

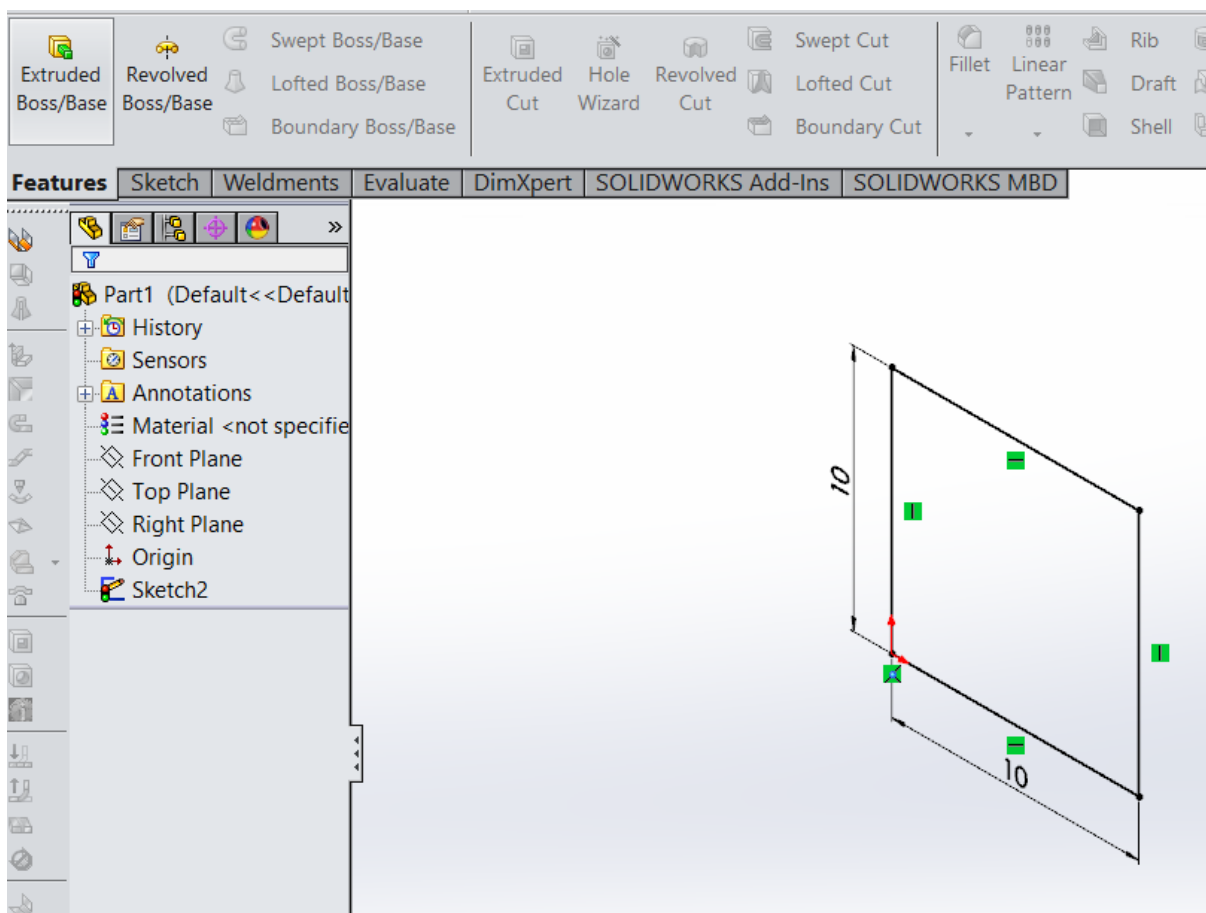
บทที่ 6

การสร้างชิ้นงานด้วยการเพิ่มความหนาให้วัตถุ

6.1 การใช้คำสั่ง Extruded Boss/Base

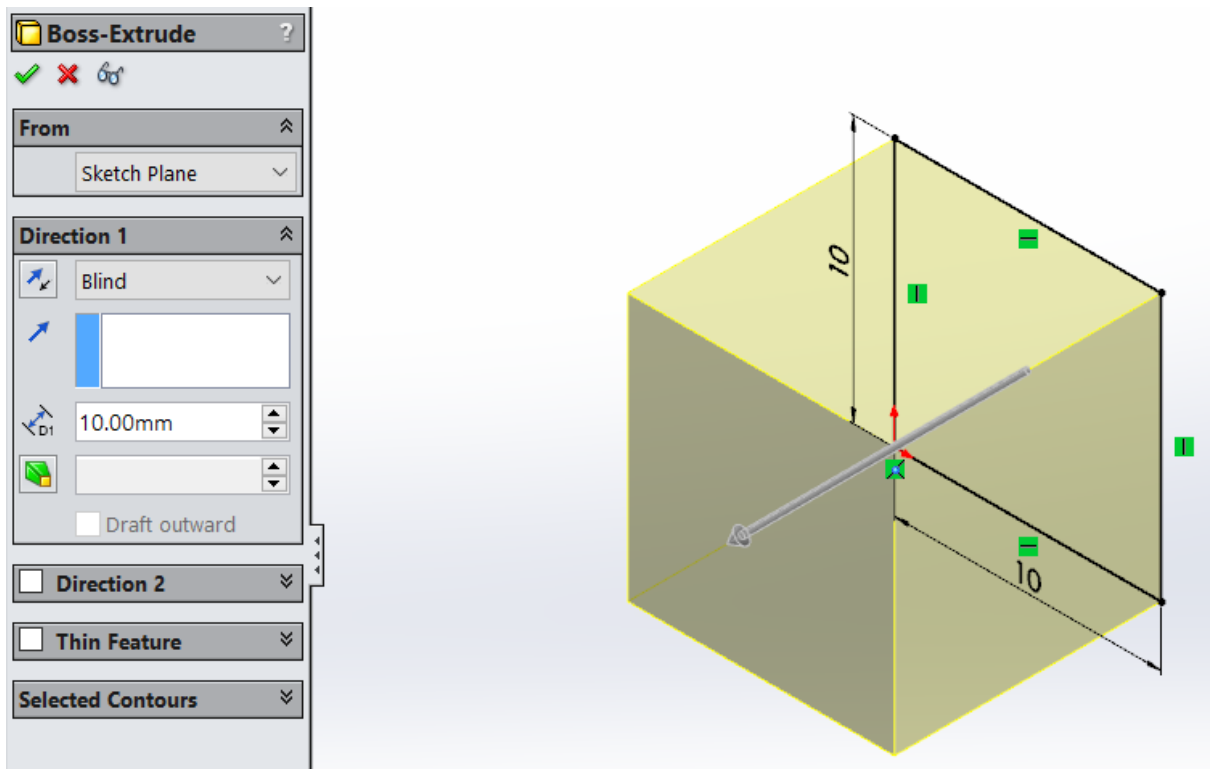
คำสั่ง Extruded Boss/Base เป็นการเพิ่มความหนาให้กับเส้นร่าง เพื่อสร้างให้เป็นโมเดลขึ้นมา โดยในส่วนนี้จะแสดงวิธีการใช้คำสั่งมีรายละเอียดดังนี้

6.1.1 หลังจากสร้างเส้นร่างสำหรับขึ้นรูปทรงวัตถุแล้ว ให้คลิกเข้าสู่การปรับแต่งวัตถุ โดยคลิกที่แท็บ Features จากนั้นจะมีตัวเลือกสำหรับสร้างวัตถุ



