

ใบงาน

รหัสวิชา 20901-2205

วิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น



ครูผู้สอน

นางสุปรียา รัตนวิทยาพันธ์ุ์

นายวรกิจ วิริยะเกษามงคล



แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ



วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

ใช้เพื่อการศึกษา ห้ามจำหน่าย



หลักสูตรรายวิชา

รหัสวิชา 20901-2201 ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น ทฤษฎี 1 ปฏิบัติ 2 หน่วยกิต 2
สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขางาน โปรแกรมคอมพิวเตอร์ เว็บ และอุปกรณ์เคลื่อนที่
จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจเกี่ยวกับการเขียนภาษาไพธอนเบื้องต้น
2. สามารถเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
3. เห็นคุณค่าของภาษาไพธอนต่องานธุรกิจ
4. มีกิจนิสัยในการทำงานด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

- 1 แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรม โครงสร้างและไวยากรณ์ คำสั่งของการเขียนภาษาไพธอน
- 2 ใช้งานเครื่องมือช่วยเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน
- 3 ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนขนาดเล็ก

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น บทบาทของการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้นในปัจจุบัน โครงสร้างและไวยากรณ์ของการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น คำสั่งภาษาไพธอนเบื้องต้น เครื่องมือช่วยเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น และปฏิบัติการเขียนโปรแกรมขนาดเล็ก

หน่วยการเรียนรู้

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	จำนวน ชั่วโมง	สัปดาห์ที่
1	พื้นฐานภาษาไพธอน	3	1
2	การติดตั้งโปรแกรม	3	2
3	ข้อมูลและตัวแปร	6	3-4
4	การแสดงผลและการรับค่า	6	5-6
5	โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน	6	7-8
6	ตัวดำเนินการ	6	9-10
7	คำสั่ง เลือกทำ	6	11-12
8	คำสั่ง ทำซ้ำ	6	13-14
9	ฟังก์ชัน	9	15-17
10	สอบปลายภาค	3	18
	รวม	54	

หน่วยการเรียนรู้สมรรถนะประจำหน่วย

ชื่อหน่วย	สมรรถนะ		
	ความรู้	ทักษะ	คุณลักษณะอันพึงประสงค์
หน่วยที่ 1 พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน	มีความรู้ความเข้าใจพื้นฐานภาษาไพธอน	อธิบายหลักการเขียนโปรแกรม	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ
หน่วยที่ 2 การติดตั้งโปรแกรม	มีความรู้ความเข้าใจการติดตั้งโปรแกรม	บอกขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม ไพธอน	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ
หน่วยที่ 3 ข้อมูลและตัวแปร	มีความรู้ความเข้าใจเรื่องข้อมูลและตัวแปร	ประกาศตัวแปรได้	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 4 การแสดงผลและการรับค่า	มีความรู้ความเข้าใจการแสดงผล	เขียนโปรแกรมแสดงผลทางจอภาพ	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 5 โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน	มีความรู้ความเข้าใจโครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน	เลือกใช้โครงสร้างข้อมูลได้ถูกต้อง	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 6 ตัวดำเนินการ	มีความรู้ความเข้าใจตัวดำเนินการ	เปรียบเทียบ เงื่อนไข และการกำหนดค่าที่เป็นส่วนสำคัญของการเขียนโปรแกรม	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 7 คำสั่ง เลือกทำ	มีความรู้ความเข้าใจคำสั่ง เลือกทำ	เขียนโปรแกรมตรวจสอบเงื่อนไข เพื่อแก้ปัญหาต่างๆ ในชีวิตประจำวัน	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 8 คำสั่ง การทำงานซ้ำ	มีความรู้ความเข้าใจคำสั่ง การทำงานซ้ำ	เขียนโปรแกรมทำงานซ้ำๆ เพื่อแก้ปัญหาต่าง ๆ	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม
หน่วยที่ 9 ฟังก์ชัน	มีความรู้ความเข้าใจฟังก์ชัน	เขียนฟังก์ชันเพื่อแก้ปัญหาต่างๆ ในชีวิตประจำวัน	ตรงต่อเวลา มีระเบียบวินัย มีความรอบคอบ มีคุณธรรมจริยธรรม

