

การใช้คำสั่ง Arc Circle Rectangle ในการสร้างแบบเส้นเรขาคณิต

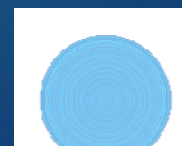
จุดประสงค์การเรียนการสอน

จุดประสงค์ทั่วไป

1. เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจในการใช้คำสั่งการสร้างรูปเรขาคณิตด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปในงานเขียนแบบเทคนิคเบื้องต้น
2. เพื่อให้มีทัศนียภาพในการทำงานที่มีระเบียบแบบแผน มีความรับผิดชอบต่อตนเองและส่วนรวม

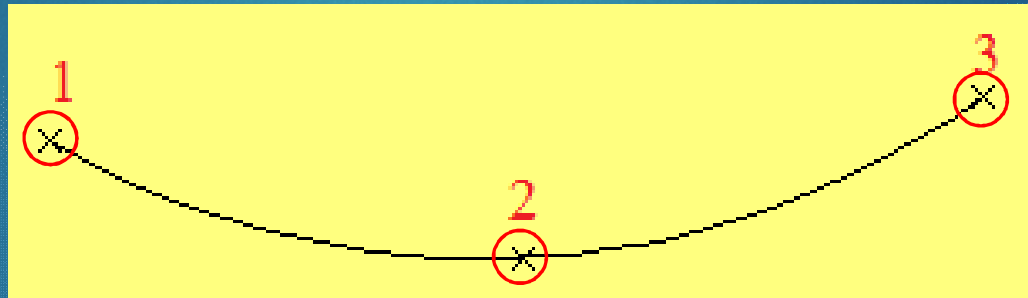
จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

1. บอกขั้นตอนการใช้คำสั่งการสร้างเส้นเรขาคณิตด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการวาด(Draw) ได้ตามหลักการ
2. เขียนแบบงานรูปเรขาคณิตด้วยคำสั่งสำหรับการวาด(Draw) ได้ตามขั้นตอน
3. นักเรียนมีทัศนียภาพที่ดี มีความสนใจใฝ่รู้ มีวินัย มีความรับผิดชอบ



คำสั่งเขียนส่วนโค้ง Arc (A)

เขียนส่วนโค้งแบบ 3 Point คลิกเมาส์ 3 ครั้ง ได้ส่วนโค้ง 1 โค้ง

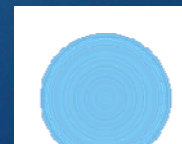


ขั้นตอน

คลิกเลือกตำแหน่งที่ 1

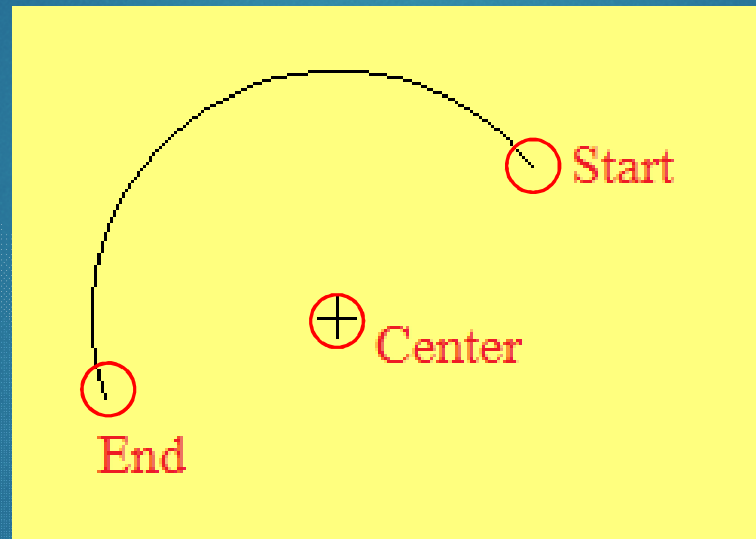
คลิกเลือกตำแหน่งที่ 2

คลิกเลือกตำแหน่งที่ 3



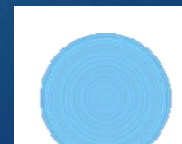
คำสั่งเขียนส่วนโค้ง Arc (A)