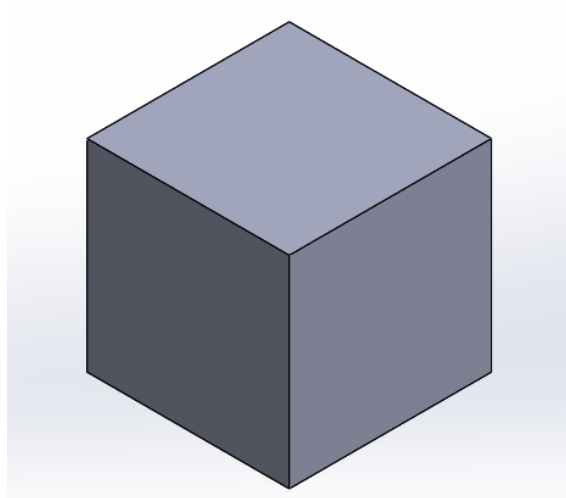
ภาพที่ 1 การเลือกเมนู Features

6.1.2 เมื่อเข้าสู่การสร้าง Extruded Boss/Base เราสามารถปรับค่าความหนาของชิ้นงานที่ต้องการได้ โดยเลือกปรับที่ช่อง D1 หรือ Depth เพื่อระบุค่าความหนาที่ต้องการ ในหัวข้อ Direction 1 เป็นการระบุให้ยึดความหนาออกไปในทิศทางด้านเดียว



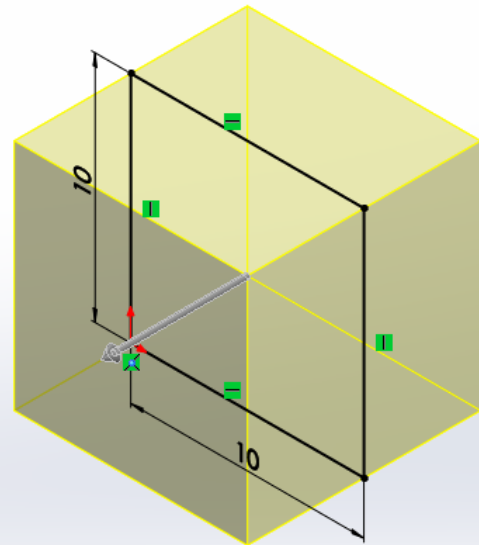
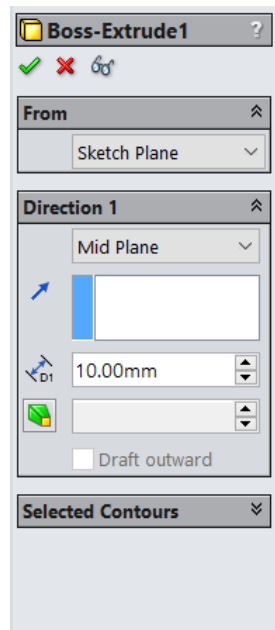
ภาพที่ 2 การปรับค่าความหนาของชิ้นงาน

6.1.3 เมื่อได้ความหนาที่ต้องการแล้วให้คลิกที่ OK เพื่อยืนยันการปรับรูปร่างชิ้นงาน



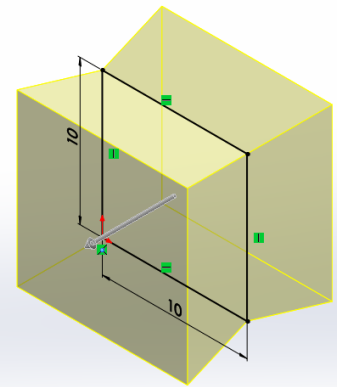
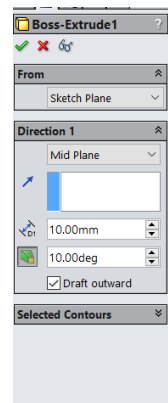
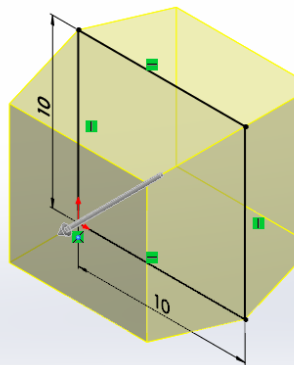
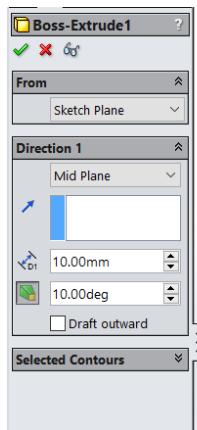
ภาพที่ 3 ยืนยันการปรับรูปร่าง

6.1.4 การยืดความหนาพร้อมกันทั้ง 2 ทิศทางทำได้โดยกำหนดใน Property Manager ที่ Mid Plane



