

# อาคารขนาดใหญ่

## นิยามตามกฎหมายกระทรวง ฉบับที่ 55

“อาคารขนาดใหญ่” หมายความว่า อาคารที่มีพื้นที่รวมกันทุกชั้นหรือชั้นหนึ่งชั้นใดในหลังเดียวกันเกิน 2,000 ตารางเมตร หรืออาคารที่มีความสูงตั้งแต่ 15.00 เมตรขึ้นไป และมีพื้นที่รวมกันทุกชั้นหรือชั้นหนึ่งชั้นใดในหลังเดียวกันเกิน 1,000 ตารางเมตร แต่ไม่เกิน 2,000 ตารางเมตร การวัดความสูงของอาคารให้วัดจากระดับพื้นดินที่ก่อสร้างถึงพื้นดาดฟ้าสำหรับอาคารทรงจั่วหรือปั้นหยาให้วัดจากระดับพื้นดินที่ก่อสร้างถึงยอดผนังของชั้นสูงสุด







# ปัญหาที่เกิดในงานก่อสร้าง

## 1. ปัญหาที่เกิดจากผู้รับเหมาก่อสร้าง

- ผู้รับเหมาถือว่าต้องเจอปัญหาบ่อยอยู่แล้วเพราะเรียกได้ว่าเป็นผู้มีส่วนเกี่ยวข้องโดยตรงในงาน รับเหมาก่อสร้าง
- การประสานงานกันไม่ดีพอ ซึ่งปัญหานี้จะเจอบ่อยมากและมีผลกระทบพอสมควร
- เครื่องจักรมีปัญหาทำให้ทำงานล่าช้า ทั้งการเช่าเครื่องจักรไม่ได้ และไม่มีเครื่องจักรเป็นของตัวเอง
- วัสดุเสียหายหรือไม่เพียงพอ เพราะบางครั้งสั่งมาเร็วเกินไปทำให้เสื่อมสภาพ อาจเป็นเพราะสถานที่เก็บวัสดุไม่ดีด้วย
- ปัญหาด้านการเงินที่หมุนไม่ทัน ไม่เป็นไปตามแผนที่วางไว้
- การทำงานไม่สอดคล้องกัน ไม่ไปในทิศทางเดียวกัน เกิดจากการไม่ประสานงานกัน

# ปัญหาที่เกิดในงานก่อสร้าง

## 2. ปัญหาที่เกิดจากผู้ควบคุมงาน

- ปัญหาส่วนใหญ่มักเกิดจากความไม่รู้ ไม่เข้าใจในงานที่ได้รับมอบหมาย
- ความคิดเห็นทางเทคนิคไม่ตรงกัน
- หวังผลประโยชน์ส่วนตัวมากเกินไป
- ไม่มีความเด็ดขาดในการตัดสินใจเพราะยังขาดประสบการณ์

# ปัญหาที่เกิดขึ้นในงานก่อสร้าง

## 3. ปัญหาที่เกิดจากการออกแบบ

- ปัญหาจากการออกแบบถือว่าเจอได้บ่อยพอสมควร เพราะ “คนทำไม่ได้ออกแบบ คนออกแบบไม่ได้ทำ”
- การออกแบบได้ถูกต้องตามหลักเป็นเรื่องปกติอยู่แล้ว แต่บางทีการไม่คำนึงถึงว่าหน้างานจะทำได้หรือไม่ จึงมีการเปลี่ยนแปลงบ่อย ๆ
- ประสบการณ์ของผู้ออกแบบที่เคยทำงานแบบนี้มาบ้าง แต่ก็ไม่ได้เชี่ยวชาญพอสมควร
- การเปลี่ยนเทคนิคงานก่อสร้างเพื่อลดต้นทุน
- ไม่ได้ประสานงานกันกับผู้ควบคุมงาน

