



สาขาวิชา : ช่างกลโรงงาน

ชื่อวิชา : เขียนแบบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

รหัสวิชา : 20102-2002

งาน : งานใช้เครื่องมือพื้นฐานของการสเก็ตช์ 2 มิติ (Sketch Toolbar)

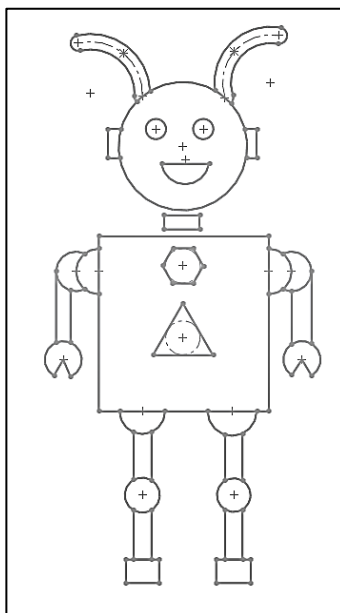
ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

ใบสั่งงาน (Job Sheet)

คำสั่ง จงเขียนหุ่นยนต์โดยใช้เครื่องมือพื้นฐานของการสเก็ตช์ 2 มิติ (Sketch Toolbar) ตั้งแต่ลำดับที่ 1-8



คำสั่งย่อย

1. ผู้เรียนสามารถเขียนภาพที่แตกต่างจากตัวอย่างได้ตามจินตนาการ

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน	
1. กดเปิด New งานใหม่	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
2. เลือกไปที่ Part	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
3. เลือก Front Plane	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
4. คลิกไปที่ Center Circular แล้วทำการเขียนวงกลมเพื่อทำเป็นส่วนหัว	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
5. คลิกไปที่ Corner Rectangle แล้วทำการเขียนคอและลำตัวของหุ่นยนต์	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
6. คลิกไปที่ Polygon เพื่อเขียนรูปหกเหลี่ยมและสามเหลี่ยมในลำตัวของหุ่นยนต์	คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร์พกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว



สาขาวิชา : ช่างกลโรงงาน

ชื่อวิชา : เขียนแบบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

รหัสวิชา : 20102-2002

งาน : งานใช้เครื่องมือพื้นฐานของการสเก็ตช์ 2 มิติ (Sketch Toolbar)

ใบสั่งงาน

แผ่นที่ :

หน้าที่

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

7. คลิกที่เส้น Line เพื่อวาดหูของหุ่นยนต์	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
8. คลิกที่ center circular แล้วทำการวาดดวงตา	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
9. คลิกที่ 3 point arc แล้วเขียนส่วนโค้งสำหรับทำปาก	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
10. คลิกที่ 3 point arc slot แล้วทำการเขียนเสารับสัญญาณบนหัวของหุ่นยนต์	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
11. คลิกที่ Centrepont arc แล้วทำการเขียนส่วนโค้งบริเวณที่เป็นไหล่ของหุ่นยนต์ทั้งสองข้าง	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
12. คลิกที่ Line แล้วทำการเขียนแขนทั้งสองข้าง	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
13. คลิกที่ Centrepont arc แล้วเขียนโค้งบริเวณปลายแขนทั้งสองข้างประมาณ $\frac{3}{4}$ ของวงกลม แล้วไปที่ Line เพื่อเขียนเส้นคล้ายตัววีที่จะทำให้มีลักษณะเหมือนที่คืบ	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
14. ทำการวาดขาโดยใช้ Line, Circle และ Rectangle	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
15. คลิกที่ Trim Entities เพื่อทำการตัดเส้นส่วนที่ไม่ต้องการหรือเส้นส่วนเกินออกไป	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
16. คลิกไปที่ Exit sketch	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
17. ตรวจสอบความเรียบร้อยของแบบงาน	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว
18. กดบันทึกแบบงาน (Save As)	คอมพิวเตอร้งตั้งโต๊ะ/คอมพิวเตอร้งพกพา พร้อมติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว

เวลาปฏิบัติงาน 1 ชั่วโมง