

## หน่วยการเรียนรู้

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	จำนวน ชั่วโมง	สัปดาห์ที่
1	-แนะนำรายวิชา -ติดตั้งโปรแกรม sketchup/Layout/vray/enscape/photoshop/illustrator -คำสั่งเบื้องต้น	4	1
2	-การใช้งานโปรแกรม Sketchup เบื้องต้น -การขึ้นชิ้นงานสามมิติ แปลนบ้านพักอาศัย -การใช้ Material ตกแต่งวัตถุ/ดาวโพลโดโมเดล เพอร์นิเจอร์	8	2-3
3	การใช้งานร่วมกัน ระหว่างโปรแกรม Sketchup และ โปรแกรม Lay out การปรับเซตแบบแปลนตกแต่งภายใน -การใช้งานโปรแกรม Layout เบื้องต้น -เตรียมโมเดลในSketchup ก่อนที่จะเข้า Layout	8	4-5
4	-การใช้งานโปรแกรม Photoshop เบื้องต้น -การใช้งาน photoshop ร่วมกับโปรแกรม sketchup -การลงสีแปลน โดยโปรแกรม photoshop	4	6
5	การปรับเซตแบบบ้านพักอาศัยสองชั้น -การขึ้นชิ้นงานบ้านสองชั้น โดยโปรแกรม Sketchup	8	7-8
6	การทำปรับเซตบ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม Layout -แปลน/รูปด้าน/รูปตัด/ภาพสามมิติ	8	9-10
7	การ render ภาพสามมิติด้วยโปรแกรมเสริม v-ray/enscape -การใช้งานโปรแกรมเสริมเบื้องต้น -ภาพสามมิติภายใน/ภาพสามมิติภายนอก	8	11-12
8	การทำปรับเซตบ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม photoshop	8	13-14

9	การทำพรีเซนต์บ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม illustrator	8	15-16
10	การทำวิดีโอ presentation ด้วยโปรแกรม Sketchup/enscape	4	17
11	สอบปลายภาค	4	18