# ปัญหาที่เกิดในงานก่อสร้าง

## 4. ปัญหาที่เกิดจากผู้รับเหมาก่อสร้าง

- ผู้รับเหมาถือว่าต้องเจอปัญหาบ่อยอยู่แล้วเพราะเรียกได้ว่าเป็นผู้มีส่วนเกี่ยวข้องโดยตรงในงาน รับเหมาก่อสร้าง
- การประสานงานกันไม่ดีพอ ซึ่งปัญหานี้จะเจอบ่อยมากและมีผลกระทบพอสมควร
- เครื่องจักรมีปัญหาทำให้ทำงานล่าช้า ทั้งการเช่าเครื่องจักรไม่ได้ และไม่มีเครื่องจักรเป็นของตัวเอง
- วัสดุเสียหายหรือไม่เพียงพอ เพราะบางครั้งสั่งมาเร็วเกินไปทำให้เสื่อมสภาพ อาจเป็นเพราะสถานที่เก็บวัสดุไม่ดีด้วย
- ปัญหาด้านการเงินที่หมุนไม่ทัน ไม่เป็นไปตามแผนที่วางไว้
- การทำงานไม่สอดคล้องกัน ไม่ไปในทิศทางเดียวกัน เกิดจากการไม่ประสานงานกัน



# ปัญหาที่เกิดในงานก่อสร้าง

## 5. ปัญหาที่เกิดจากเจ้าของโครงการ

- ปัญหาจากเจ้าของโครงการเกิดขึ้นไม่บ่อยแต่ค่อนข้างที่จะมีผลกระทบต่อการก่อสร้าง
- จ่ายเงินค่าจ้างช้า ทำให้งานช้าตามไปด้วย
- สั่งแก้ไขงานแบบกระทันหันทำให้ต้องทำงานไปแก้ไขไป
- เพิ่มงานนอกเหนือจากสัญญาว่าจ้าง
- ไม่ค่อยประสานงานกับฝ่ายอื่นๆ

# ปัญหาที่เกิดขึ้นในงานก่อสร้าง

## ปัญหาที่มีสาเหตุมาจากปัญหาภายนอก

- เป็นสิ่งที่ควบคุมได้ยากที่สุดเพราะเป็นปัจจัยภายนอก เช่น ภัยธรรมชาติ ฝนตก น้ำท่วม พายุเข้า ฯลฯ เกิดภาวะเศรษฐกิจ ปัญหาการเมืองในประเทศ วันหยุดยาวต่างๆ ทั้งหมดอาจทำให้งานล่าช้าได้

# เทคโนโลยีพลิกโฉมวงการก่อสร้าง

จากการขาดแคลนแรงงานเป็นปัญหาท้าทายที่ทุกภาคธุรกิจพบเจอในยุคนี้ โดยเฉพาะอุตสาหกรรมก่อสร้าง จะเห็นได้ว่า ที่ผ่านมามีการจ้างแรงงานต่างด้าวเข้ามาทำงาน เพราะคนไทยที่ทำงานในภาคนี้มีไม่เพียงพอ

