

หน่วยการเรียนรู้

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับหุ่นยนต์และหลักการทำงาน
2	ความรู้พื้นฐานทางด้านไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ในการควบคุมหุ่นยนต์
3	พื้นฐานการเขียนโปรแกรมด้วยผังงาน
4	การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C
5	การออกแบบโปรแกรมด้วยภาษา C ในการควบคุม
6	การออกแบบโปรแกรมด้วยภาษา C ในการควบคุม(ต่อ)
7	การออกแบบโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์ตรวจจับเบื้องต้นสำหรับหุ่นยนต์
8	วงจรควบคุมมอเตอร์(H-Bridge Drive)
9	วงจรควบคุมมอเตอร์(H-Bridge Drive)(ต่อ)
10	การออกแบบโปรแกรมสำหรับหุ่นยนต์อัตโนมัติตามเงื่อนไข