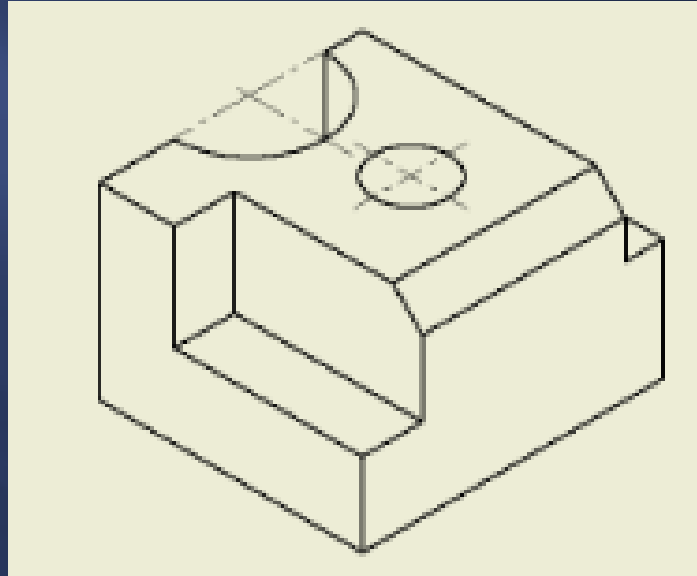


การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ



จุดเน้น

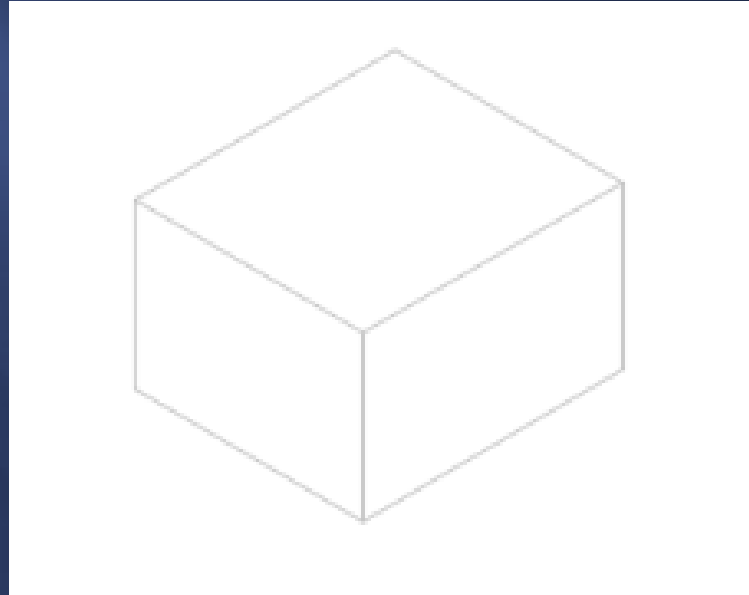
มุมระนาบไอโซเมตริก

ความขนานของเส้น

การสร้างรูปวงรี

ขนาดที่วัดได้

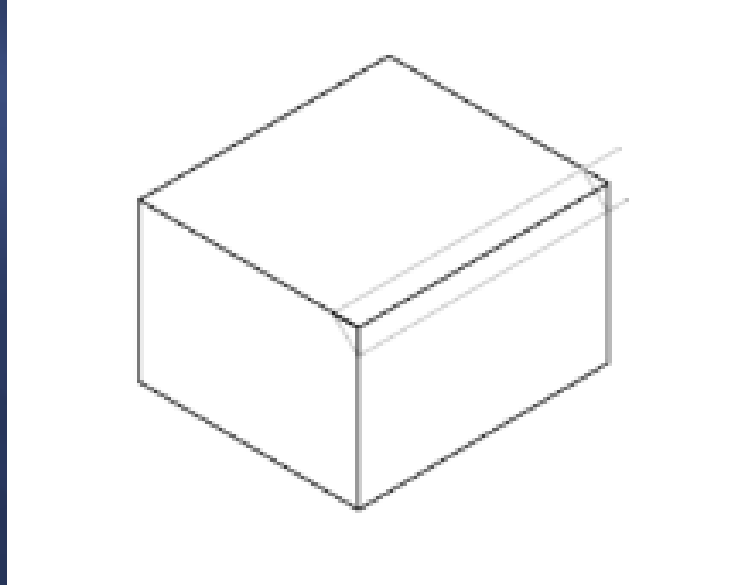
การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ



สร้างรูปกล่อง

ความยาวของขอบงาน ทั้งสามด้าน

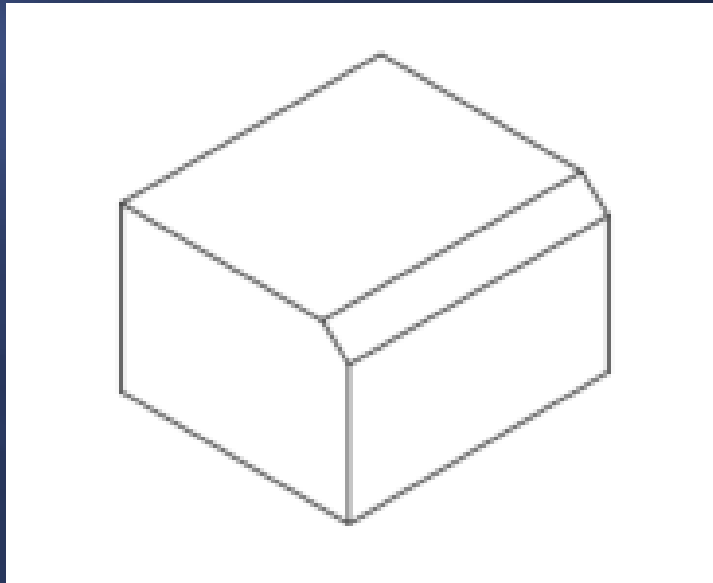
การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ



ตัดขอบมุมชิ้นงาน

ความยาวของขอบงาน

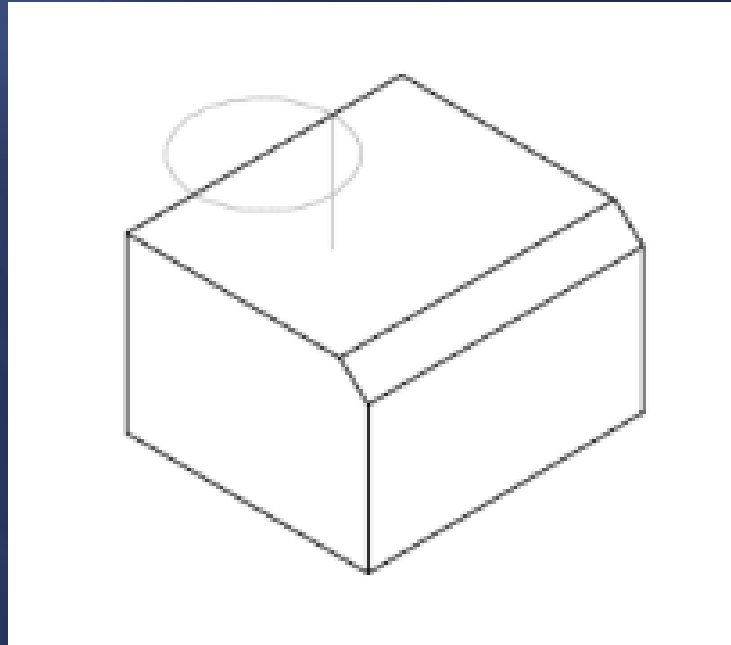
การสเก็ตช์แบบภาพ 3 มิติ



ตัดขอบมุมชิ้นงาน

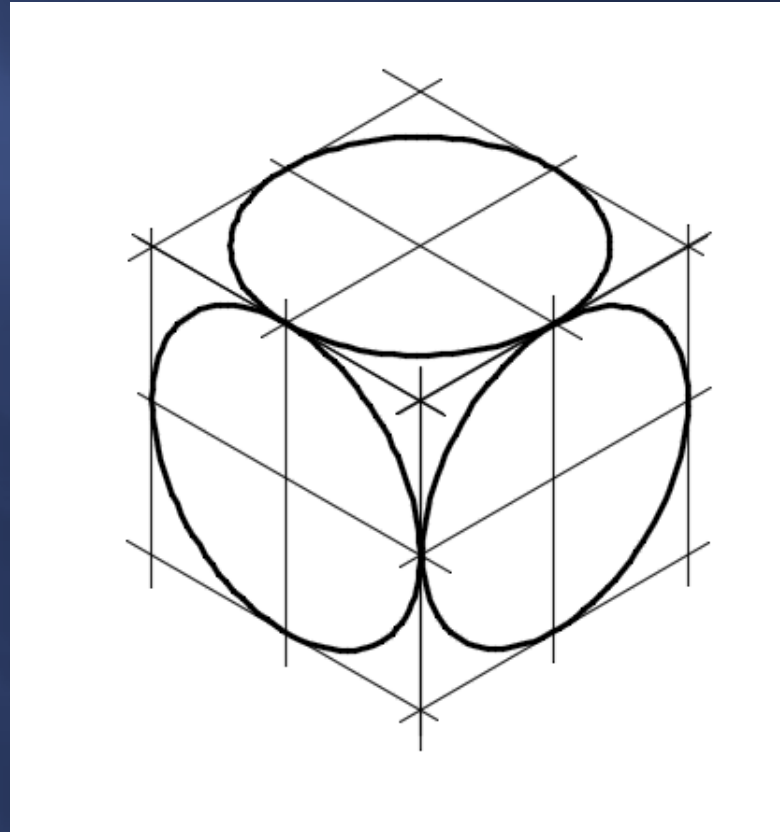
ลบเส้นร่างเขียนเส้นเต็มหน้า

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ
รูเจาะวงกลมใหญ่