ใบวิเคราะห์ผังสมรรถนะรายวิชา

ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา 20901-2201

ปฏิบัติการเขียนโปรแกรม

งานการติดตั้งโปรแกรม

งานการเขียนโปรแกรมข้อมูลและดั่งแปร

งานการเขียนโปรแกรมแสดงผลและการรับค่าข้อมูล

งานการเขียนโปรแกรมโครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน

การเขียนโปรแกรมตัวดำเนินการ

การเขียนโปรแกรมคำสั่งเลือกทำ

การเขียนโปรแกรมคำสั่งทำงานซ้ำ

การเขียนฟังก์ชัน



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่
1

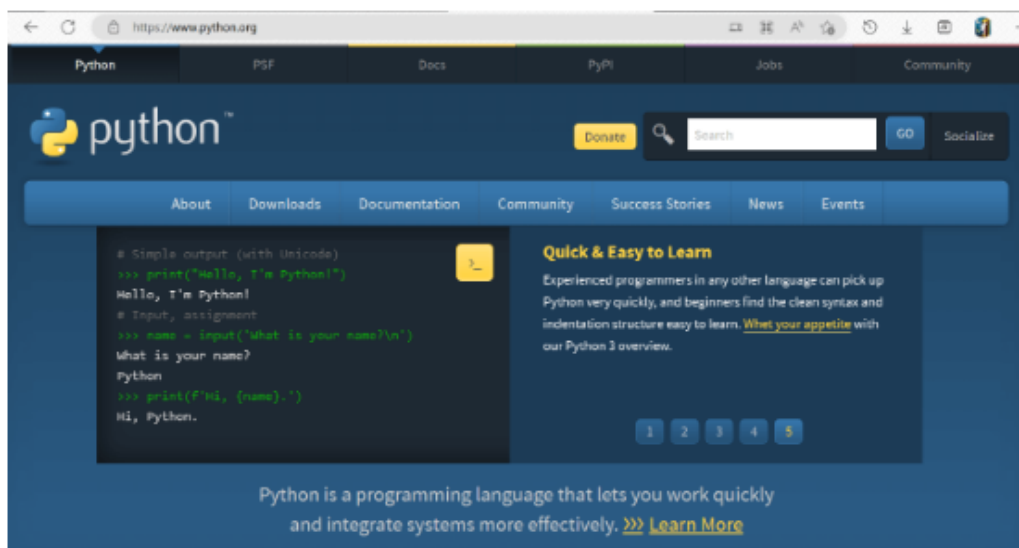
หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง จงติดตั้ง Python version 3.11.3

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1.ดาวน์โหลด Python Installer: เข้าไปที่เว็บไซต์หลักของ Python (<https://www.python.org>) และไปที่หน้าดาวน์โหลด (Downloads) เพื่อเลือกไฟล์ Installer สำหรับ Windows และดาวน์โหลดไฟล์ Installer สำหรับ Python version 3.11.3 ดังรูปที่ 1.1



รูปที่ 1.1 แสดงหน้า link <https://www.python.org> เพื่อดาวน์โหลดโปรแกรม

2. เลือก เวอร์ชันที่ต้องการดาวน์โหลด คือ เวอร์ชัน 3.11.3 ดังรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 แสดงปุ่มให้เลือก เวอร์ชัน