เขียนส่วนโค้งแบบ Start Center End มีทิศทางทวนเข็มนาฬิกา



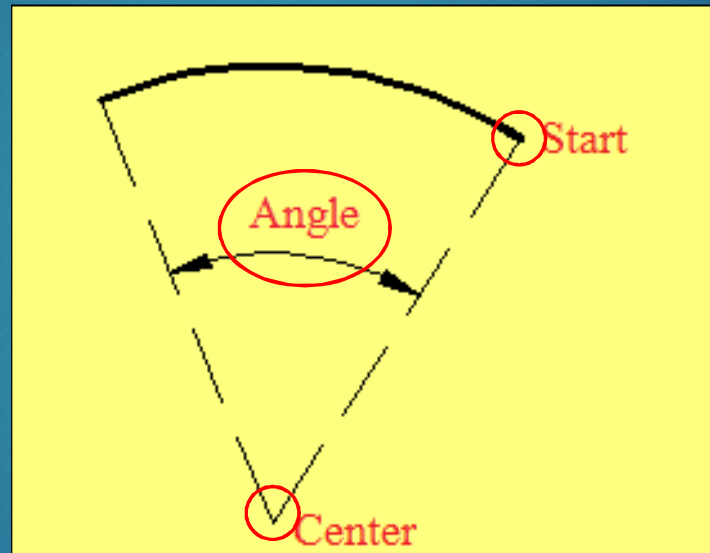
ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งจุดเริ่มต้น
2. กำหนดตำแหน่งจุดศูนย์กลาง
3. กำหนดตำแหน่งจุดสุดท้าย



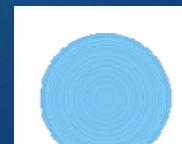
คำสั่งเขียนส่วนโค้ง Arc (A)

เขียนส่วนโค้งแบบ Start Center Angle



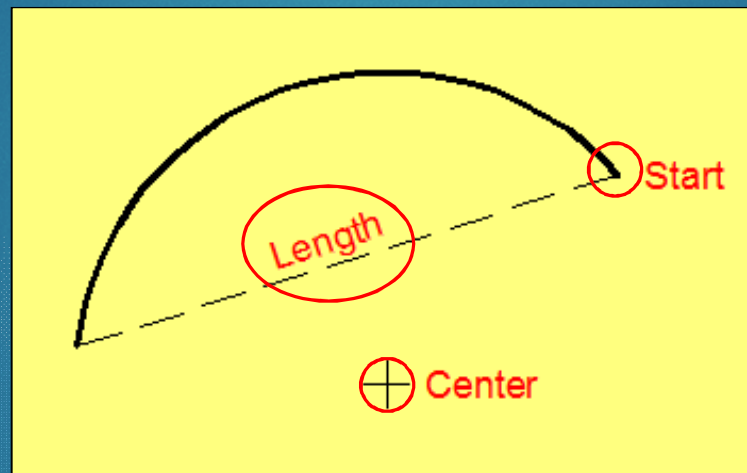
ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งจุดเริ่มต้น
2. กำหนดตำแหน่งจุดศูนย์กลาง
3. กำหนดมุมรวมส่วนโค้ง



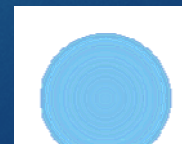
คำสั่งเขียนส่วนโค้ง Arc (A)

เขียนส่วนโค้งแบบ Start Center Length



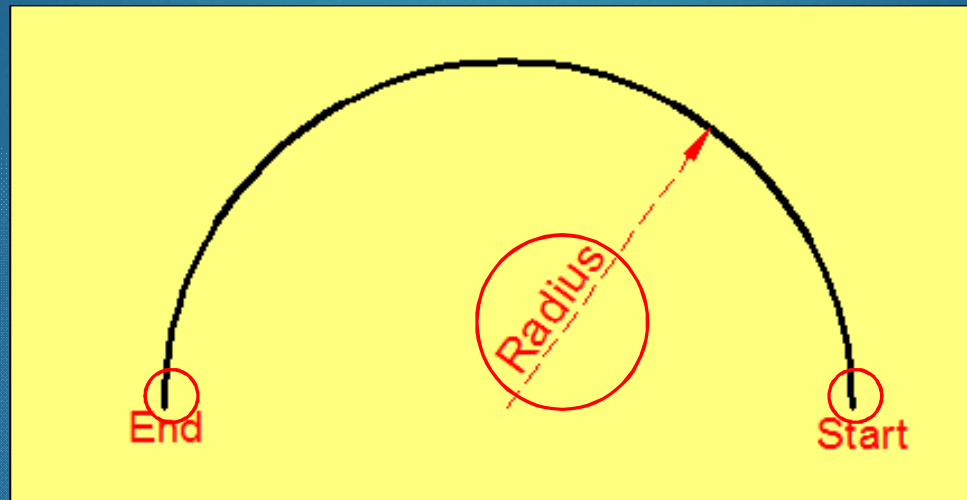
ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งจุดเริ่มต้น
2. กำหนดตำแหน่งจุดศูนย์กลาง
3. ความยาวเส้นส่วนโค้ง