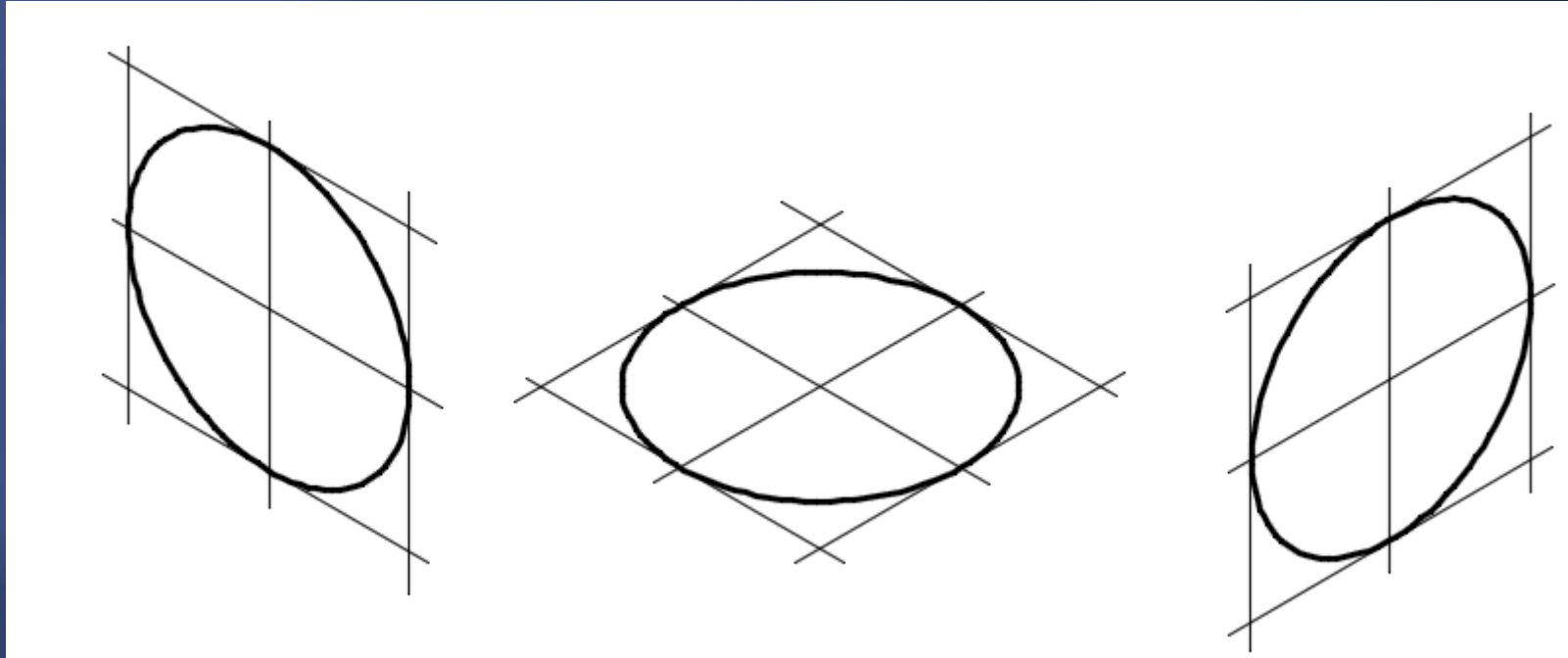
สร้างเส้นขนานตามระยะความยาวรัศมี

การสเกตซ์วงรีไอโซเมตริก



1. สร้างเส้นร่างจุดกึ่งกลางวงรี ขนานกับเส้นขอบงาน
2. วัดระยะรัศมีของวงรีทั้ง 4 ด้าน และสร้างเส้นร่างขนาน
3. สเกตซ์เส้นร่างส่วนโค้ง 4 โค้งตามจุดตัดเส้น

