

การใช้คำสั่ง Polygon Ellipse Point Divide Measure ในการสร้างแบบเส้นเรขาคณิต

จุดประสงค์การเรียนการสอน

จุดประสงค์ทั่วไป

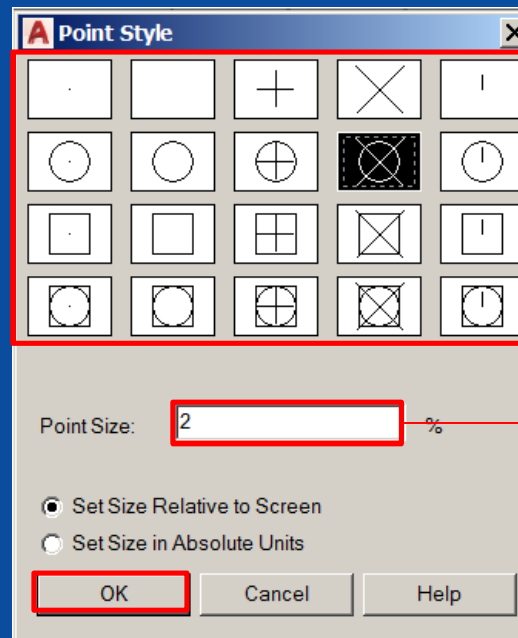
1. เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจในการใช้คำสั่งการสร้างเส้นเรขาคณิตด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปในงานเขียนแบบเทคนิคเบื้องต้น
2. เพื่อให้มีทัศนคติในการทำงานที่มีระเบียบแบบแผน มีความรับผิดชอบต่อตนเองและส่วนรวม

จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

1. บอกขั้นตอนการใช้คำสั่งการสร้างรูปเรขาคณิตด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการวาด(Draw) ได้ตามหลักการ
2. เขียนแบบงานรูปเรขาคณิตด้วยคำสั่งสำหรับการวาด(Draw) ได้ตามขั้นตอน
3. นักเรียนมีทัศนคติที่ดี มีความสนใจใฝ่รู้ มีวินัย มีความรับผิดชอบ

การกำหนดรูปแบบของจุด (Point Style)

พิมพ์ PTYPE ที่บรรทัด Command



1. เลือกรูปแบบแสดงลักษณะจุด

2. กำหนดขนาดของจุดแสดงบนหน้าจอ

3. กดปุ่ม OK

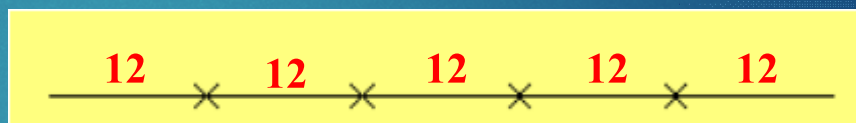
คำสั่งเขียนจุด Point (PO)

เป็นจุดแสดงตำแหน่งในแบบงาน

คำสั่งช่วยการกระโดดลงจุด

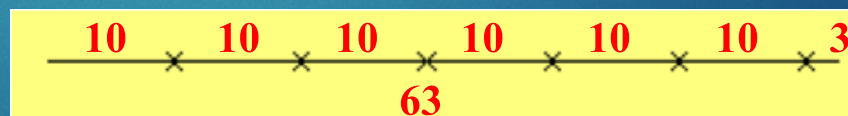
Node

การแบ่งตามจำนวน Divide (DIV)



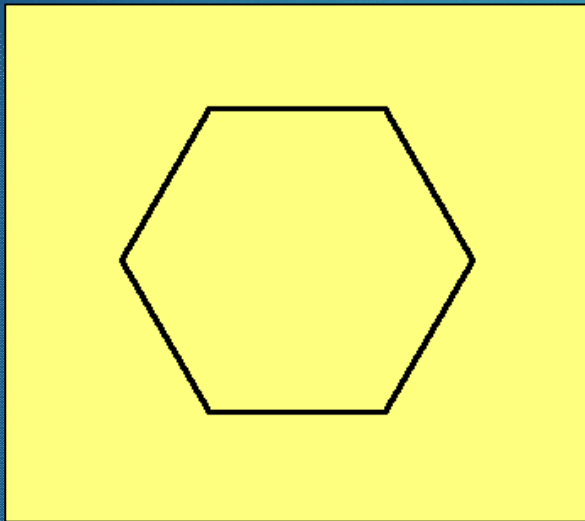
ขั้นตอน 1. เลือกเส้น 2. กำหนดค่าจำนวนที่ต้องการแบ่ง

การแบ่งตามระยะ Measure (ME)



ขั้นตอน 1. เลือกเส้น 2. กำหนดค่าระยะที่ต้องการแบ่ง

คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยม Polygon (PO) (3-1024)

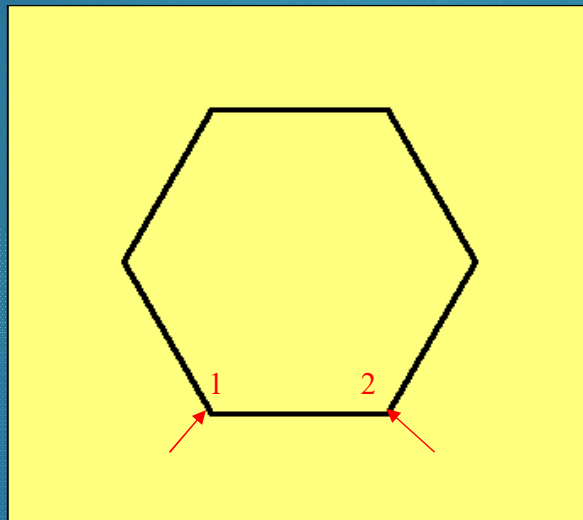


ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลาง หรือ แบบขอบ
3. เลือกแบบ I หรือ C
4. กำหนดรัศมี

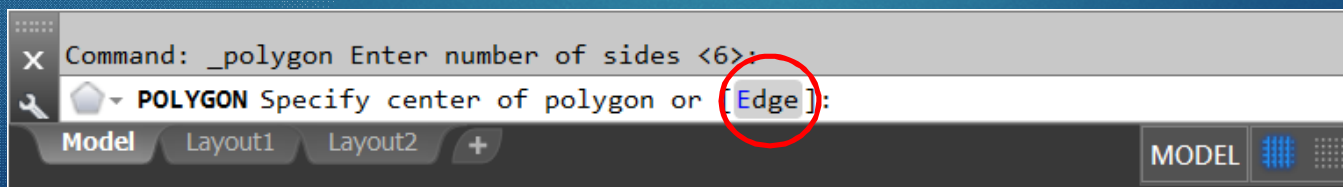
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยมแบบกำหนดความยาวขอบ (Edge)

ความยาวของเส้นขอบแต่ละเส้นจะยาวเท่ากัน



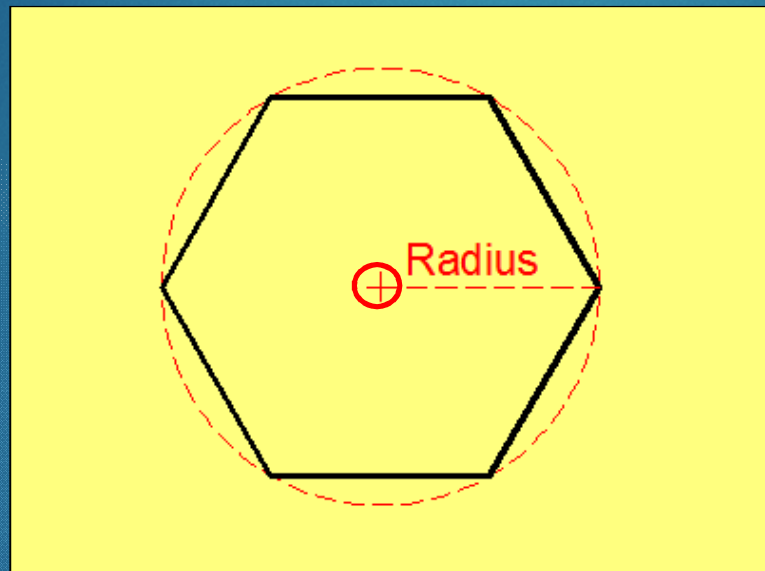
ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. เลือกคำสั่งย่อย **Edge**
3. กำหนดจุดแรก
4. กำหนดค่าความยาวจุดที่สอง



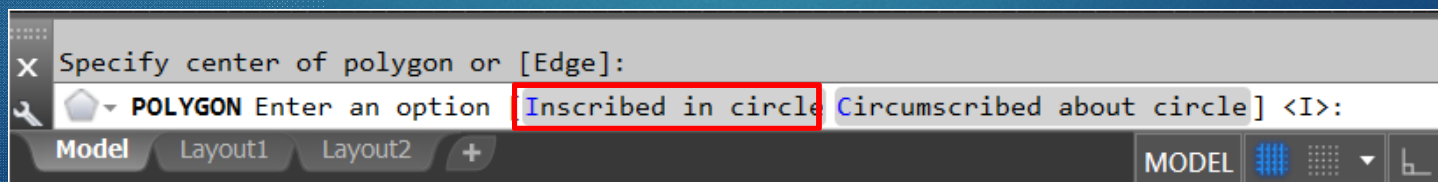
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยมแบบ Inscribed

การกำหนดขนาด วัดความยาวจากเส้นทแยงมุมรูปเหลี่ยม



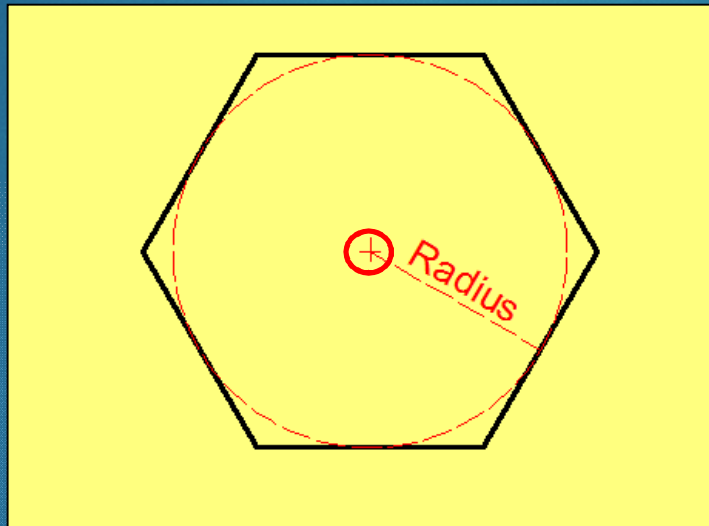
ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลางรูปเหลี่ยม
3. เลือกแบบคำสั่งย่อย **Inscribed**
4. กำหนดรัศมีรูปเหลี่ยม



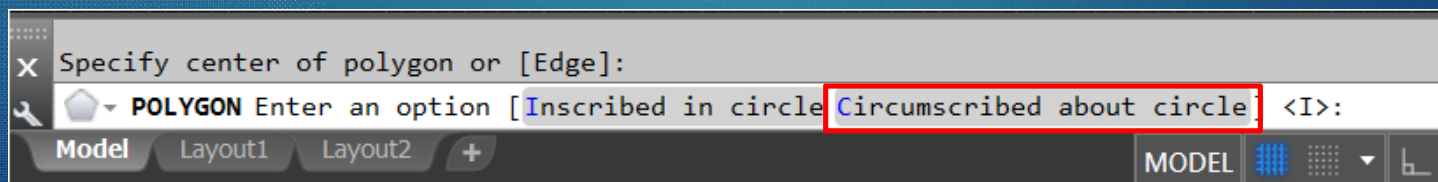
คำสั่งเขียนรูปเหลี่ยม Circumscribed

การกำหนดขนาด วัดความยาวจากเส้นกึ่งขนาน



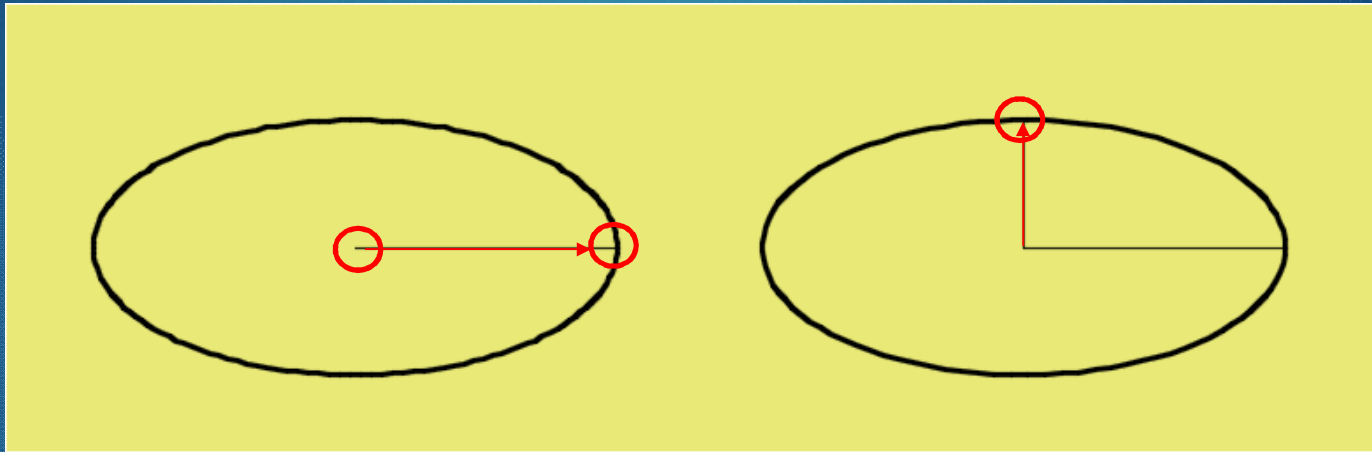
ขั้นตอน

1. กำหนดจำนวนเหลี่ยม
2. กำหนดจุดศูนย์กลางรูปเหลี่ยม
3. เลือกแบบคำสั่งย่อย **Circumscribed**
4. กำหนดรัศมี



คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL)

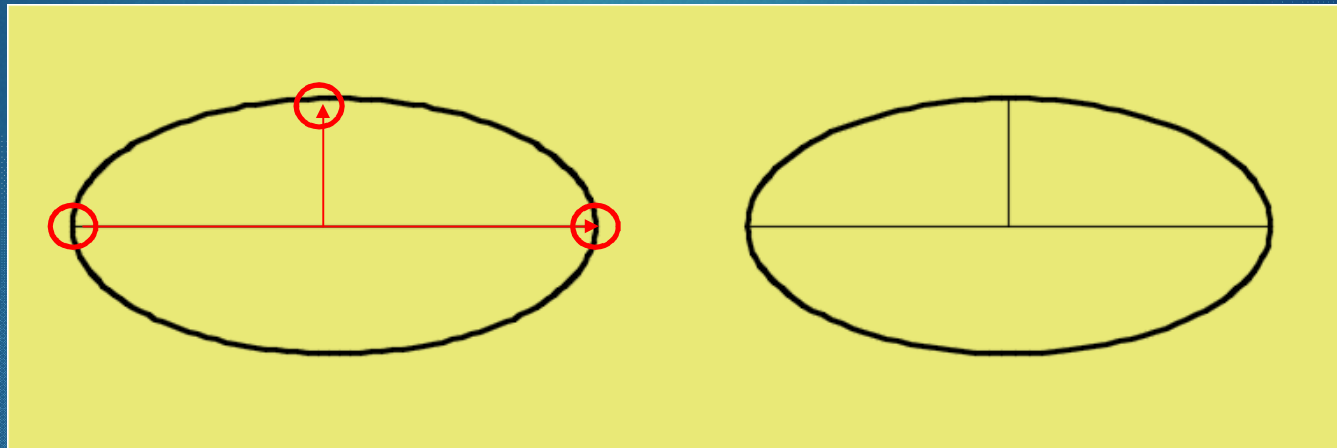
วงรีแบบกำหนดจุดศูนย์กลางเป็นหลัก (Center)



