

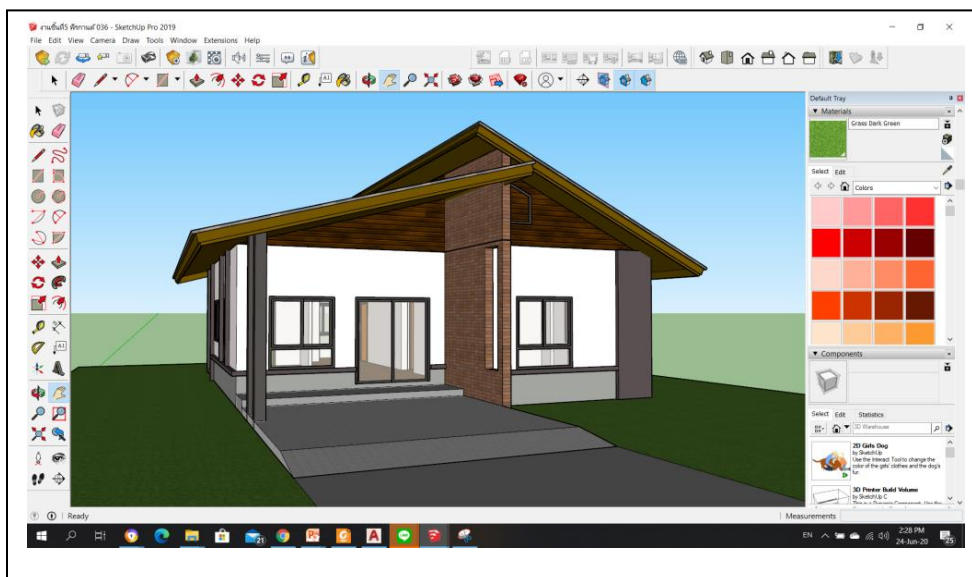
ใบงานที่ 2 การใช้งานSketchup เบื้องต้น

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. ผู้เรียนสามารถใช้งานโปรแกรม Sketchup เบื้องต้นได้
2. ผู้เรียนสามารถใช้งานโปรแกรม Sketchup ในการเขียนส่วนประกอบบ้านพักอาศัยหนึ่งชั้นได้
3. ผู้เรียนสามารถใช้งานโปรแกรม Sketchup ในการทำโมเดลสามมิติอาคารบ้านพักอาศัยหนึ่งชั้นได้

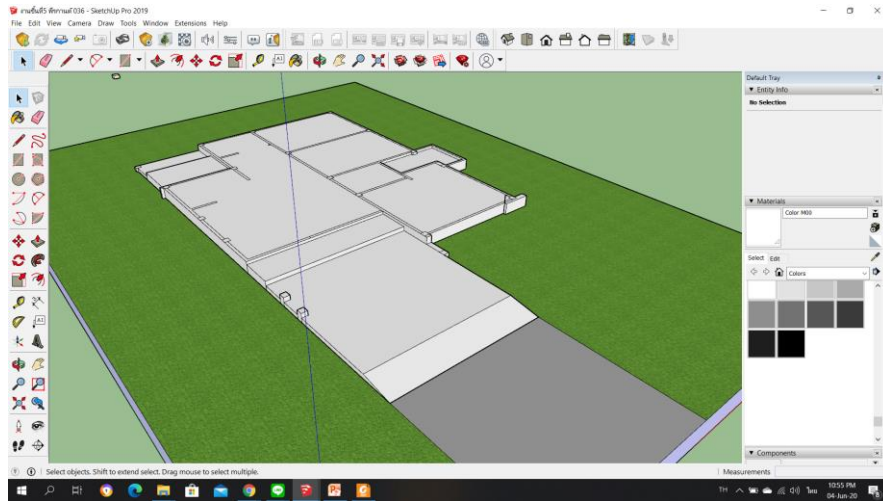
เครื่องมือ/วัสดุอุปกรณ์ในการปฏิบัติงาน

1. คอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Sketchup
3. แบบก่อสร้างบ้านหนึ่งชั้น

