

แบบฝึกหัดหน่วยที่ 7

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงบนคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. โมดูล LCD เป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่
 - ก. รับค่าอินพุต
 - ข. เก็บค่าตัวแปร
 - ค. หน่วยความจำ
 - ง. แสดงผลข้อมูล
2. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบภายในของโมดูลแสดงผล LCD
 - ก. ภาควัดผล
 - ข. ภาควัดคุม
 - ค. ภาควัดเก็บข้อมูล
 - ง. ภาควัดขับ
3. LCD ย่อมาจากคำว่า
 - ก. Liquid Crystal Delay
 - ข. Liquid Crystal Display
 - ค. Limit Crystal Display
 - ง. Limit Crystal Delay
4. โมดูลแสดงผล LCD แบบอักขระ มีจอแสดงผลสีใด
 - ก. ขาว-ดำ
 - ข. ขาว-เหลือง
 - ค. ขาว-ส้ม
 - ง. ขาว-แดง
5. โมดูลแสดงผล LCD แบบอักขระ มีขาต่อใช้งานทั้งหมดที่ขา
 - ก. 10 ขา
 - ข. 13 ขา
 - ค. 16 ขา
 - ง. 18 ขา

6. ขา DATA ของโมดูลแสดงผล LCD แบบอักขระ มีทั้งหมดที่ขา

ก. 4 ขา

ข. 6 ขา

ค. 8 ขา

ง. 10 ขา

7. ในการติดต่อสื่อสารระหว่างโมดูลแสดงผล LCD กับ Arduino สามารถทำได้กี่วิธี

ก. 1 วิธี

ข. 2 วิธี

ค. 3 วิธี

ง. 4 วิธี

8. คำสั่งใดเป็นการกำหนดขนาดของโมดูลแสดงผล LCD

ก. `lcd.setCursor();`

ข. `lcd.print();`

ค. `LiquidCrystal();`

ง. `lcd.begin();`

9. คำสั่งใดเป็นการเขียนข้อความที่ต้องการแสดงบนโมดูลแสดงผล LCD

ก. `lcd.setCursor ();`

ข. `lcd.print();`

ค. `LiquidCrystal();`

ง. `lcd.begin();`

10. คำสั่งใดเป็นการกำหนดตำแหน่งและบรรทัดของเคอร์เซอร์

ก. `lcd.setCursor();`

ข. `Lcd.print();`

ค. `Liquid Crystal();`

ง. `lcd.begin();`

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. จงเขียนรูปของโมดูลแสดงผล LCD พร้อมบอกตำแหน่งขาและอธิบายรายละเอียดการทำงานของขาต่าง ๆ

2. จงอธิบายความหมายคำสั่งต่าง ๆ ต่อไปนี้

- lcd.setCursor(3,0);
- lcd.setCursor(3,1);
- lcd.print ("My name is BOY");
- (cd.display());
- lcd.clear();