ขั้นตอน

1. กำหนดจุดศูนย์กลางวงรี
2. กำหนดความยาวรัศมีแกนที่ 1
3. กำหนดความยาวรัศมี แกนที่ 2

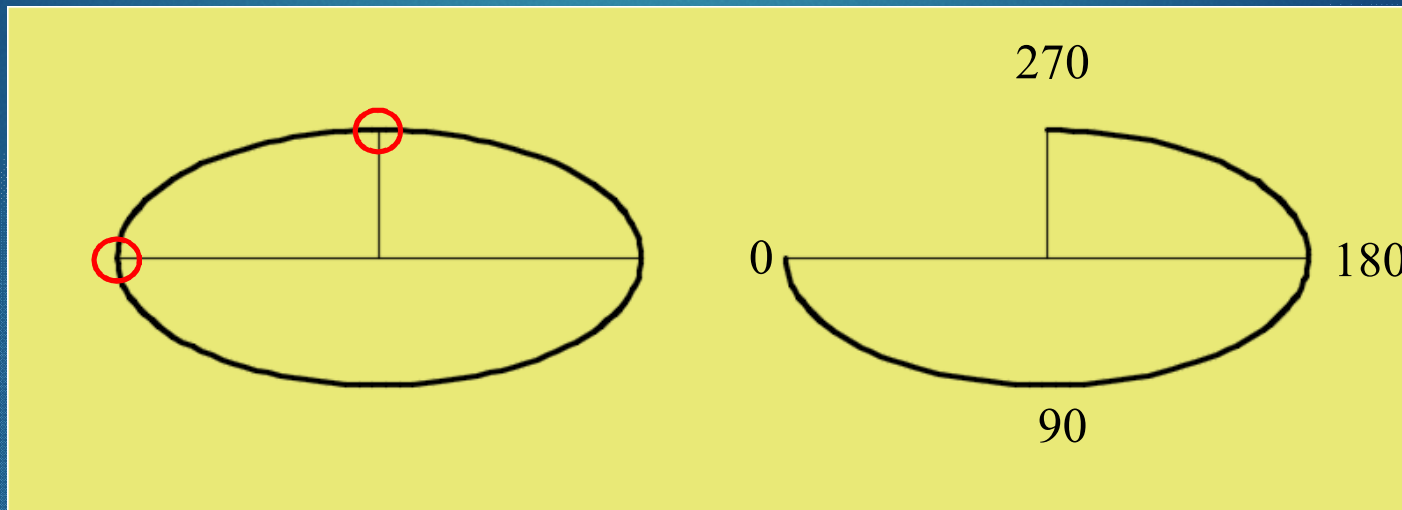
คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL)
วงรีแบบกำหนดความยาวแกนหลัก Axis , End



ขั้นตอน

1. กำหนดความยาวเส้นผ่านศูนย์กลางวงรี
2. กำหนดความยาวรัศมีแกนที่สอง

คำสั่งเขียนวงรี Ellipse (EL)
ส่วนโค้งของวงรี Elliptical Arc



- ขั้นตอน
1. สร้างวงรีตามในรูปแบบ Axis , End
 2. กำหนดองศาเริ่มต้นของการสร้างส่วนโค้ง (จุดแรกในการเขียน=0 องศา)
 3. กำหนดองศาสิ้นสุดของการสร้างส่วนโค้ง