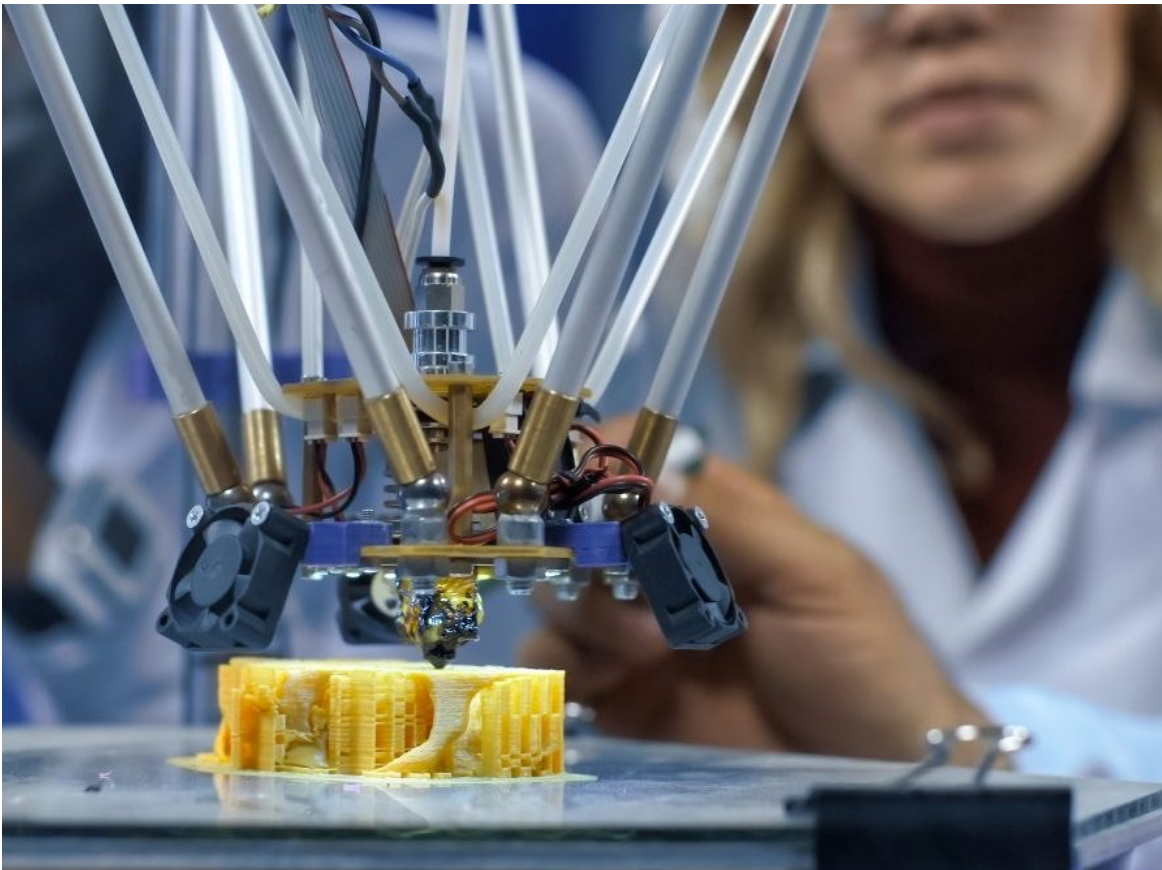


# โดรน (Drones)



- โดรนขับเคลื่อนอัตโนมัติจะถูกนำมาใช้กับงานก่อสร้างได้ในโครงการก่อสร้างที่ใช้ดิจิทัล ซึ่งโดรนจะช่วยให้เกิดความแม่นยำในการทำงานได้สูงขึ้น ลดความผิดพลาดอันเป็นต้นเหตุของการก่อสร้างล่าช้าหรือทำให้ต้นทุนเพิ่มขึ้น
- Shakti Shaligram นักออกแบบของ seymourpowell กล่าวว่า โดรนสามารถเพิ่มความรวดเร็ว ความแม่นยำ และมาตรฐานความปลอดภัย ให้กับงานก่อสร้างด้านต่างๆ ได้ ขณะเดียวกันโดรนยังเก็บสะสมข้อมูลของไซต์งานได้จากการบินขึ้นไปด้านบนแล้วถ่ายภาพความละเอียดสูง โดยช่างภาพที่มีความชำนาญสามารถจะดึงข้อมูลในภาพที่มีคุณภาพสูงแล้วมาจำลองเป็นภาพ 3 มิติได้
- จากความสามารถเหล่านี้จะช่วยลดความผิดพลาด และยังลดระยะเวลาในการก่อสร้างจากเป็นเดือนเหลือแค่ไม่กี่วันได้ หรืออาจจะใช้เวลาแค่ไม่กี่ชั่วโมงด้วยซ้ำในบางกรณี
- ยิ่งถ้าในอนาคตโดรนมาราคาถูกลงและฉลาดมากขึ้นเท่าไร ก็จะมีประโยชน์กับวงการก่อสร้างมากขึ้นเท่านั้น

## การพิมพ์ 3 มิติ (3D printing)



- เมื่อเดือน เม.ย. องค์การบริหารการบินและอวกาศแห่งชาติ หรือ องค์การนาซา ได้ประกาศว่าจะใช้เครื่องพิมพ์ 3 มิติกว่า 100 เครื่องสร้างยานอวกาศ Orion เพื่อปฏิบัติการกิจไปสำรวจดวงจันทร์ในปีหน้า รวมทั้งไปยังดาวอื่นๆ ด้วย ขณะที่บนโลกใบนี้ มีอาคารที่ก่อสร้างโดยใช้การพิมพ์ 3 มิติสำเร็จเมื่อเดือน ธ.ค. 2017
- การก่อสร้างด้วยวิธีการพิมพ์ 3 มิตินั้น ตอบโจทย์เรื่องการก่อสร้างตามความต้องการ (Building on demand : BOD) มีประโยชน์ในการลดต้นทุนการก่อสร้าง และยังช่วยฝังเซ็นเซอร์ไร้สายต่าง ไว้ในผนังของห้องชุดได้ด้วย จึงมีส่วนสำคัญที่ช่วยให้อาคารที่สร้างนั้นกลายเป็นอาคารอัจฉริยะอย่างแท้จริงได้