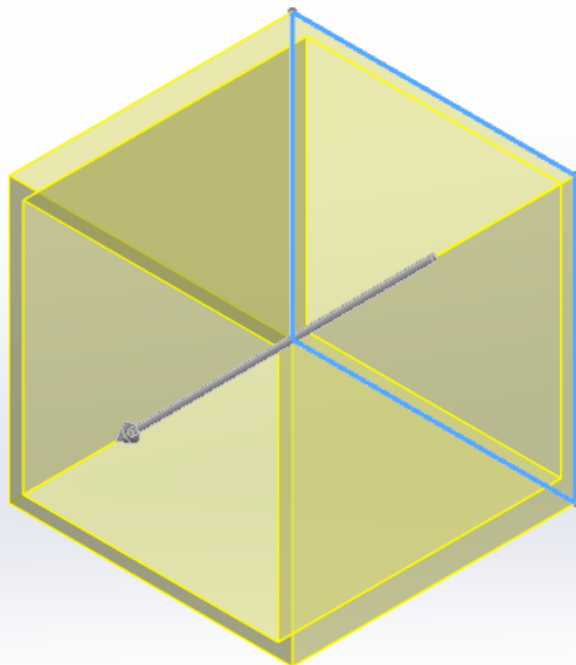
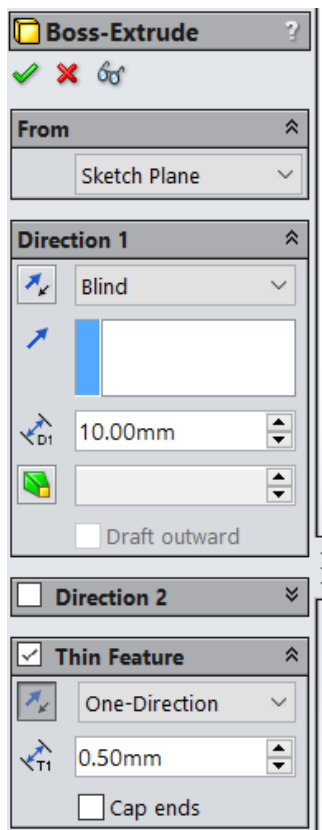
ภาพที่ 4 การยืดความหนาพร้อมกันทั้ง 2 ทิศทาง

6.1.5 การยืดวัตถุให้มีความหนาเอียง ทำได้โดยการเลือกปุ่ม มีขั้นตอนดังนี้



ภาพที่ 5 การยืดวัตถุให้มีความเอียง

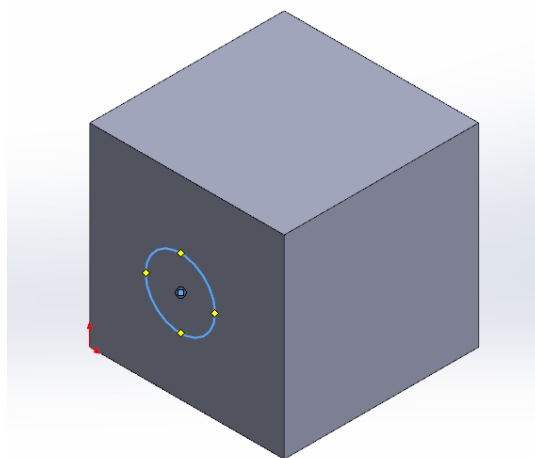
6.1.6 การยืดเฉพาะเส้นขอบด้วย Thin Feature จะเป็นการยืดเฉพาะส่วนของเส้นร่างที่อยู่ขอบนอก มีลำดับขั้นตอนดังนี้