การสเกตช์วงรีไอโซเมตริก

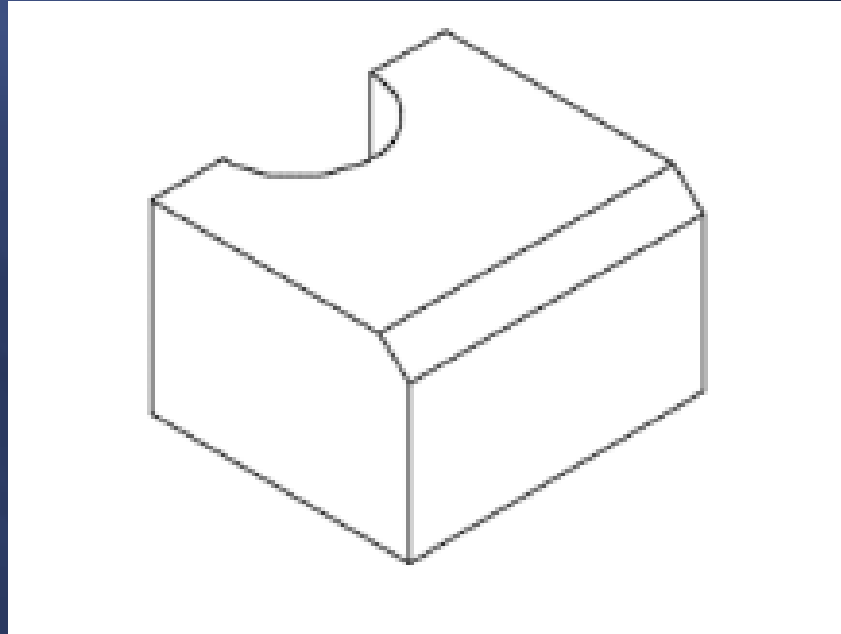


1. วงรี ด้านซ้าย

2. วงรี ด้านบน

3. วงรี ด้านขวา

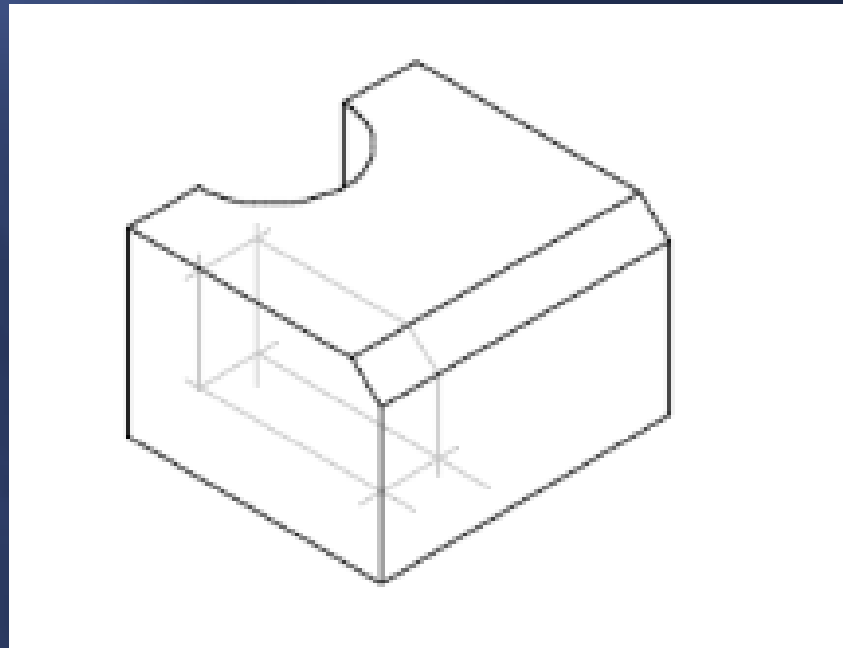
การสเก็ตช์แบบภาพ 3 มิติ



ลบเส้นร่างลงเส้นหนัก

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

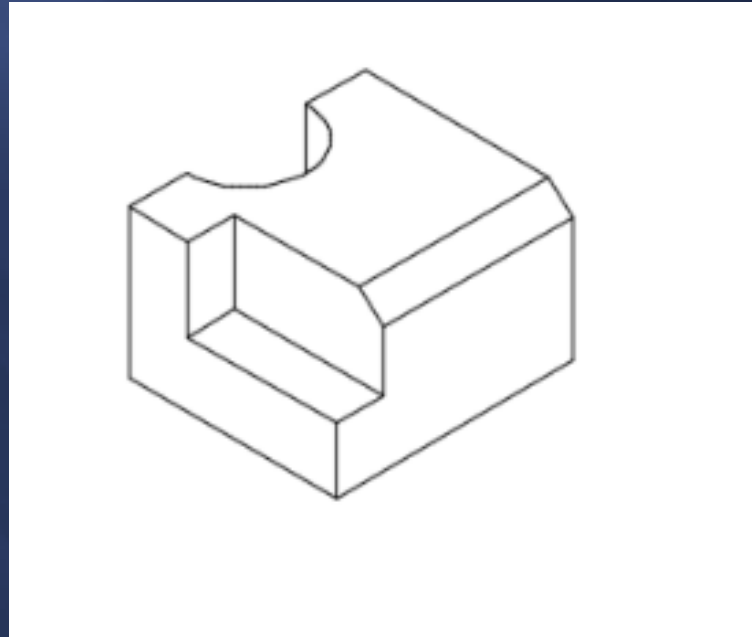
ตัดขอบด้านข้างซ้าย



วัดระยะ ขอบด้านข้าง สเกตช์เส้นร่างตามระยะที่วัดได้
ในแนวเส้นขนานขอบงาน

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

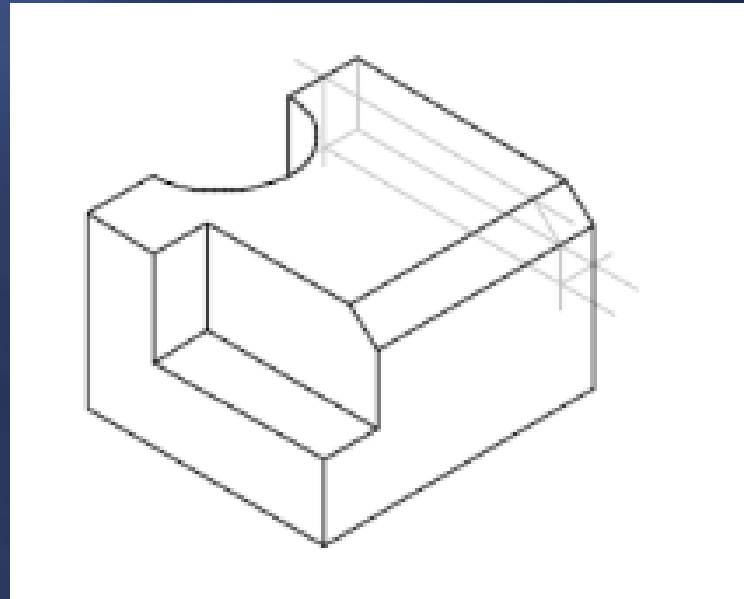
ตัดขอบด้านข้างซ้าย



ลบเส้นร่างลงเส้นหนัก

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