# เทคโนโลยีแบบจำลองข้อมูลอาคาร (Building Information Modelling : BIM)



- การควบคุมต้นทุนเป็นสิ่งสำคัญที่โครงการก่อสร้างต่างๆ คำนึงถึง ซึ่งเทคโนโลยีแบบจำลองข้อมูลอาคาร หรือ BIM เข้ามาช่วยได้ โดยจะเข้าไปช่วยในกระบวนการสร้างและจัดการเกี่ยวกับลักษณะทางกายภาพของอาคาร
- Jonathan Hunter ประธานเจ้าหน้าที่ฝ่ายปฏิบัติการ Elecosoft บริษัทก่อสร้างดิจิทัล ระบุว่า ผู้รับเหมาก่อสร้าง บริษัทก่อสร้างขนาดกลาง และผู้สร้างบ้าน สามารถนำ BIM มาปรับใช้ได้ ซึ่งจะทำให้กลุ่มเหล่านี้มีต้นทุนไม่แพง จึงเห็นประโยชน์ที่เกิดขึ้นได้อย่างเป็นรูปธรรม ขณะที่ข้อมูลในอนาคตที่ BIM เก็บได้จะถูกใช้เพื่อสนับสนุนการคาดการณ์ และบริหารจัดการระยะเวลาในการก่อสร้างได้ดียิ่งขึ้น
- BIM นั้น จะวางขั้นตอนให้ตั้งแต่การดำเนินการก่อสร้างไปจนถึงการบำรุงรักษาอาคาร พร้อมช่วยบันทึกข้อมูลที่ทำให้ผู้ที่บริหารจัดการอาคารนั้นทราบได้ว่า อุปกรณ์ในแต่ละส่วนติดตั้งไว้ตั้งแต่เมื่อไหร่ มีใบรับรองระยะเวลาการดูแลแค่ไหน

## อุปกรณ์อัจฉริยะ (Smart devices)



- Lee Penson ผู้ก่อตั้ง Penson บริษัทสถาปัตยกรรมเชิงพาณิชย์ที่เน้นเรื่องนวัตกรรม และอยู่เบื้องหลังการก่อสร้างสำนักงานภูเก็ล ระบุว่าเทคโนโลยีจะช่วยมาปลดล็อคศักยภาพที่มีอยู่และทำให้คุณเป็นอิสระได้ แต่คุณก็ต้องมุ่งมั่นที่จะทำงานกับมันเช่นกัน ซึ่งตัวเขาเองเป็นหนึ่งในผู้สนับสนุนหลักของการนำอุปกรณ์อัจฉริยะมาใช้ในการก่อสร้าง
- ตัวอย่างของการใช้ ได้แก่ การตรวจสอบงานเพื่อการปรับปรุงครั้งสุดท้ายหรือการแก้ไขความผิดพลาดเล็กๆ น้อยๆ ที่พบเจอ หากดำเนินงานโดยปกติอาจจะใช้ระยะเวลามาก แต่จากการพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์มือถือขึ้นมา ก็ช่วยให้ทุกอย่างเร็วขึ้นด้วยการใส่ข้อมูลทั้งหมดลงไป therein โดยข้อมูลทั้งหมดถูกจัดเก็บในรูปแบบที่ไม่ใช้กระดาษเลย ดังนั้นจึงแน่ใจได้ว่าจะไม่มีข้อมูลส่วนไหนที่สูญหายไปเลย ที่สำคัญข้อมูลเหล่านี้สามารถหยิบมาอ่านได้ทุกที่ทุกเวลา ไม่ว่าจะอยู่ในไซต์งานก่อสร้างหรือในสำนักงาน



## เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (Virtual reality : VR)

- ในงานสถาปัตยกรรม ผู้ขายบ้าน ผู้จัดการโครงการ หรือผู้เกี่ยวข้องอื่นๆ จะได้ประโยชน์จากการจำลองภาพของโครงการที่อยู่ระหว่างการดำเนินการใกล้เสร็จแล้วขึ้นมา นำเสนอด้วยเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน โดย Geoff Sutton ประธาน Spinview Global ผู้ให้บริการแพลตฟอร์มบริหารจัดการ VR กล่าวว่า VR ช่วยสร้างโอกาสมหาศาลให้กับธุรกิจ เข้าไปพลิกโฉมวงการอสังหาริมทรัพย์ และการก่อสร้างของโลก
- ยกตัวอย่างให้ชัดเจนขึ้น ก็คือ ตัวแทนจำหน่ายอสังหาริมทรัพย์สามารถทัวร์ชมอสังหาริมทรัพย์ได้หลายๆ โครงการในเวลาไม่นาน ด้วยการสวมเครื่อง VR ไว้บนศีรษะ ไม่เพียงเท่านั้นยังใช้แบบจำลองที่มีอยู่โปรแกรมเปลี่ยนสี การออกแบบ หรือการตกแต่งภายในได้โดยไม่ต้องจำเป็นต้องไปถึงตัวโครงการจริง





## ระบบโครงสร้างแบบดั้งเดิม (Conventional System)

คือ โครงสร้างบ้านแบบมีฐานราก เสา คาน โดยมีการก่อผนังด้วยอิฐ มอญ อิฐบล็อก หรือ อิฐมวลเบา โดยรูปแบบโครงสร้างแบบดั้งเดิมนี้ โครงการขนาดเล็ก กลาง หรือบริษัทรับสร้างบ้านยังคงใช้ระบบนี้ เพราะว่าการก่อสร้างทั่วไปจะคุ้นเคยเป็นอย่างดี โดยข้อเสียของการก่อสร้างรูปแบบดั้งเดิมคือ ใช้เวลาอย่างน้อยก็ 3-4 เดือน ในงานโครงสร้างกว่าจะได้มุงหลังคา

# ระบบโครงสร้างแบบดั้งเดิม (Conventional System)



## ระบบพื้นอัดแรง / พื้นไร้คาน POST-TENSIONED SLAB

- ระบบพื้นอัดแรง (Post-tensioned slab) ก็คือ ระบบพื้นที่ไร้คาน ที่ใช้เทคนิคการอัดแรงภายหลังเข้ามาช่วยในการก่อสร้าง เพื่อให้โครงสร้างพื้นมีลักษณะที่โก่งขึ้น ทำให้ความสามารถในการรับน้ำหนักที่มากขึ้น เกิดการแอ่นตัวที่น้อยลง และไม่จำเป็นต้องมีคานมารับพื้นเพื่อที่จะให้คานถ่ายน้ำหนักลงไปที่เสา ซึ่งโดยมากแล้วจะนิยมใช้กับการก่อสร้างอาคารที่ต้องการ clear space มากๆ และเป็นโครงสร้างช่วงยาว (ระยะเสาถึงเสา เยอะๆ) เช่น อาคารจอดรถ คอนโดมิเนียม โรงแรม ศูนย์การค้าต่างๆ อาคารสำนักงาน เป็นต้น

# ระบบพื้นอัดแรง / พื้นไร้คาน POST-TENSIONED SLAB





ลักษณะของระบบพื้น post-tension ที่เห็นได้บ่อย คือ

- Flat slab – ความยาวช่วงของระยะเสาถึงเสา (span length) ที่เหมาะสมคือ 5 -8 เมตร ใช้ในกรณีที่ระยะห่างของเสาที่แต่ละทิศทาง (x และ y) มีช่วงความยาวที่ใกล้เคียงกัน ซึ่งลักษณะการถ่ายแรงของพื้นจะเป็นแบบ two way slab
- Drop panel – ความยาวช่วง (span length) ที่เหมาะสมเพิ่มขึ้น เป็น 14 เมตร โดยจะเห็นว่าระบบนี้จะมีลักษณะคล้ายกับระบบ flat slab แต่จะมีแป้นหัวเสาเพิ่มเข้ามา ซึ่งจะช่วยป้องกันการเกิด punching shear ได้