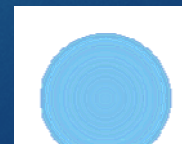
คำสั่งเขียนส่วนโค้ง Arc (A)

เขียนส่วนโค้งแบบ Start End Radius



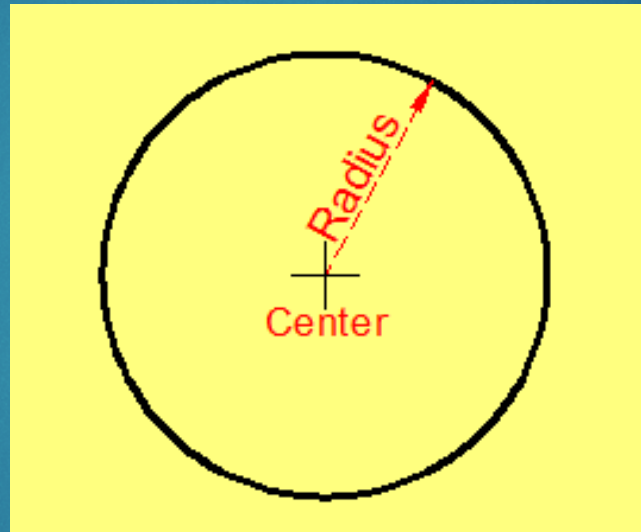
ขั้นตอน

1. กำหนดตำแหน่งจุดเริ่มต้น
2. กำหนดตำแหน่งจุดสุดท้าย
3. รัศมีส่วนโค้ง



คำสั่งเขียนวงกลม Circle (C)

วงกลมแบบ Center Radius

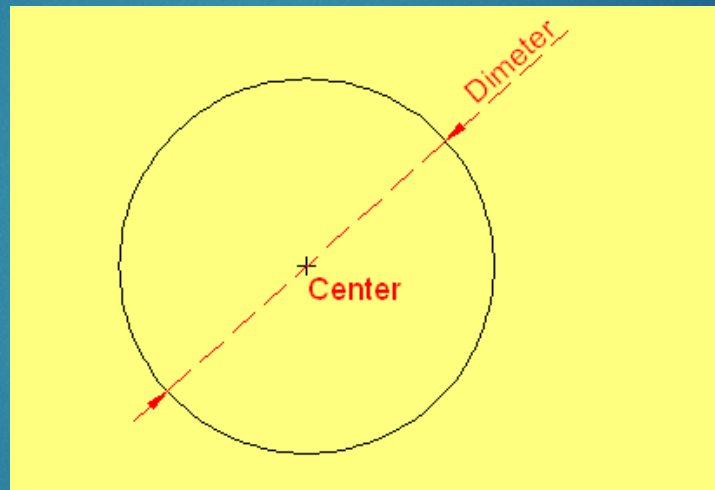


ขั้นตอน 1. กำหนดจุดศูนย์กลาง 2. กำหนดรัศมี



คำสั่งเขียนวงกลม Circle (C)