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่

1

หน้าที่

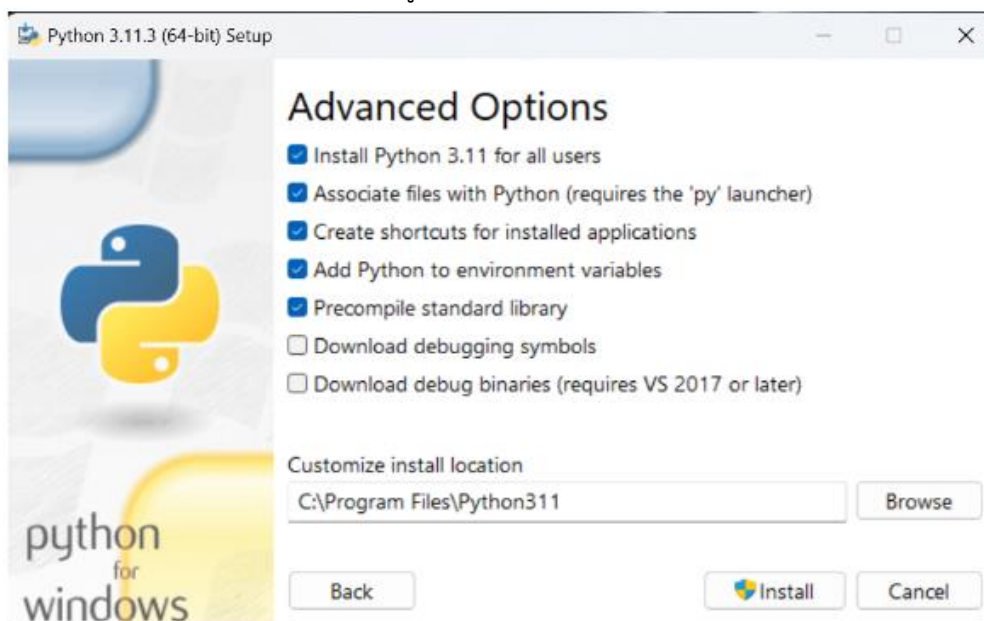
แผ่นที่ :

