

**บทที่ 3**

**พืชคณิตบูลีน**

## จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกขั้นตอนการลดรูปวงจรถอดจิกเกตด้วยพีชคณิตบูลีน
2. บอกวิธีการต่อวงจรถอดจิกเกตด้วยพีชคณิตบูลีน
3. ลดรูปวงจรถอดจิกเกตด้วยพีชคณิตบูลีน
4. ต่อวงจรถอดจิกเกตที่ลดรูปด้วยพีชคณิตบูลีน

### 1. กฎพื้นฐานของพีชคณิตบูลีน

ลำดับ	ความสัมพันธ์	กฎ/ทฤษฎี
1	$A+0 = A$ $1+A = 1$ $0+0 = 0$ $0+1 = 1$ $1+0 = 1$ $1+1 = 1$	กฎการออร์

2	$1.A = A$ $0.A = 0$ $0.0 = 0$ $0.1 = 0$ $1.0 = 0$ $1.1 = 1$	กฎการแอนด์
---	--	------------

3	$A+B = B+A$ $A.B = B.A$	กฎการสลับที่ (Commutative Laws)
4	$(A+B)+C = A+(B+C)$ $(A.B).C = A.(B.C)$	กฎการเปลี่ยนกลุ่ม (Associative Laws)
5	$A(B+C) = (AB)+(AC)$ $A+(B.C) = (A+B)(A+C)$	กฎการแจกแจง (Distributive Laws)
6	$A+A = A$ $A.A = A$	กฎไอดีมโปเทนต์ (Idempotent Laws)
7	$\overline{(\overline{A})} = A$ $\overline{(\overline{A})} = A$	กฎการลบข้างหรือกลับค่า 2 ครั้ง (Double Navigation Laws)

8	$A + A.B = A$ $A.(A+B) = A$ $\overline{\overline{A}} + AB = \overline{\overline{A}} + B$ $A.(\overline{\overline{A}} + B) = A.B$	กฎการลดทอน (Redundancy Laws)
9	$\overline{\overline{A}} + A = 1$ $A . \overline{\overline{A}} = 0$	ทฤษฎีตรงกันข้าม (Complement Laws)
10	$\overline{\overline{A + B}} = \overline{\overline{A}} . \overline{\overline{B}}$ $\overline{\overline{A.B}} = \overline{\overline{A}} + \overline{\overline{B}}$	ทฤษฎีของเดออร์มอร์แกน (De morgan's Laws)

2. จากตารางความจริง เขียนสมการลอจิก 2 ตัวแปรในรูป Min Term

INPUT		OUTPUT
A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Y = .....

### 3. วาดรูปวงจรลอจิกจากข้อ 2

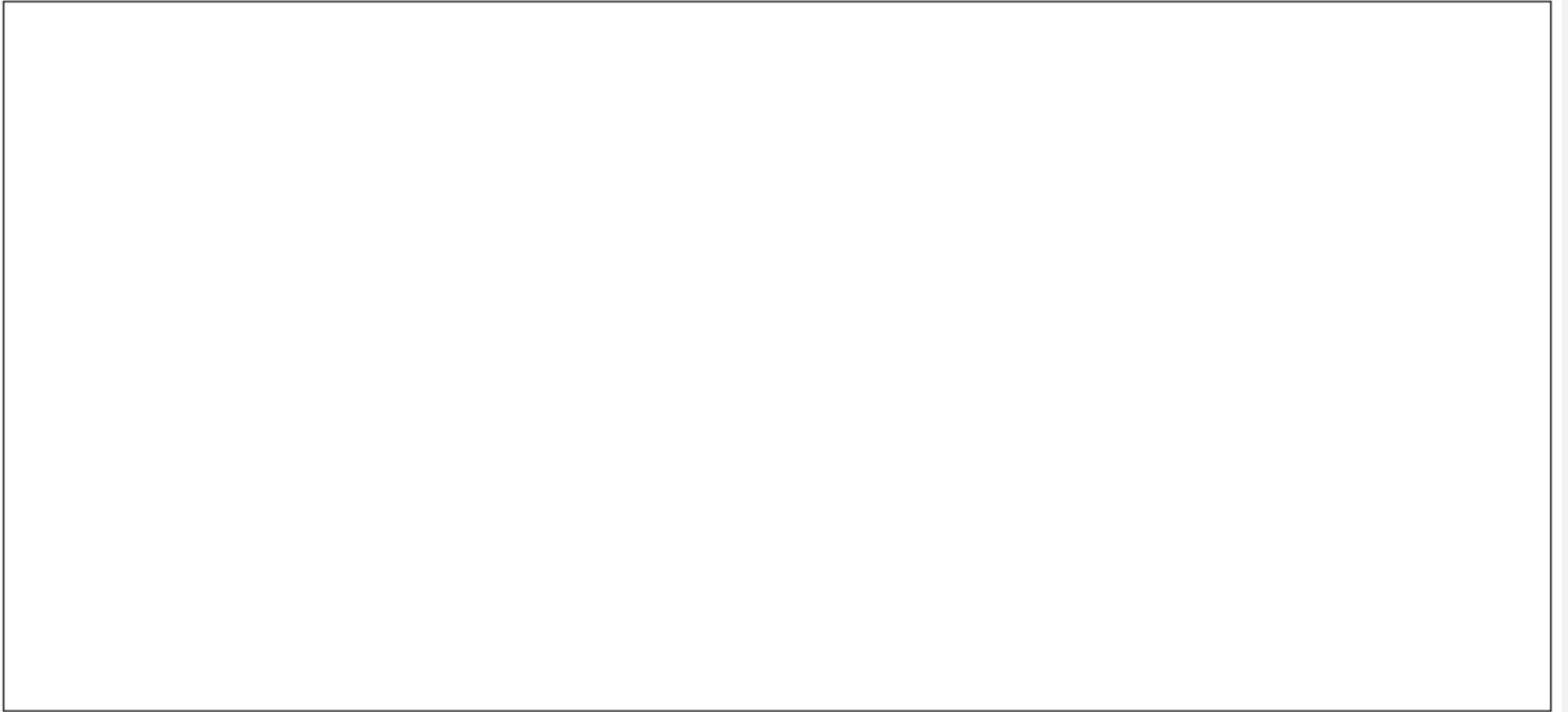




4. ต่อย่างจรลอจิกตามข้อ 3 และบันทึกผลการทดลอง

INPUT		OUTPUT
A	B	Y
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

## 6. วาดรูปวงจรถอดจิกจากข้อ 5



7. ต่อย่างจรถลจกตามข้อ 6 และบ้นทกผลการทดลอง

INPUT		OUTPUT
A	B	Y
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

8. จากตารางความจริง เขียนสมการลอจิก 3 ตัวแปรในรูป Min Term

INPUT			OUTPUT
A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

## 9. วาดรูปวงจรถอดจิกจากข้อ 8



10. ต่อย่างจรลอจิกตามข้อ 9 และบันทึกผลการทดลอง

INPUT			OUTPUT
A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

## 12. มาตรฐานวงจรลอจิกจากข้อ 11



13. ต่อบังจรถลจิกตามข้อ 12 และบั้นที่กผลการทดลอง

INPUT			OUTPUT
A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	



#### 4. บันทึกผลการทดลอง

INPUT			OUTPUT
A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	



## 6. วาดรูปวงจรลอจิกเกตจากการลดรูปด้วยพีชคณิตบูลีน



## 7. บันทึกผลการทดลอง

INPUT			OUTPUT
A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