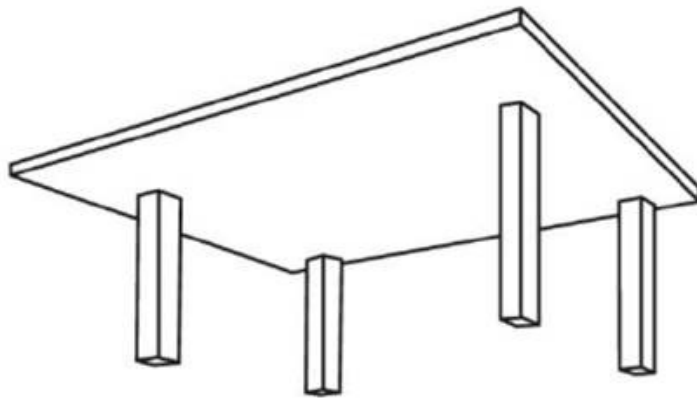
## ลักษณะของระบบพื้น post-tension



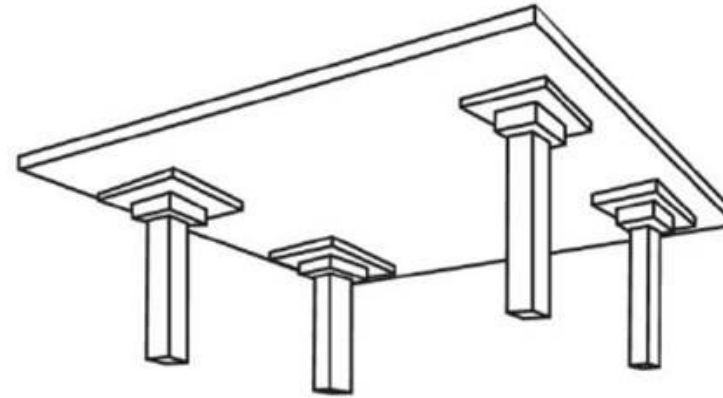
innovate · strength



SSI BUILDING TECH



**Flat slab** - ความยาวช่วงของระยะเสาถึงเสา (span length) ที่เหมาะสมคือ 5 - 8 เมตร



**Drop panel** - ความยาวช่วง (span length) ที่เหมาะสมเพิ่มขึ้น เป็น 14 เมตร โดยจะเห็นว่าระบบนี้จะมีลักษณะคล้ายกับระบบ flat slab แต่จะมีแป้นหัวเสาเพิ่มเข้ามา



# รูปแบบของการก่อสร้าง



innovate · strength



SSI BUILDING TECH



[https://lh3.googleusercontent.com/proxy/tR3uClb64MCNgf3fCYwPPSMOG22lPirpqVsIIslqBiNR4QTgSF5TA9j\\_ftcOsGNabF2S7cFCJNclYCE\\_4khpI7w](https://lh3.googleusercontent.com/proxy/tR3uClb64MCNgf3fCYwPPSMOG22lPirpqVsIIslqBiNR4QTgSF5TA9j_ftcOsGNabF2S7cFCJNclYCE_4khpI7w)

**Bonded system** - เป็นระบบที่ใช้แรงยึดเหนี่ยว ดังนั้น วิธีการนี้ ท่อ galvanized (สำหรับร้อยลวด) จะใช้เป็นแบบชั้นลอน ซึ่งตัวลอนนี้ก็จะช่วยในเรื่องของการเพิ่มแรงยึดเหนี่ยวระหว่างตัวท่อและคอนกรีต โดยในท่อ 1 ท่อ จะมีการร้อยลวด (pc strand) ตั้งแต่ 2 – 5 เส้น



<https://megaprefab.com/wp-content/uploads/2020/02/unbonded-post-tension-slab.jpg>

**Unbonded system** - จะเป็นระบบที่ไม่มีแรงยึดเหนี่ยว โดยจะแตกต่างจากระบบก่อนหน้านี้ โดยระบบนี้จะใช้ท่อ polyethylene (PE) หุ้มตัวลวด pc strand เพื่อป้องกันการจับตัวระหว่างลวดกับคอนกรีตแทน แต่ที่ปลายของพื้นที่ทั้ง 2 ข้าง จะมีการใช้อุปกรณ์ที่เป็น anchorage