3. คลิกที่ Install Now ดังรูป ที่ 1.3



รูปที่ 1.3 แสดงการเริ่มต้นติดตั้งโปรแกรม Python

4. ขั้นตอนในการกำหนดค่าให้กับ Python ดังรูปที่ 1.4



รูปที่ 1.4 แสดงการกำหนดค่าการติดตั้งโปรแกรม Python



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

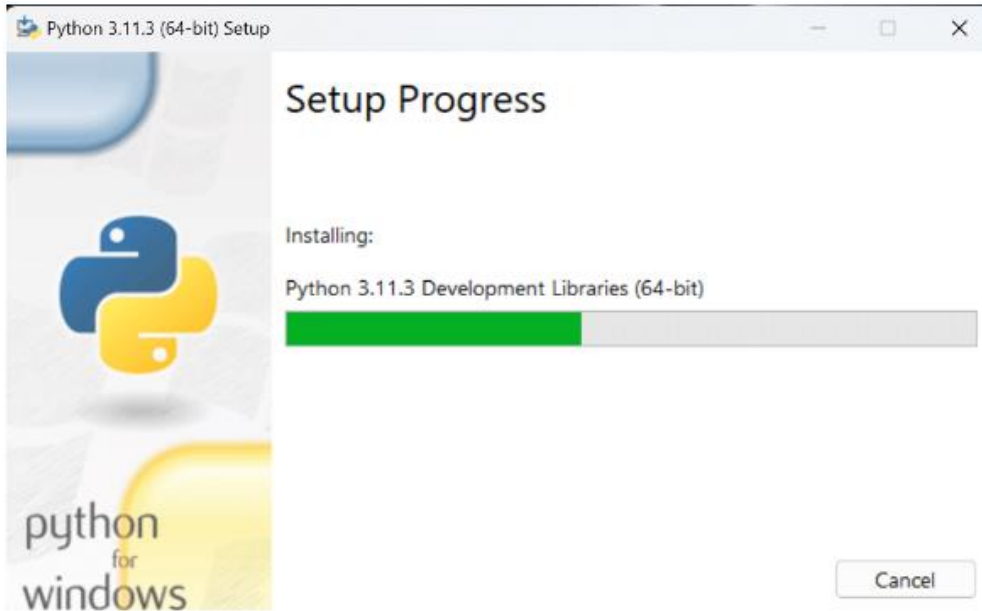
ใบสั่งงานที่

1

หน้าที่

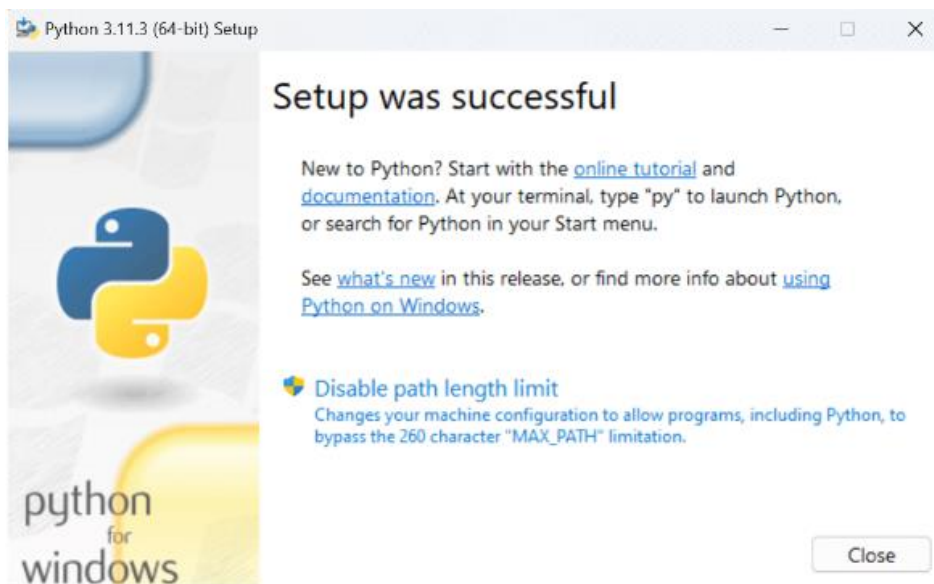
แผ่นที่ :

5. กระบวนการติดตั้ง ดังรูปที่ 1.5



รูปที่ 1.5 แสดงการกระบวนการติดตั้ง Python

6. ขั้นตอนแสดงการติดตั้ง ที่สมบูรณ์แสดงดังรูปที่ 1.6



รูปที่ 1.6 แสดงการกระบวนการติดตั้ง Python ที่เสร็จสิ้นสมบูรณ์



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การติดตั้งโปรแกรม Python

ใบสั่งงานที่
1

หน้าที่

แผ่นที่ :

7. ตรวจสอบการติดตั้งโปรแกรม Python

เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้น คุณสามารถเปิด Command Prompt โดยการกด Win + R และพิมพ์ cmd แล้วกด Enter เพื่อเปิด Command Prompt หรือเปิด PowerShell และพิมพ์คำสั่ง python --version เพื่อตรวจสอบว่า Python version 3.11.3 ได้ถูกติดตั้งเรียบร้อยแล้ว ดังรูปที่ 1.7

```
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.1485]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\bharg>python --version
Python 3.11.3

C:\Users\bharg>
```

รูปที่ 1.7 แสดง เวอร์ชันของ Python

เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์

1. โปรแกรม Python
2. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
 ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
 รหัสวิชา : 20901-2201
 งาน : พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ใบสั่งงานที่
1

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำชี้แจง ตอบคำถามต่อไปนี้

1. โปรแกรม (program) คืออะไร.....

.....

ตัวอย่างโปรแกรมที่นักเรียนใช้งานบ่อยๆ

ซึ่งเป็นโปรแกรมที่มีหน้าที่

2. จงบอกข้อดีของภาษาไพธอน และความแตกต่างของภาษาไพธอนกับภาษาโปรแกรมอื่นๆ

ข้อดี	ข้อเสีย

3. จงหาวิธีการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพธอน

3.1 โปรแกรมหรือเครื่องมือที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน ได้แก่ (บอกมา 3 โปรแกรม)

.....

3.2 การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนด้วย Python IDE มีวิธีการอย่างไร

.....

.....

3.3 ข้อผิดพลาดจากการเขียนโปรแกรมที่อาจจะเกิดขึ้นอีกอะไรบ้าง

.....

.....

.....

3.4 จงเขียนโปรแกรมแสดงชื่อสมาชิกกลุ่ม จำนวน 3 คน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ใบสั่งงานที่
1
แผ่นที่ :

หน้าที่

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

เครื่องมือและอุปกรณ์
เครื่องคอมพิวเตอร์

1. โปรแกรม Python
2. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน
60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้นักเรียน

1. เขียน Flow Chart เพื่อ ประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้

- 1.1 Int
- 1.2 Float
- 1.3 String
- 1.4 List
- 1.5 Tuple

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2 เขียนโปรแกรมภาษา Python เพื่อประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้

- 2.1 Int
- 2.2 Float
- 2.3 String
- 2.4 List
- 2.5 Tuple



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3

หน้าที่

แผ่นที่ :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- เครื่องมือและอุปกรณ์**
- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
 - 2.โปรแกรม Python
 - 3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน
60 นาที

ชื่อนักเรียน.....ชั้น.....
วันที่.....ผู้ควบคุม.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้นักเรียน ตอบคำถามต่อไปนี้

1. ชนิดของข้อมูลในภาษาไพธอนมีอะไรบ้าง

.....
.....
.....
.....
.....

