

แผนการจัดการเรียนรู้ วิชาระบบไฟฟ้าในรถไฟ RST Electrical System
รหัสวิชา ๓๑๔๐๒-๒๐๐๖ เรื่อง: ความรู้พื้นฐานในระบบราง แบบ Design Thinking
ระดับชั้น: ปวส.๑ เวลา: ๕ ชั่วโมง

บทนำ

แผนการจัดการเรียนรู้ฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักศึกษาได้เรียนรู้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับระบบราง โดยใช้กระบวนการ Design Thinking เพื่อกระตุ้นให้นักศึกษาได้คิดวิเคราะห์ และสร้างสรรค์แนวคิดในการแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับระบบราง รวมถึงพัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีม การนำเสนอ และการแก้ไขปัญหา

มาตรฐานการเรียนรู้

๑. นักศึกษาสามารถอธิบายองค์ประกอบหลักของระบบรางได้
๒. นักศึกษาสามารถวิเคราะห์ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบรางได้
๓. นักศึกษาสามารถนำเสนอแนวคิดในการแก้ไขปัญหาที่เกี่ยวข้องกับระบบรางได้
๔. นักศึกษาสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ตัวชี้วัด

๑. นักศึกษาสามารถวาดภาพประกอบส่วนประกอบของระบบรางได้อย่างถูกต้อง
๒. นักศึกษาสามารถระบุปัญหาที่อาจเกิดขึ้นในระบบรางได้อย่างน้อย ๓ ข้อ
๓. นักศึกษาสามารถนำเสนอแนวคิดในการแก้ไขปัญหาที่สร้างสรรค์ได้อย่างน้อย ๑ ข้อ
๔. นักศึกษาสามารถอธิบายบทบาทของตนเองในทีมได้

สื่อการเรียนรู้

๑. สไลด์นำเสนอ
๒. วิดีโอสาธิต
๓. แบบฝึกหัด
๔. กระดาษ A๔
๕. ปากกาสี
๖. ไปสเตอร์
๗. อุปกรณ์สำหรับสร้างต้นแบบ

ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้

ขั้นตอน	กิจกรรม	เวลา	วัตถุประสงค์
๑. สร้างแรงบันดาลใจ	<ul style="list-style-type: none"> - แสดงวิดีโอเกี่ยวกับระบบขนส่งมวลชนในปัจจุบันและอนาคต - อภิปรายเกี่ยวกับความสำคัญของระบบรางต่อการคมนาคมขนส่ง 	๓๐ นาที	กระตุ้นความสนใจและสร้างแรงบันดาลใจให้นักศึกษา
๒. กำหนดปัญหา	<ul style="list-style-type: none"> - แบ่งนักศึกษาออกเป็นกลุ่ม - มอบหมายให้แต่ละกลุ่มระบุปัญหาที่เกี่ยวข้องกับระบบรางที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน 	๓๐ นาที	ฝึกให้นักศึกษาระบุปัญหาที่เกิดขึ้นจริง
๓. วิเคราะห์ปัญหา	<ul style="list-style-type: none"> - แต่ละกลุ่มนำเสนอปัญหาที่ระบุได้ - อภิปรายร่วมกันเพื่อวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา 	๓๐ นาที	ฝึกให้นักศึกษาวิเคราะห์ปัญหาอย่างเป็นระบบ
๔. สร้างสรรค์แนวคิด	<ul style="list-style-type: none"> - แต่ละกลุ่มระดมสมองเพื่อหาแนวคิดในการแก้ไขปัญหาที่ระบุไว้ - บันทึกแนวคิดทั้งหมดลงบนกระดาษ 	๖๐ นาที	ฝึกให้นักศึกษาสร้างสรรค์แนวคิดใหม่ๆ
๕. สร้างต้นแบบ (ถ้ามีเวลา)	<ul style="list-style-type: none"> - แต่ละกลุ่มเลือกแนวคิดที่น่าสนใจที่สุดมาสร้างเป็นต้นแบบเบื้องต้น - อาจใช้วัสดุอุปกรณ์ที่มีอยู่ในห้องเรียนในการสร้างต้นแบบ 	๖๐ นาที	ฝึกให้นักศึกษาลงมือปฏิบัติและสร้างสรรค์ผลงาน
๖. นำเสนอผลงาน	<ul style="list-style-type: none"> - แต่ละกลุ่มนำเสนอผลงานของตนเองต่อเพื่อนร่วมชั้น - เปิดโอกาสให้เพื่อนร่วมชั้นสอบถามและให้ข้อเสนอแนะ 	๖๐ นาที	ฝึกให้นักศึกษานำเสนอผลงานและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น

การวัดและประเมินผล

การสังเกต: สังเกตพฤติกรรมของนักศึกษาในการทำงานกลุ่ม การมีส่วนร่วมในการอภิปราย และความคิดสร้างสรรค์ในการแก้ปัญหา

ผลงาน: ประเมินผลงานของแต่ละกลุ่มจากการนำเสนอและต้นแบบที่สร้างขึ้น

แบบประเมินตนเอง: ให้นักศึกษาประเมินตนเองเกี่ยวกับการเรียนรู้ในครั้งนี้

การปรับปรุง

หากมีเวลาเหลือ สามารถจัดกิจกรรมเพิ่มเติม เช่น การศึกษาค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับระบบราง หรือการเยี่ยมชมสถานีรถไฟ

ปรับเปลี่ยนสื่อการเรียนรู้ให้เหมาะสมกับความสนใจของนักศึกษา

ปรับเปลี่ยนกิจกรรมตามความเหมาะสมของเวลาและทรัพยากรที่มี

คำแนะนำเพิ่มเติม:

เน้นการมีส่วนร่วม: กระตุ้นให้นักศึกษาทุกคนมีส่วนร่วมในการอภิปรายและกิจกรรมต่างๆ

สร้างบรรยากาศที่เอื้อต่อการเรียนรู้: สร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้เป็นกันเองและสนุกสนาน

ให้คำแนะนำและข้อเสนอแนะ: ให้คำแนะนำและข้อเสนอแนะแก่นักศึกษาอย่างสม่ำเสมอ

เชื่อมโยงกับชีวิตจริง: นำเสนอตัวอย่างที่เกี่ยวข้องกับชีวิตจริงเพื่อให้นักศึกษาเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้น