญอย่างไร

.....
.....
.....
.....

3. จงบอกหลักในการตั้งชื่อตัวแปร

.....
.....
.....

4.เขียน Flow Chart เพื่อ ประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้

- 4.1 Int
- 4.2 Float
- 4.3 String
- 4.4 List
- 4.5 Tuple

.....
.....
.....
.....
.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3

หน้าที่

แผ่นที่ :

.....
.....
.....
.....
.....

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที

ชื่อนักเรียน..... ชั้น.....

วันที่..... ผู้ควบคุม.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมแสดงผลข้อมูล

ใบสั่งงานที่
4_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อแสดงข้อมูลของตนเองดังต่อไปนี้บน command line:

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_4

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน command line เช่น รหัส, ชื่อ-สกุล, เพศ, อายุ

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ด

ใบสั่งงานที่
4_2

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อแสดงข้อมูลของตนเองเพื่อรับค่าจากคีย์บอร์ดดังนี้

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_4_2

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน จอภาพเพื่อรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ดดังนี้
- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ String

ใบสั่งงานที่
5_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_1

2. กำหนดข้อมูล:

```
str = 'SUPREEYA'  
print(str[-1])  
print(str[-3])  
print(str[-2:])  
print(str[-4:-1])  
print(str[-7:-2])  
# Reversing the given string  
print(str[::-1])  
print(str[-12])
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ List

ใบสั่งงานที่
5_2
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_2

2. กำหนดข้อมูล:

```
list = [1,2,3,4,5,6,7]
print(list[0])
print(list[1])
print(list[2])
print(list[3])
# Slicing the elements
print(list[0:6])
print(list[:])
print(list[2:5])
print(list[1:6:2])
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ Tuples