2. ตัวแปรในภาษาโปรแกรมมีความสำคัญอย่างไร

.....
.....
.....
.....

3. จงบอกหลักในการตั้งชื่อตัวแปร

.....
.....
.....

4.เขียน Flow Chart เพื่อ ประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้

- 4.1 Int
- 4.2 Float
- 4.3 String
- 4.4 List
- 4.5 Tuple

.....
.....
.....
.....
.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3

หน้าที่

แผ่นที่ :

5. จง เขียนโปรแกรมภาษา Python เพื่อ ประกาศตัวแปร และกำหนดค่าให้ตัวแปรดังกล่าว ดังนี้
- 5.1 Int
 - 5.2 Float
 - 5.3 String
 - 5.4 List
 - 5.5 Tuple



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : ข้อมูลและตัวแปร

ใบสั่งงานที่ 3
แผ่นที่ :

หน้าที่

.....
.....
.....
.....
.....

- เครื่องมือและอุปกรณ์**
- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
 - 2.โปรแกรม Python
 - 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน
60 นาที

ชื่อนักเรียน..... ชั้น.....
วันที่..... ผู้ควบคุม.....



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมแสดงผลข้อมูล

ใบสั่งงานที่
4_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อแสดงข้อมูลของตนเองดังต่อไปนี้บน command line:

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_4

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน command line เช่น รหัส, ชื่อ-สกุล, เพศ, อายุ

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ด

ใบสั่งงานที่

4_2

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อแสดงข้อมูลของตนเองเพื่อรับค่าจากคีย์บอร์ดดังนี้

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่.ชื่อ. Test_4_2

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน จอภาพเพื่อรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ดดังนี้
- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- เพศ:
- อายุ:

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ String

ใบสั่งงานที่
5_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_1

2. กำหนดข้อมูล:

```
str = 'SUPREEYA'  
print(str[-1])  
print(str[-3])  
print(str[-2:])  
print(str[-4:-1])  
print(str[-7:-2])  
# Reversing the given string  
print(str[::-1])  
print(str[-12])
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ List

ใบสั่งงานที่
5_2
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_2

2. กำหนดข้อมูล:

```
list = [1,2,3,4,5,6,7]
print(list[0])
print(list[1])
print(list[2])
print(list[3])
# Slicing the elements
print(list[0:6])
print(list[:])
print(list[2:5])
print(list[1:6:2])
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : โครงสร้างข้อมูลแบบ Tuples