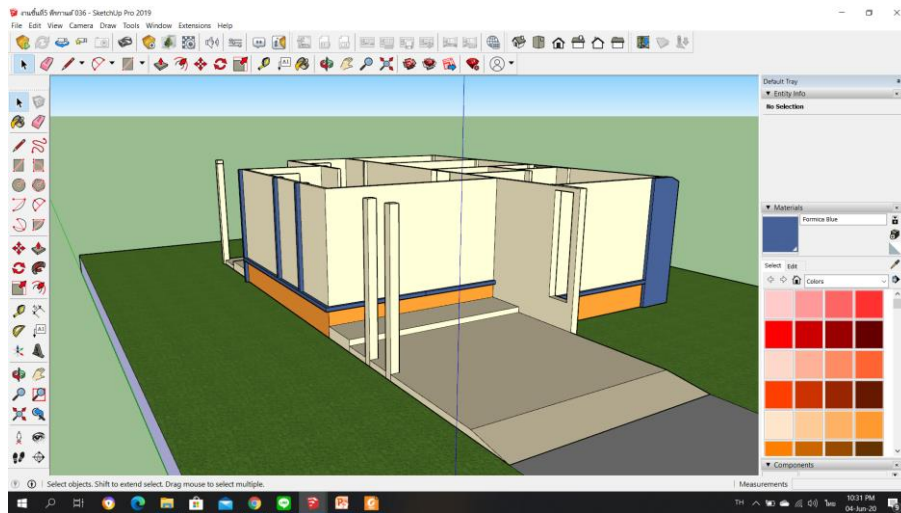


ขั้นตอนในการปฏิบัติงาน

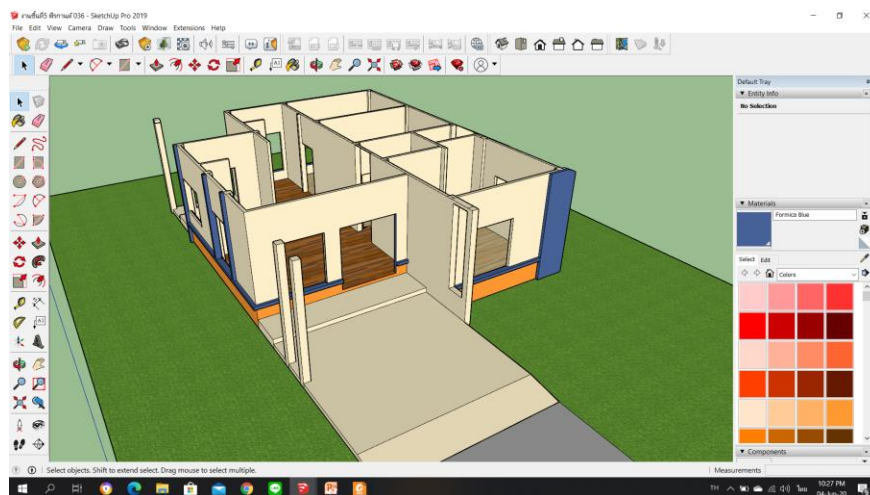
1. ให้นักเรียนศึกษาแบบก่อสร้างที่แจกให้
2. ให้นักเรียนเปิดแบบก่อสร้าง ดูระยะเสาและสร้างเสา ขนาด 0.20x0.20 โดยใช้คำสั่ง สี่เหลี่ยม
3. ให้ copy เสาให้ครบ และสร้างผนังโดยใช้คำสั่งสี่เหลี่ยม ตามแบบ
4. ยกความสูงพื้นโดย ดูจากแบบก่อสร้าง และใช้คำสั่ง Pull



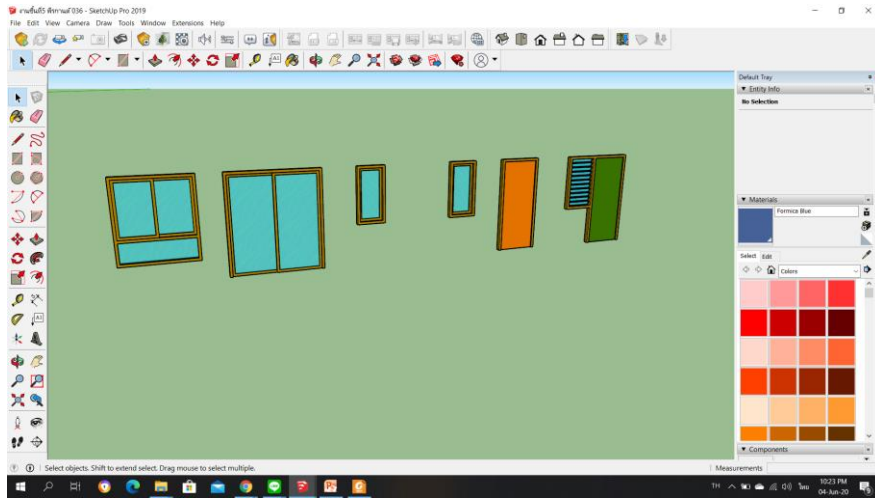
5. จากนั้นให้ดึงความสูงผนังโดยใช้คำสั่ง Pull ให้ดึงมาถึงระดับหลังอะเส