ใบสั่งงานที่

5_3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_3

2. กำหนดข้อมูล:

```
empty_tuple = ()  
print("Empty tuple: ", empty_tuple)  
  
int_tuple = (4, 6, 8, 10, 12, 14)  
print("Tuple with integers: ", int_tuple)  
  
mixed_tuple = (4, "Python", 9.3)  
print("Tuple with different data types: ", mixed_tuple)  
  
nested_tuple = ("Python", {4: 5, 6: 2, 8:2}, (5, 3, 5, 6))  
print("A nested tuple: ", nested_tuple)
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมการคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม

ใบสั่งงานที่
6

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:
 - เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่.ชื่อ. Test_6
2. กำหนดข้อมูล:
 - รับความยาวฐานของสามเหลี่ยม (base) จากคีย์บอร์ด
 - โปรแกรมจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้ป้อนค่าความยาวฐานของสามเหลี่ยม
 - ผู้ใช้จะป้อนค่าความยาวฐานของสามเหลี่ยมผ่านทางคีย์บอร์ด
 - รับความสูงของสามเหลี่ยม (height) จากคีย์บอร์ด
 - โปรแกรมจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้ป้อนค่าความสูงของสามเหลี่ยม
 - ผู้ใช้จะป้อนค่าความสูงของสามเหลี่ยมผ่านทางคีย์บอร์ด
 - คำนวณพื้นที่ของสามเหลี่ยมโดยใช้สูตร: $(\text{ความยาวฐาน} * \text{ความสูง}) / 2$:
 - โปรแกรมจะใช้ค่าความยาวฐานและความสูงที่ได้รับมาจากผู้ใช้ในขั้นตอนก่อนหน้า
 - โปรแกรมจะคำนวณพื้นที่ของสามเหลี่ยมโดยการคูณความยาวฐานกับความสูงและหารด้วย 2
3. แสดงข้อมูล:
 - ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.
4. รันโปรแกรม:
 - รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if

ใบสั่งงานที่
7_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_7_1

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
a = int (input("Enter a: "));  
b = int (input("Enter b: "));  
c = int (input("Enter c: "));  
if a>b and a>c:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given a is largest");  
if b>a and b>c:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given b is largest");  
if c>a and c>b:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given c is largest");
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if..else

ใบสั่งงานที่

7_2

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_7_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. num = int(input("enter the number:"))
2. if num%2 == 0:
3.     print("The Given number is an even number")
4. else:
5.     print("The Given Number is an odd number")
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง elif

ใบสั่งงานที่

7_3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_7_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. marks = int(input("Enter the marks? "))
2. if marks > 85 and marks <= 100:
3.     print("Congrats ! you scored grade A ...")
4. elif marks > 60 and marks <= 85:
5.     print("You scored grade B + ...")
6. elif marks > 40 and marks <= 60:
7.     print("You scored grade B ...")
8. elif (marks > 30 and marks <= 40):
9.     print("You scored grade C ...")
10. else:
11.     print("Sorry you are fail ?")
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมตรวจสอบคะแนนสอบ

ใบสั่งงานที่
7_4
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดดังนี้

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- คะแนน:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่.ชื่อ. Test_7_4

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน command line เช่น รหัส, ชื่อ-สกุล, คะแนน
- ใช้ฟังก์ชัน input() เพื่อรับค่าคะแนนจากคีย์บอร์ดและเก็บค่าในตัวแปร score
- ใช้คำสั่ง if..elif..else เพื่อตรวจสอบค่าของคะแนนที่รับมาจากคีย์บอร์ดว่าอยู่ในช่วงไหนโดยมีเงื่อนไขดังนี้
- คะแนน 0-49 ได้เกรด 0
- คะแนน 50-59 ได้เกรด 1
- คะแนน 60-69 ได้เกรด 2
- คะแนน 70-79 ได้เกรด 3
- คะแนน 80-100 ได้เกรด 4

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง print() เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for

ใบสั่งงานที่
8_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_8_1

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง while

ใบสั่งงานที่
8_2
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_8_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. i=1
2. while i<51:
3.     if i%5 == 0 or i%7==0 :
4.         print(i, end=' ')
5.     i+=1
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for

ใบสั่งงานที่
8_3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ดแล้วให้แสดงผล เครื่องหมาย “ # “ เท่ากับจำนวนตัวเลขที่รับมาจากคีย์บอร์ด แสดงผลบรรทัดเดียวกัน

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_8_3

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

รับค่าจำนวนเครื่องหมาย "#":

- ใช้ฟังก์ชัน `input()` เพื่อรับค่าจำนวนเครื่องหมาย "#" จากคีย์บอร์ด
- แปลงค่าที่รับเป็นจำนวนเต็มด้วยฟังก์ชัน `int()`

ใช้ลูป for:

- ใช้ลูป `for` เพื่อแสดงเครื่องหมาย "#" ตามจำนวนที่รับมา
- แสดงเครื่องหมาย "#" โดยใช้ฟังก์ชัน `print()` โดยไม่ขึ้นบรรทัดใหม่หลังจากการพิมพ์

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

```
โปรดป้อนจำนวนเครื่องหมาย # ที่ต้องการแสดง : 8
```

```
#####
```

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียน ฟังก์ชัน

ใบสั่งงานที่
9
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ดแล้วให้แสดงผล แม่สูตรคูณตามตัวเลขที่รับมาจากคีย์บอร์ด โดยใช้คำสั่ง while

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_8_4

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

รับตัวเลขจากคีย์บอร์ด:

- ใช้ฟังก์ชัน `input()` เพื่อรับตัวเลขจากผู้ใช้
- แปลงค่าที่รับเป็นจำนวนเต็มด้วยฟังก์ชัน `int()`

แสดงแม่สูตรคูณ:

- ใช้ลูป `while` เพื่อแสดงแม่สูตรคูณตามตัวเลขที่รับมา
- ในลูป `while`:

ใช้ตัวแปร `i` เพื่อวนลูปตามสูตรคูณ

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

กรณูป้อนตัวเลขเพื่อแสดงแม่สูตรคูณ: 3

```
3 X 1 = 3
3 X 2 = 6
3 X 3 = 9
3 X 4 = 12
3 X 5 = 15
3 X 6 = 18
3 X 7 = 21
3 X 8 = 24
3 X 9 = 27
3 X 10 = 30
3 X 11 = 33
3 X 12 = 36
```

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที