

ใบงานที่ 4 การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C

ชื่อ..... ชั้น/ช่าง..... วันที่.....

ผู้ตรวจ..... วันที่..... คะแนน.....

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโครงสร้างของภาษาซี ความหมายของตัวแปร พิมพ์ชั้นการรับส่งข้อมูล เปื้องต้น
2. เขียนโปรแกรมภาษาซีเปื้องต้นได้
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการทำงานด้วยความละเอียดรอบคอบ ปลอดภัย เป็นระเบียบ สะอาด ตรง ต่อเวลา มีความซื่อสัตย์ รับผิดชอบ และรักษาสภาพแวดล้อม

ขั้นตอนในการปฏิบัติงาน

จะเขียนโปรแกรมตามตัวอย่างต่อไปนี้

เมื่อเปิดโปรแกรม Arduino IDE ขึ้นมา จะพบกับหน้าต่างว่างๆ ดูง่ายๆ

```
sketch_may17a | Arduino 1.6.4
File Edit Sketch Tools Help
sketch_may17a
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
}

void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
}
```

Arduino Yún on COM7

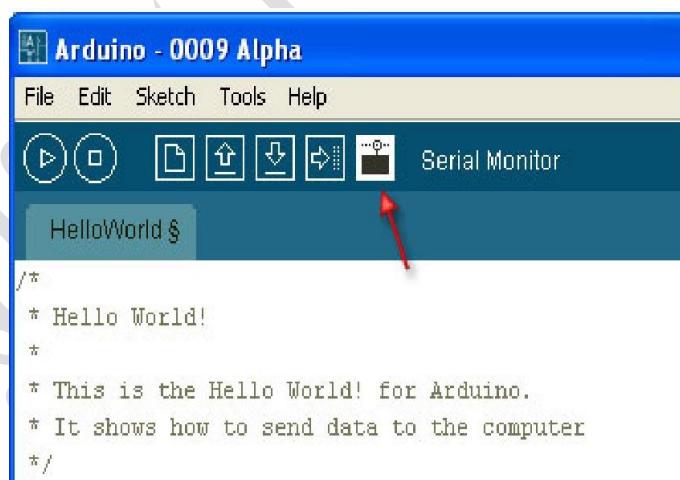
รูปที่ 1 หน้าต่างโปรแกรม ภาษา C
ใบงานที่ 4.1 ตัวอย่างโปรแกรม

```
/*
 * Hello World!
 *
 * This is the Hello World!
 *
r Arduino.
 * It shows how to send data to the computer
 */

void setup() // run once, when the sketch
starts
{
    Serial.begin(9600); // set up Serial library at
9600 bps

    Serial.println("Hello world!"); // prints hello with ending
line break
}

void loop() // run over and over again
{
    // do nothing!
}
```



รูปที่ 2 แสดงช่องดู Serial monitor

คำสั่ง Serial.begin(9600); // set up Serial library at 9600 bps คืออะไรจะอธิบาย

ใบงานที่ 4.2 ตัวอย่างโปรแกรม

```
/*
 * Hello World!
 *
 * This is the Hello World! for Arduino.
 * It shows how to send data to the computer
 */

void setup()                                // run once, when the sketch
starts
{
    Serial.begin(9600);                      // set up Serial library at
9600 bps
}

void loop()                                  // run over and over again
{
    Serial.println("Hello world!"); // prints hello with ending
line break
    delay(1000);
}
```

คำสั่งdelay(1000);

สรุปใบงานที่ 4

จงหาดผังการทำงานที่ 4.1

คณิตศาสตร์ประยุกต์

จงหาดผังการทำงานที่ 4.2