ภาพที่ 6 การยืดเส้นขอบด้วย Thin Feature

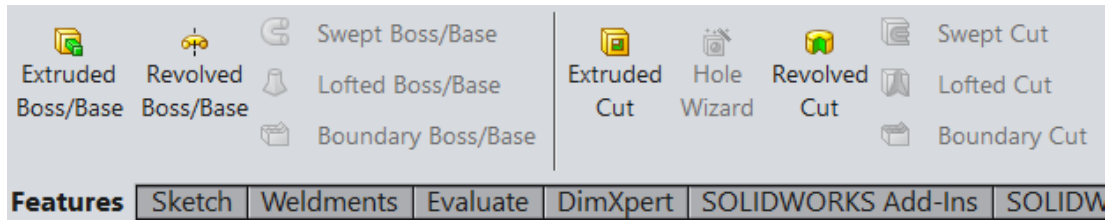
6.1.7 การเจาะชิ้นงานด้วยคำสั่ง Extruded Cut มีลำดับขั้นตอนดังนี้

- 1) วาดเส้นร่างที่เราต้องการเจาะบนพื้นผิวของชิ้นงาน



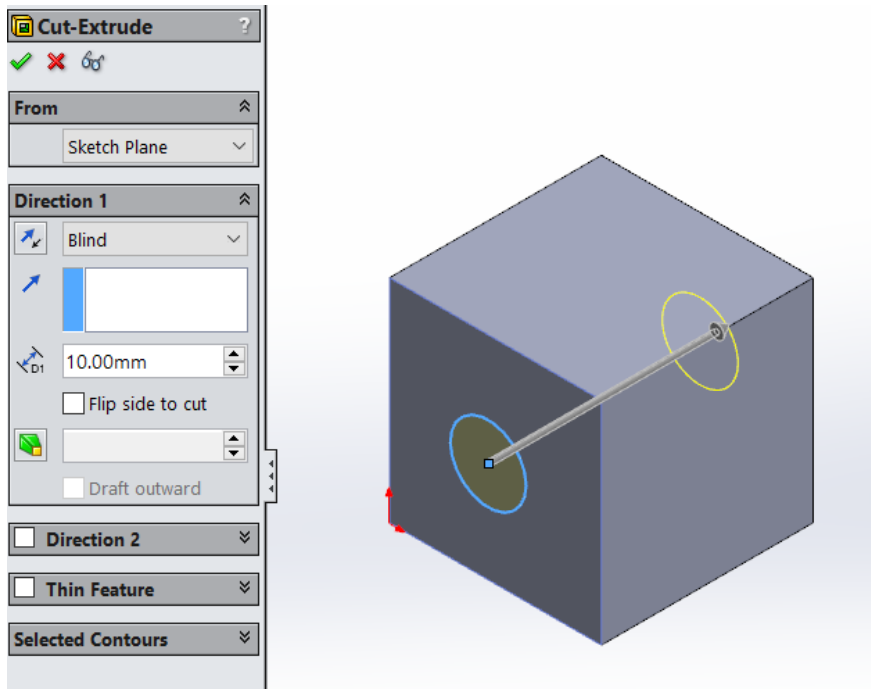
ภาพที่ 7 การวาดรูปร่าง

- 2) เข้าสู่โหมด Feature เลือกคำสั่ง Extruded Cut



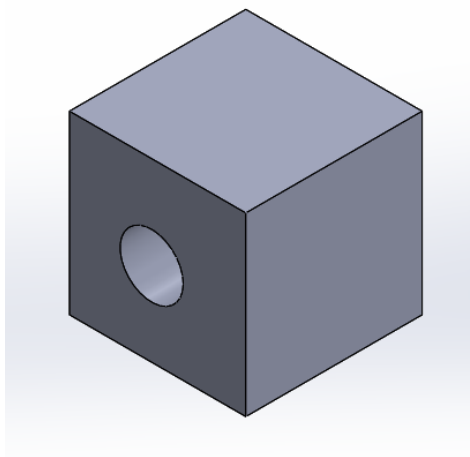
ภาพที่ 8 การเลือกคำสั่ง Extruded Cut

3) เลือกความหนาในช่อง Depth ตามต้องการ



ภาพที่ 9 การตั้งค่าคำสั่ง Extruded Cut

4) กด Ok แล้วชิ้นงานจะมีผลลัพธ์ดังรูป



ภาพที่ 10 การเจาะชิ้นงานด้วย Extruded Cut



ใบงานที่ 6

1000 – 2005 คอมพิวเตอร์ 5

ปวช.3