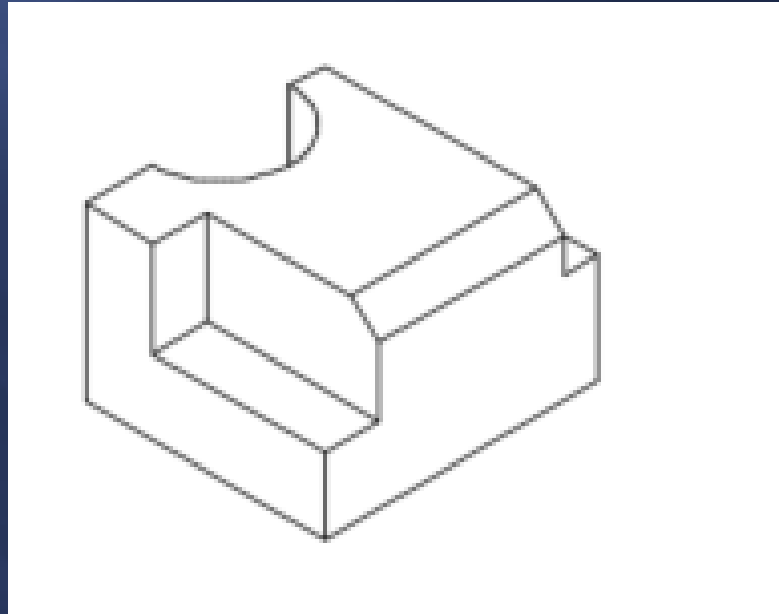
ตัดขอบด้านข้างขวา



วัดระยะ ขอบด้านข้าง สเกตช์เส้นร่างตามระยะที่วัดได้
ในแนวเส้นขนานขอบงาน

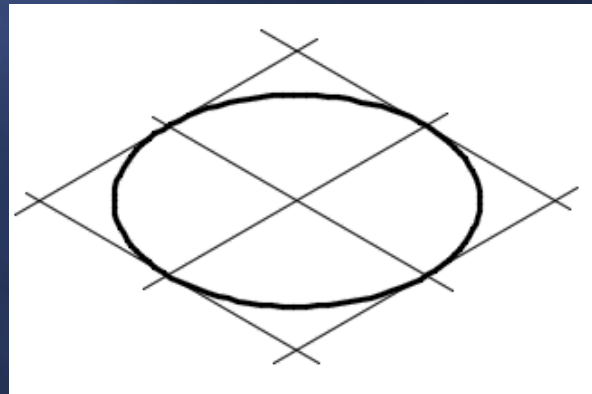
การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

ตัดขอบด้านข้างขวา



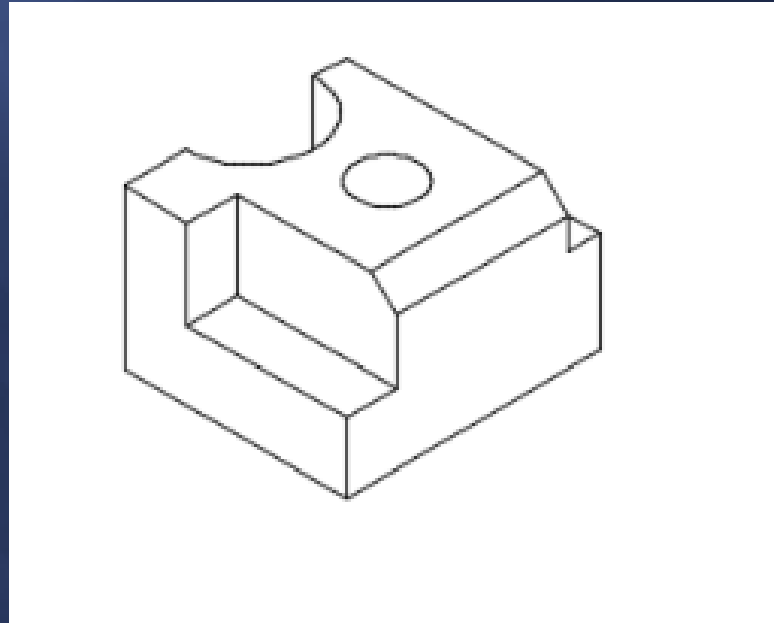
ลบเส้นร่าง ลงเส้นหนัก

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ รูปเจาะด้านบน



1. วัดระยะจุดศูนย์กลางวงรี สร้างเส้นร่างขนานกับขอบงาน
2. วัดระยะห่างรัศมีวงรี สร้างเส้นร่างขนานกับขอบงาน
3. สเกตช์เส้นร่างส่วนโค้ง 4 ส่วนโค้งตามระยะจุดตัดของเส้น