# ข้อดีของการก่อสร้างด้วยระบบพื้น post-tension

- ประหยัดกว่าการก่อสร้างด้วยโครงสร้างแบบเดิม เช่น ไม่จำเป็นต้องมีคานโครงสร้างรองรับพื้น พื้นโครงสร้างมีความหนาที่น้อยซึ่งทำให้น้ำหนักเบา จำนวนเสาที่ลดลงเนื่องจากช่วงความยาวของโครงสร้างที่มากขึ้น น้ำหนักของอาคารโดยรวมมีน้ำหนักที่น้อยลงทำให้สามารถลดขนาดของฐานรากและลดจำนวนของเสาเข็มได้
- ก่อสร้างได้รวดเร็ว ขั้นตอนของการก่อสร้างมีไม่มากนัก และการเข้าแบบหล่อของพื้นเพียงอย่างเดียว ยังสามารถทำได้ง่าย จึงลดระยะเวลาการก่อสร้างได้
- ได้พื้นที่ของอาคารที่เพิ่มมากขึ้นเนื่องจากช่วงระหว่างเสาสั้นลง – การเพิ่ม span length ของช่วงเสา ทำให้อาคารได้พื้นที่ในการใช้งานเพิ่ม และสามารถจัดวางองค์ประกอบ และสิ่งของในพื้นที่นั้นๆ ได้ง่ายขึ้น
- ความสูงระหว่างชั้นของอาคารที่ลดน้อยลง (ได้จำนวนชั้นมากขึ้นที่ความสูงเท่าเดิม)
- น้ำหนักเบา เนื่องจากไม่มีคานโครงสร้าง และพื้นมีความหนาไม่มาก ทำให้สามารถลด dead load ลงไปได้ถึง 20 – 30% ซึ่งเป็นผลให้น้ำหนักที่ถ่ายลงไปยังฐานรากน้อยลง ลดขนาดของฐานรากและจำนวนของเสาเข็มลงได้

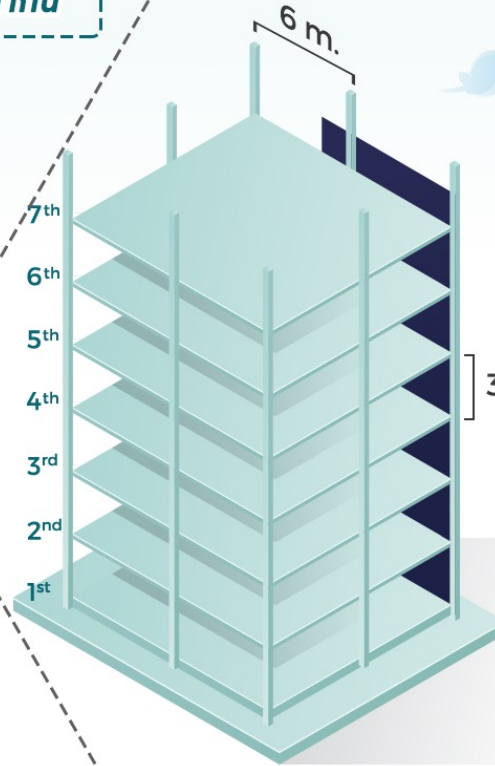
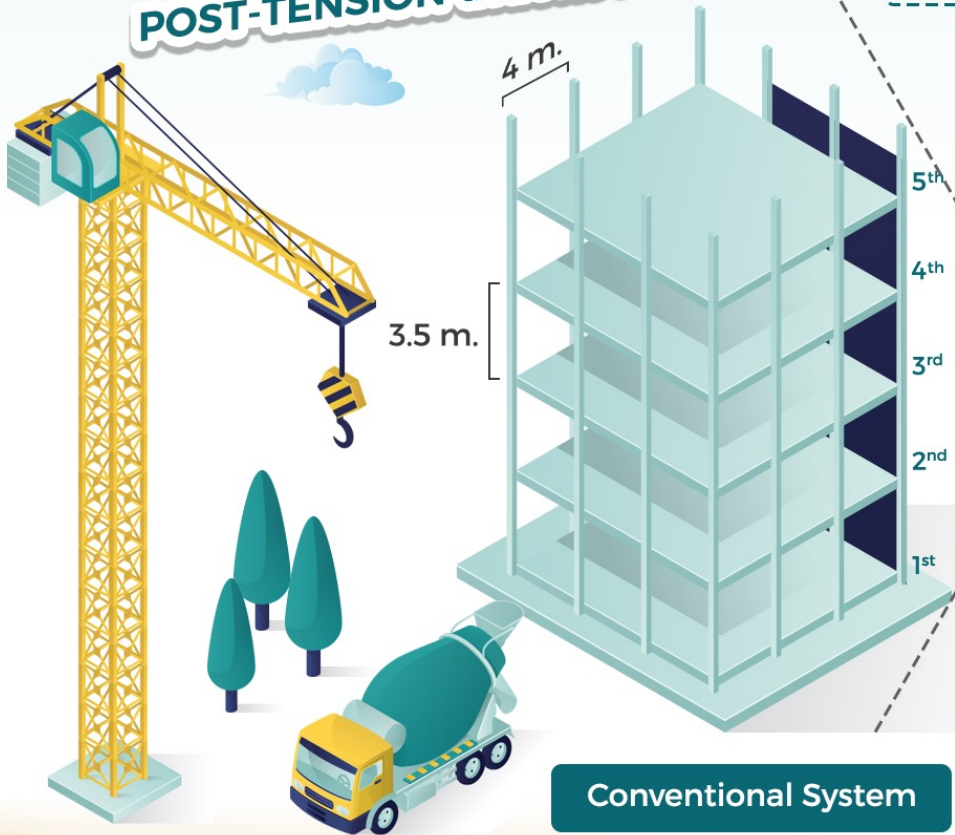
## ข้อเสียของระบบพื้น post-tension

