

หน่วยการเรียนรู้สมรรถนะประจำหน่วย

ชื่อหน่วย	สมรรถนะ		
	ความรู้	ทักษะ	คุณลักษณะอันพึงประสงค์
<p>หน่วยที่ 1</p> <p>-แนะนำรายวิชา</p> <p>-ติดตั้งโปรแกรม ในงานออกแบบ</p> <p>-คำสั่งเบื้องต้น</p>	<p>-วิธีติดตั้งโปรแกรม ที่เกี่ยวกับการออกแบบ</p> <p>-คำสั่งเบื้องต้น</p>	<p>-การติดตั้งโปรแกรม สำหรับงานออกแบบ</p> <p>-การใช้งานคำสั่งเบื้องต้น</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถติดตั้งโปรแกรมในการออกแบบได้</p> <p>-นักเรียนสามารถใช้งานโดยใช้คำสั่งเบื้องต้นได้</p>
<p>หน่วยที่ 2</p> <p>-การขึ้นชิ้นงานสามมิติ แปลนบ้านพักอาศัย</p> <p>-การใช้ Material ตกแต่งวัตถุ/ดาวโหลดโมเดล เฟอร์นิเจอร์</p>	<p>-วิธีการ/ขั้นตอนในการสร้างแบบจำลองสามมิติบ้านพักอาศัยชั้นเดียว</p> <p>-วิธีการใส่ material ตกแต่ง</p> <p>-วิธี/ขั้นตอนดาวโหลดโมเดลสามมิติสำเร็จรูป</p>	<p>-การสร้างแบบจำลองสามมิติบ้านพักอาศัยชั้นเดียว</p> <p>-การใส่ material ตกแต่ง</p> <p>-การดาวโหลดโมเดลสามมิติสำเร็จรูป</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถสร้างแบบจำลองสามมิติบ้านพักอาศัยชั้นเดียวได้</p> <p>-ผู้เรียนสามารถใส่ material ตกแต่งได้</p> <p>-ผู้เรียนสามารถดาวโหลดโมเดลสามมิติได้</p>
<p>หน่วยที่ 3</p> <p>การใช้งานร่วมกัน ระหว่างโปรแกรม Sketchup และ โปรแกรม Lay out</p>	<p>-วิธีการใช้งานโปรแกรม Lay out เบื้องต้น</p> <p>-วิธีการนำเข้าโมเดล จาก Sketchup เข้าสู่โปรแกรม Lay out</p> <p>-วิธีทำฟรีเซนต์ นำเสนอแบบแปลนการตกแต่งภายใน</p>	<p>-การใช้งานโปรแกรม Lay out</p> <p>-การนำโมเดล จากโปรแกรม Sketchup เข้าสู่ โปรแกรม Lay out</p> <p>-การทำฟรีเซนต์ นำเสนอแบบแปลนการตกแต่งภายใน</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถใช้งานเบื้องต้นโปรแกรม Lay out ได้</p> <p>-ผู้เรียนสามารถโมเดล จากโปรแกรม Sketchup เข้าสู่โปรแกรม Lay out ได้</p>

			-ผู้เรียนสามารถ ทำพรีเซนต์ นำเสนอแบบ แปลนการตกแต่ง ภายใน
หน่วยที่ 4 การใช้งานโปรแกรม Photoshop	-การใช้งานโปรแกรม Photoshop เบื้องต้น -วิธีตกแต่ง แก้ไข รูป สามมิติ -ลงสีแปลน/รูปด้าน อาคาร	-ใช้งานโปรแกรม Photoshop -ตกแต่ง แก้ไข ตัดต่อ รูปภาพโมเดลสามมิติ -ลงสีแปลน/รูปด้าน อาคาร	-ผู้เรียนสามารถ ใช้งาน โปรแกรม Photoshop ได้ -ผู้เรียนสามารถ ตกแต่ง แก้ไข ตัด ต่อ รูปภาพเพื่อใช้ ในงานทำ present ได้ -ผู้เรียนสามารถ ลงสีแปลน/รูป ด้าน ด้วย โปรแกรม Photoshop ได้
หน่วยที่ 5 การทำพรีเซนต์แบบบ้านพักอาศัยสองชั้น	-สร้างโมเดลสามมิติ บ้านสองชั้น	-ขั้นตอนการสร้าง โมเดลสามมิติบ้าน สองชั้น	-ผู้เรียนสามารถ ใช้งานโปรแกรม ในการสร้างโมเดล สามมิติบ้านพัก อาศัยสองชั้น ได้
หน่วยที่ 6 การทำพรีเซนต์บ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม Layout	-การทำชิ้นงานพรี เซนต์บ้านพักอาศัยสอง ชั้นภายนอกได้ด้วย โปรแกรม Lay out	-ขั้นตอนการทำ ชิ้นงานพรีเซนต์ บ้านพักอาศัยสองชั้น ภายนอกได้ด้วย โปรแกรม Lay out	-ผู้เรียนสามารถ ทำชิ้นงานพรี เซนต์บ้านพัก อาศัยสองชั้น ภายนอกได้ด้วย โปรแกรม Lay out

<p>หน่วยที่ 7</p> <p>การ render ภาพสามมิติด้วยโปรแกรมเสริม v-ray/enscape</p>	<p>-วิธี render ชิ้นงาน โมเดลสามมิติ</p> <p>-วิธี render ภาพ ทศนิยมภายนอก</p> <p>-วิธี render ภาพ ทศนิยมภายใน</p>	<p>-ขั้นตอนการrender ชิ้นงานโมเดลสามมิติ</p> <p>-ขั้นตอนการrender ภาพทศนิยมภายนอก</p> <p>-ขั้นตอน render ภาพทศนิยมภายใน</p>	<p>-นักเรียนสามารถ Render ภาพ ทศนิยมภายใน และภายนอกได้</p>
<p>หน่วยที่ 8</p> <p>การทำพรีเซนต์บ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม photoshop</p>	<p>-การทำพรีเซนต์ บ้านพักอาศัยสองชั้น ด้วยโปรแกรม Photoshop</p>	<p>-วิธีการจัดชาร์ทพรีเซนต์ ทำพรีเซนต์ ในโปรแกรม Photoshop</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถใช้โปรแกรม Photoshop ในการทำพรีเซนต์ได้</p>
<p>หน่วยที่ 9</p> <p>การทำพรีเซนต์บ้านพักอาศัย สองชั้น ด้วยโปรแกรม illustrator</p>	<p>-การทำพรีเซนต์ บ้านพักอาศัยสองชั้น ด้วยโปรแกรม illustrator</p>	<p>-วิธีการจัดชาร์ทพรีเซนต์ ทำพรีเซนต์ ในโปรแกรม illustrator</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถใช้โปรแกรม illustrator ในการทำพรีเซนต์ได้</p>
<p>หน่วยที่ 10</p> <p>การทำวีดีโอ presentation ด้วยโปรแกรม Sketchup/enscape</p>	<p>-การทำวีดีโอ ภาพสามมิติ ด้วยโปรแกรม Enscape</p>	<p>-วิธีการทำพรีเซนต์ ด้วยวีดีโอ จากโปรแกรม enscape</p>	<p>-ผู้เรียนสามารถใช้โปรแกรม enscape ในการสร้างวีดีโอได้</p>