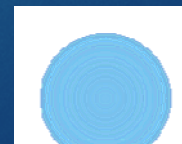
วงกลมแบบ Center Diameter



ขั้นตอน

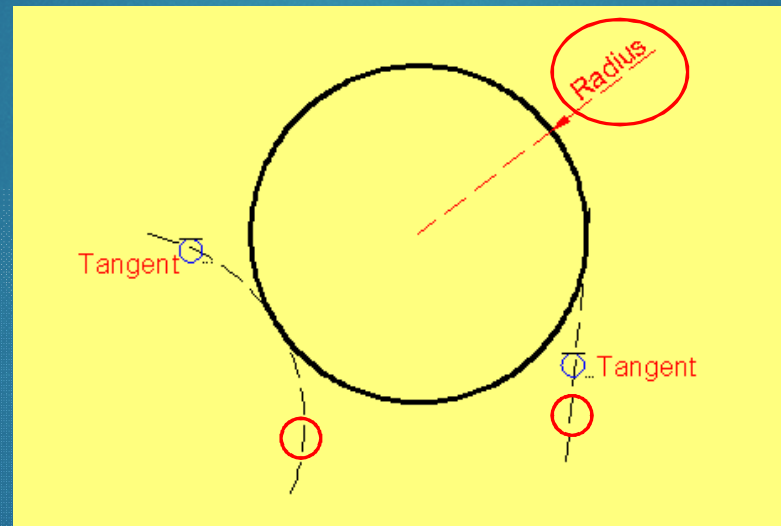
1. กำหนดจุดศูนย์กลาง

2. กำหนดเส้นผ่านศูนย์กลาง



คำสั่งเขียนวงกลม Circle (C)

วงกลมแบบ Tan Tan Radius

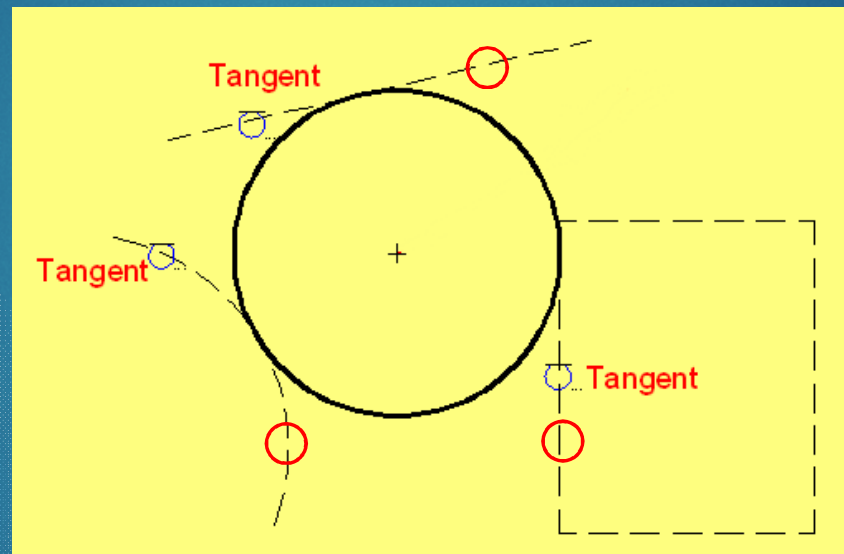


- ขั้นตอน 1. เลือกเส้นสัมผัสเส้นแรก 2. เลือกเส้นสัมผัสเส้นที่สอง 3. กำหนดค่ารัศมี



คำสั่งเขียนวงกลม Circle (C)

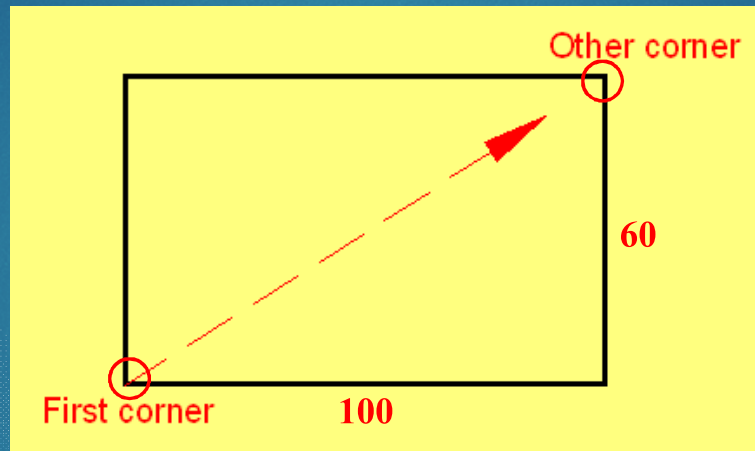
วงกลมแบบ Tan Tan Tan



- ขั้นตอน 1. เลือกเส้นสัมผัสเส้นแรก 2. เลือกเส้นสัมผัสเส้นที่สอง 3. เลือกเส้นสัมผัสเส้นที่3



คำสั่งเขียนสี่เหลี่ยม Rectangle (REC)



พิมพ์ @ หน้าตัวเลข

เพื่อให้จุดเริ่มเป็น X=0,Y=0 ชั่วคราว

ตัวอย่างเช่น รูปสี่เหลี่ยม

ขนาดยาว100 สูง 60 = @100,60 ↵

ขั้นตอน

1. กำหนดจุดมุมแรก
2. กำหนดจุดมุมที่สอง