- เสาคโครงสร้างที่เป็นเสาคอนกรีต มีขนาดที่ค่อนข้างจะใหญ่มาก ซึ่งถึงแม้เราจะบอกว่า เราได้ floor space ที่เพิ่มมากขึ้น แต่ด้วยเสาคโครงสร้างที่มีขนาดค่อนข้างใหญ่ ก็ทำให้การจัดองค์ประกอบของอาคารทำได้ยาก และยังเสีย floor space ที่ควรจะสามารถนำมาใช้งานได้
- ด้านระยะเวลา – หลังจากที่ทำพื้นชั้นที่ 2 เสร็จแล้ว ก็ต้องหล่อเสาชั้นที่ 2 ไปยังชั้นที่ 3 เพิ่มเติม และบ่มคอนกรีตจนกว่าเสาจะได้กำลังรับแรงอัดที่เพียงพอสำหรับการรับน้ำหนักจากพื้นชั้นต่อไป ซึ่งขั้นตอนการบ่มคอนกรีตของตัวเสา ก็จะทำให้เสียเวลาในการก่อสร้างอีกนั่นเองครับ

เปรียบเทียบชัดๆ  
เมื่อก่อสร้างในพื้นที่เท่ากัน  
POST-TENSION หนึ่อกว่าอย่างไร!

มีจำนวนชั้นที่มากกว่า  
ในระดับความสูงเท่ากัน

สามารถออกแบบระยะห่าง  
ระหว่างเสาได้มากขึ้น



ลดความสูงระหว่างชั้น



## ระบบโครงสร้างแบบหล่อสำเร็จ ( Pre-Cast System)

- โครงสร้างระบบนี้จะเหมือนการต่อเลโก้ คือช่างก่อสร้างจะหล่อผนังเป็นชิ้นๆ มาจากโรงงาน และเจาะช่องสำหรับติดประตู หน้าต่าง ร้อยสายไฟมาเสร็จเรียบร้อยเลย และขนไปประกอบเป็นกล่องๆ ที่หน้างาน ซึ่งระบบ Pre-cast นี้ เราจะไม่เห็นแนวเสา หรือแนวคานยื่นออกมาจากผนัง

# ระบบโครงสร้างแบบหล่อสำเร็จ (Pre-Cast System)



## ระบบโครงสร้างแบบหล่อสำเร็จ ( Pre-Cast System)

- ข้อดีของระบบ Pre-Cast คือ ทำฐานรากเสร็จ 1 เดือน ก็พร้อมประกอบชิ้นส่วนที่หล่อมาจากโรงงาน เดือนครึ่งก็มุงหลังคาได้เลย ลดเวลา ประหยัดแรงงานก่อสร้าง ระบบนี้จึงได้รับความนิยมในโครงการขนาดใหญ่
- ส่วนข้อเสีย การปรับเปลี่ยนผนังภายในบ้านจะไม่สามารถทำได้ครับ เช่น ทบผนังขยายห้องให้ใหญ่ขึ้น หรือขนาดขนาดช่องหน้าต่างหรือประตูให้ใหญ่ขึ้น อันนี้หมดสิทธิ์เลยครับ