ใบสั่งงานที่

5_3

แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_5_3

2. กำหนดข้อมูล:

```
empty_tuple = ()
print("Empty tuple: ", empty_tuple)

int_tuple = (4, 6, 8, 10, 12, 14)
print("Tuple with integers: ", int_tuple)

mixed_tuple = (4, "Python", 9.3)
print("Tuple with different data types: ", mixed_tuple)

nested_tuple = ("Python", {4: 5, 6: 2, 8:2}, (5, 3, 5, 6))
print("A nested tuple: ", nested_tuple)
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมการคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม

ใบสั่งงานที่
6

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:
 - เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่.ชื่อ. Test_6
2. กำหนดข้อมูล:
 - รับความยาวฐานของสามเหลี่ยม (base) จากคีย์บอร์ด
 - โปรแกรมจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้ป้อนค่าความยาวฐานของสามเหลี่ยม
 - ผู้ใช้จะป้อนค่าความยาวฐานของสามเหลี่ยมผ่านทางคีย์บอร์ด
 - รับความสูงของสามเหลี่ยม (height) จากคีย์บอร์ด
 - โปรแกรมจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้ป้อนค่าความสูงของสามเหลี่ยม
 - ผู้ใช้จะป้อนค่าความสูงของสามเหลี่ยมผ่านทางคีย์บอร์ด
 - คำนวณพื้นที่ของสามเหลี่ยมโดยใช้สูตร: $(\text{ความยาวฐาน} * \text{ความสูง}) / 2$:
 - โปรแกรมจะใช้ค่าความยาวฐานและความสูงที่ได้รับมาจากผู้ใช้ในขั้นตอนก่อนหน้า
 - โปรแกรมจะคำนวณพื้นที่ของสามเหลี่ยมโดยการคูณความยาวฐานกับความสูงและหารด้วย 2
3. แสดงข้อมูล:
 - ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.
4. รันโปรแกรม:
 - รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if

ใบสั่งงานที่
7_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_7_1

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
a = int (input("Enter a: "));  
b = int (input("Enter b: "));  
c = int (input("Enter c: "));  
if a>b and a>c:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given a is largest");  
if b>a and b>c:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given b is largest");  
if c>a and c>b:  
# Here, we are checking the condition. If the condition is true, we will  
enter the block  
    print ("From the above three numbers given c is largest");
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if..else

ใบสั่งงานที่

7_2

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_7_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. num = int(input("enter the number:"))
2. if num%2 == 0:
3.     print("The Given number is an even number")
4. else:
5.     print("The Given Number is an odd number")
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง elif

ใบสั่งงานที่

7_3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_7_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. marks = int(input("Enter the marks? "))
2. if marks > 85 and marks <= 100:
3.     print("Congrats ! you scored grade A ...")
4. elif marks > 60 and marks <= 85:
5.     print("You scored grade B + ...")
6. elif marks > 40 and marks <= 60:
7.     print("You scored grade B ...")
8. elif (marks > 30 and marks <= 40):
9.     print("You scored grade C ...")
10. else:
11.     print("Sorry you are fail ?")
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมตรวจสอบคะแนนสอบ

ใบสั่งงานที่
7_4
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง สร้างโปรแกรม Python ที่ใช้คำสั่งเพื่อรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดดังนี้

- รหัส:
- ชื่อ-สกุล:
- คะแนน:

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่.ชื่อ. Test_7_4

2. กำหนดข้อมูล:

- กำหนดข้อมูลที่ต้องการแสดงบน command line เช่น รหัส, ชื่อ-สกุล, คะแนน
- ใช้ฟังก์ชัน input() เพื่อรับค่าคะแนนจากคีย์บอร์ดและเก็บค่าในตัวแปร score
- ใช้คำสั่ง if..elif..else เพื่อตรวจสอบค่าของคะแนนที่รับมาจากคีย์บอร์ดว่าอยู่ในช่วงไหนโดยมีเงื่อนไขดังนี้
- คะแนน 0-49 ได้เกรด 0
- คะแนน 50-59 ได้เกรด 1
- คะแนน 60-69 ได้เกรด 2
- คะแนน 70-79 ได้เกรด 3
- คะแนน 80-100 ได้เกรด 4

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง print() เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
- 3.Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for

ใบสั่งงานที่
8_1
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_8_1

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

- 1.เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2.โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง while

ใบสั่งงานที่
8_2

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมตามที่กำหนดแล้วแสดงผลรันของโปรแกรมไปนี้
ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_8_2

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

```
1. i=1
2. while i<51:
3.     if i%5 == 0 or i%7==0 :
4.         print(i, end=' ')
5.     i+=1
```

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

เครื่องมือและอุปกรณ์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for

ใบสั่งงานที่
8_3

หน้าที่

แผ่นที่ :

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ดแล้วให้แสดงผล เครื่องหมาย “ # “ เท่ากับจำนวนตัวเลขที่รับมาจากคีย์บอร์ด แสดงผลบรรทัดเดียวกัน

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ. Test_8_3

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

รับค่าจำนวนเครื่องหมาย "#":

- ใช้ฟังก์ชัน `input()` เพื่อรับค่าจำนวนเครื่องหมาย "#" จากคีย์บอร์ด
- แปลงค่าที่รับเป็นจำนวนเต็มด้วยฟังก์ชัน `int()`

ใช้ลูป for:

- ใช้ลูป `for` เพื่อแสดงเครื่องหมาย "#" ตามจำนวนที่รับมา
- แสดงเครื่องหมาย "#" โดยใช้ฟังก์ชัน `print()` โดยไม่ขึ้นบรรทัดใหม่หลังจากการพิมพ์

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