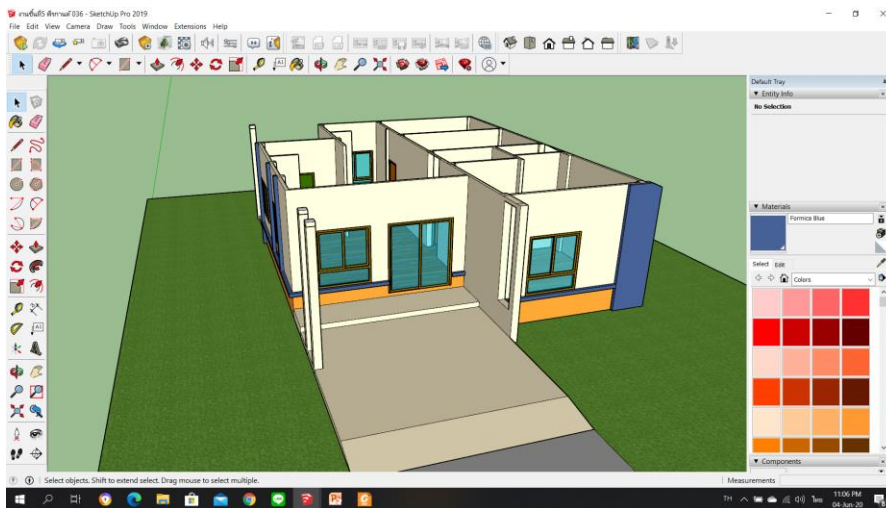
6. ดูแบบรูปด้านและเจาะผนังของบ้านโดยใช้คำสั่งสี่เหลี่ยมขนาดหน้าต่างลงบนผนังก่อน และใช้คำสั่ง pull ในการดันผนังให้หลุดออกไป



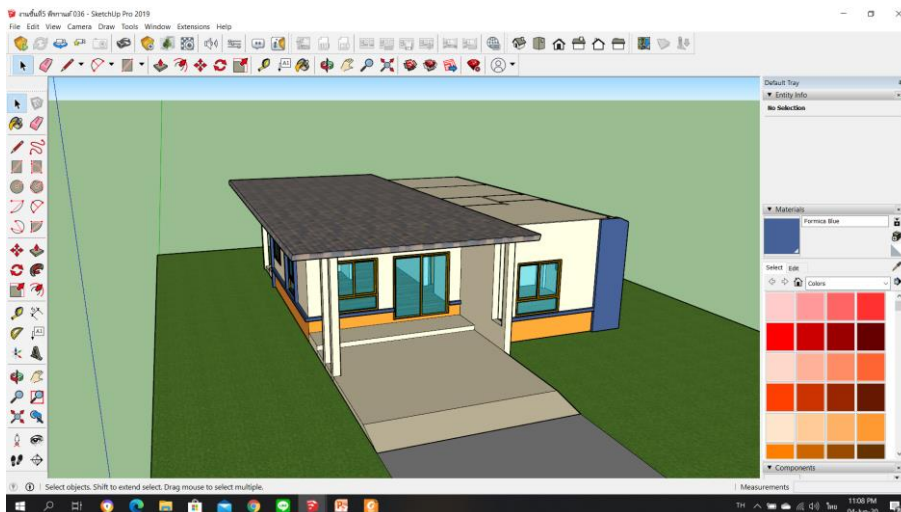
7.สร้างประตูหน้าต่างตามแบบขยายประตูหน้าต่างต่าง ในแบบก่อสร้าง และทำเป็น GROUP



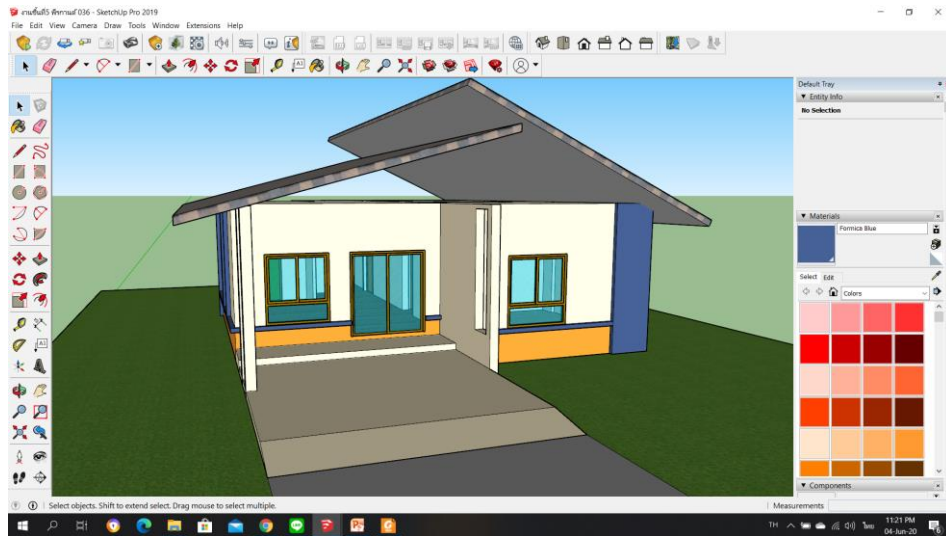
8.นำประตูหน้าต่างต่างมาใส่ ตามแบบ



9.สร้างพื้นหลังคา และใช้คำสั่ง offset ทำความยาวชายคา ใช้คำสั่ง pull สร้างความหนาและ make group ไว้



10. ใช้คำสั่ง rotate เอียงหลังคาตามแบบก่อสร้าง ทำให้ครบทั้งสองข้าง และใช้คำสั่ง Rotate ในการสร้างความลาดเอียงของหลังคา



11. สร้างผนังที่ขาดหายไปโดยใช้คำสั่ง line ไล่ไปตามขอบหลังคาของบ้านทั้งหมดและตกแต่ง พื้นผิวให้สวยงาม