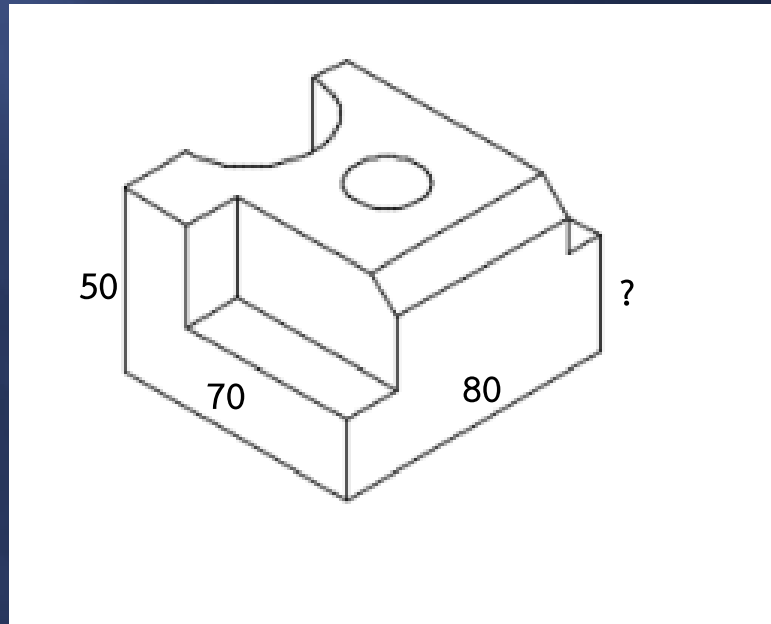
การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ
รูเจาะด้านบน



ลบเส้นร่างลงเส้นหนักที่ขอบรูเจาะด้านบน

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

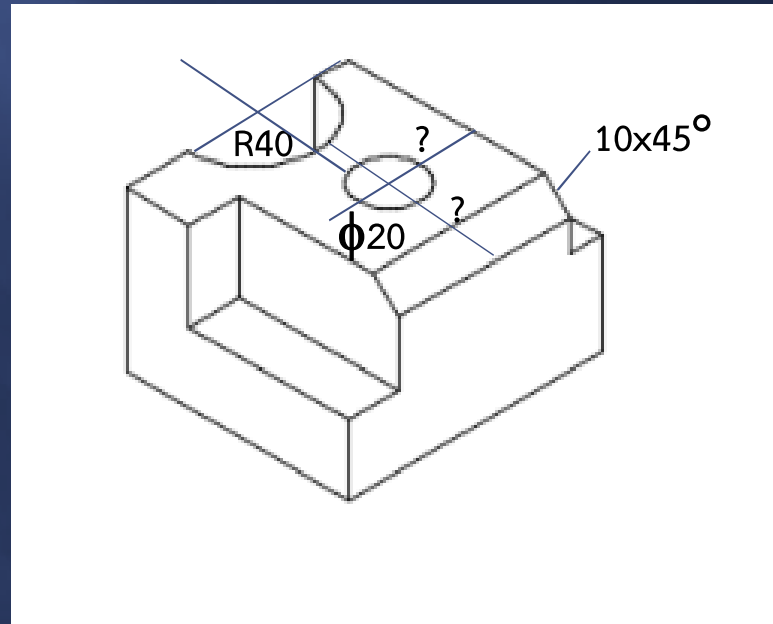
กำหนดตัวเลขกำหนดขนาด



เขียนตัวเลขที่วัดระยะจากชิ้นงาน ลงบนเส้นขอบงาน

การสเกตช์แบบภาพ 3 มิติ

กำหนดตัวเลขกำหนดขนาด



เขียนตัวเลขที่วัดระยะจุดศูนย์กลางของวงรี กับเส้นขอบงาน ลงในแบบงาน
เขียนตัวเลขที่วัดระยะการตัดขอบงาน ลงในแบบงาน