```
โปรดป้อนจำนวนเครื่องหมาย # ที่ต้องการแสดง : 8
```

```
#####
```

เครื่องมือและอุปกรณ์

- เครื่องคอมพิวเตอร์
- โปรแกรม Python
- Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

30 นาที



สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น
รหัสวิชา : 20901-2201
งาน : การเขียน ฟังก์ชัน

ใบสั่งงานที่
9
แผ่นที่ :

หน้าที่

คำสั่ง ให้เขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าตัวเลขจากคีย์บอร์ดแล้วให้แสดงผล แม่สูตรคูณตามตัวเลขที่รับมาจากคีย์บอร์ด โดยใช้คำสั่ง while

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. การเริ่มต้น:

- เริ่มโปรเจกต์ด้วยการสร้างไฟล์ Python ใหม่ชื่อ Test_8_4

2. กำหนดข้อมูล:ให้นักเรียนพิมพ์โปรแกรมตามที่กำหนดให้

รับตัวเลขจากคีย์บอร์ด:

- ใช้ฟังก์ชัน `input()` เพื่อรับตัวเลขจากผู้ใช้
- แปลงค่าที่รับเป็นจำนวนเต็มด้วยฟังก์ชัน `int()`

แสดงแม่สูตรคูณ:

- ใช้ลูป `while` เพื่อแสดงแม่สูตรคูณตามตัวเลขที่รับมา
- ในลูป `while`:

ใช้ตัวแปร `i` เพื่อวนลูปตามสูตรคูณ

3. แสดงข้อมูล:

- ใช้คำสั่ง `print()` เพื่อแสดงข้อมูลบน command line.

4. รันโปรแกรม:

- รันโปรแกรม Python และตรวจสอบผลลัพธ์ที่แสดงบน command line.

กรณูป้อนตัวเลขเพื่อแสดงแม่สูตรคูณ: 3


```
3 X 1 = 3
3 X 2 = 6
3 X 3 = 9
3 X 4 = 12
3 X 5 = 15
3 X 6 = 18
3 X 7 = 21
3 X 8 = 24
3 X 9 = 27
3 X 10 = 30
3 X 11 = 33
3 X 12 = 36
```

เครื่องมือและอุปกรณ์


1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Python
3. Visual Studio Code

เวลาในการปฏิบัติงาน

60 นาที

	แบบประเมินที่ 1	จำนวน ชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน	


ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (15)

	แบบประเมินที่ 2	จำนวน
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	ชั่วโมง
	ชื่อหน่วย การติดตั้งโปรแกรมภาษาไพธอน	ชั่วโมง

ที่	ชื่อ-สกุล	ดาวนโหลด โปรแกรม(5)	ติดตั้ง โปรแกรม(5)	กำหนดค่า เริ่มต้น(5)	ทดสอบ การติดตั้ง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 3	จำนวน
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	ชั่วโมง
	ชื่อหน่วย ข้อมูลและตัวแปร	ชั่วโมง


ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัวแปรได้ถูกต้อง(5)	กำหนดค่าให้กับตัวแปรได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ถูกต้อง(5)	รันโปรแกรมได้ถูกต้อง(5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 4_1	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมแสดงผลข้อมูล	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	กำหนดค่า ให้กับตัวแปร ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 5_1	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย โครงสร้างข้อมูลแบบ String	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 5_2	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย โครงสร้างข้อมูลแบบ List	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัวแปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผลได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รันโปรแกรมได้ถูกต้อง(5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 5_3	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย โครงสร้างข้อมูลแบบ Tuples	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 6	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมการคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 7_1	จำนวนชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	ชั่วโมง
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if	


ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 7_2	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง if..else	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 7_3	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง elif	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัวแปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รันโปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 7_4	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมตรวจสอบคะแนนสอบ	


ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 8_1	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 8_2	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง while	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 8_3	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง for	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัว แปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผล ได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ ถูกต้อง(5)	รัน โปรแกรม ได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)

	แบบประเมินที่ 8_4	จำนวนชั่วโมง ชั่วโมง
	ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอนเบื้องต้น รหัสวิชา 20901-2201	
	ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรมคำสั่ง while	

ที่	ชื่อ-สกุล	ประกาศตัวแปรได้ ถูกต้อง(5)	ประมวลผลได้ถูกต้อง(5)	แสดงผลได้ถูกต้อง(5)	รันโปรแกรมได้ถูกต้อง (5)	รวมคะแนน (20)