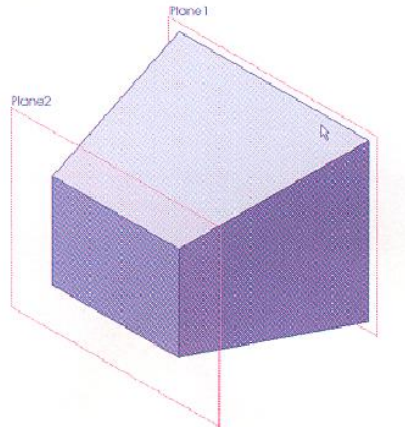


บทที่ 10

การสร้างวัตถุจากระนาบแปลนที่ต่างกัน

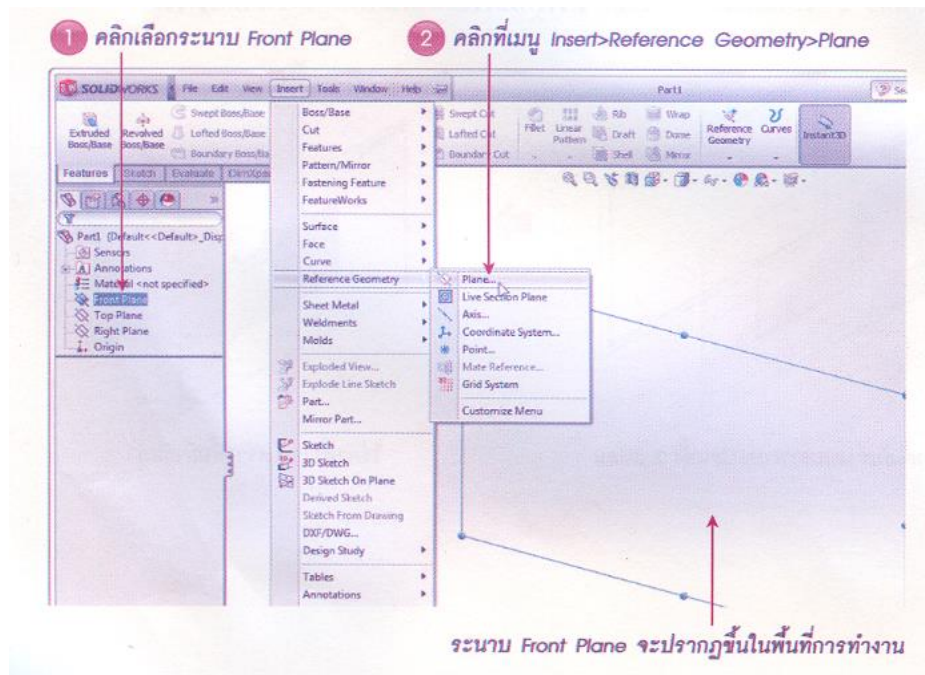
การสร้างวัตถุด้วยคำสั่ง Loft



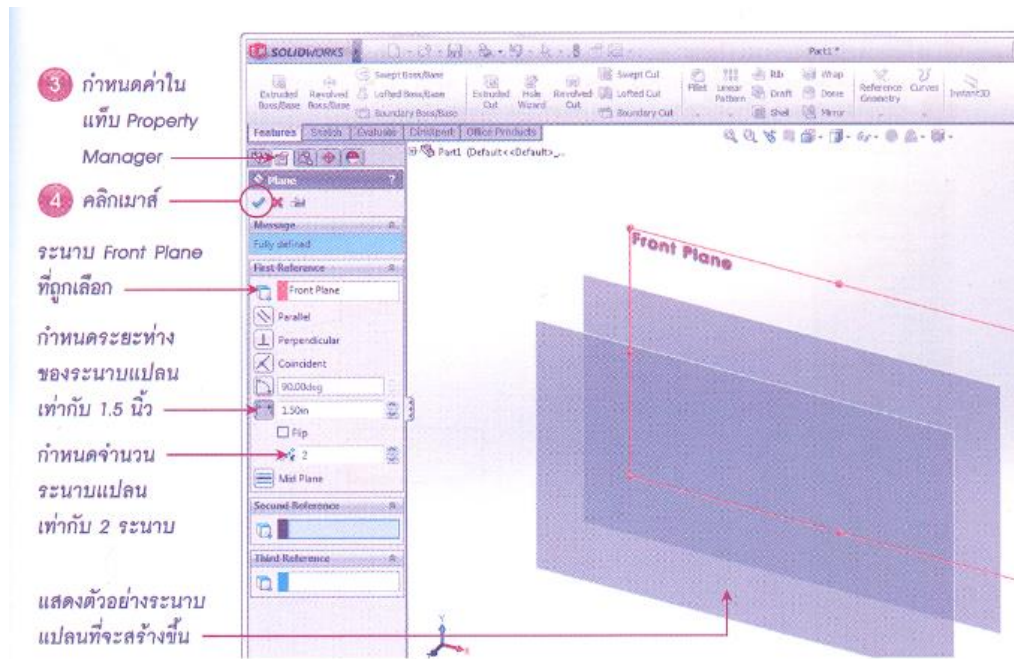
ภาพที่ 1 วัตถุที่สร้างขึ้นจากคำสั่ง Loft

การสร้างวัตถุดังภาพที่ 1 มีขั้นตอนการสร้างวัตถุดังนี้

1. สร้างระนาบแปลน (Plane) เริ่มต้นให้สร้างระนาบแปลนสองระนาบให้ขนานกัน เพื่อใช้เป็นระนาบหลักในการสร้างรูปสเก็ตช์เส้นร่าง



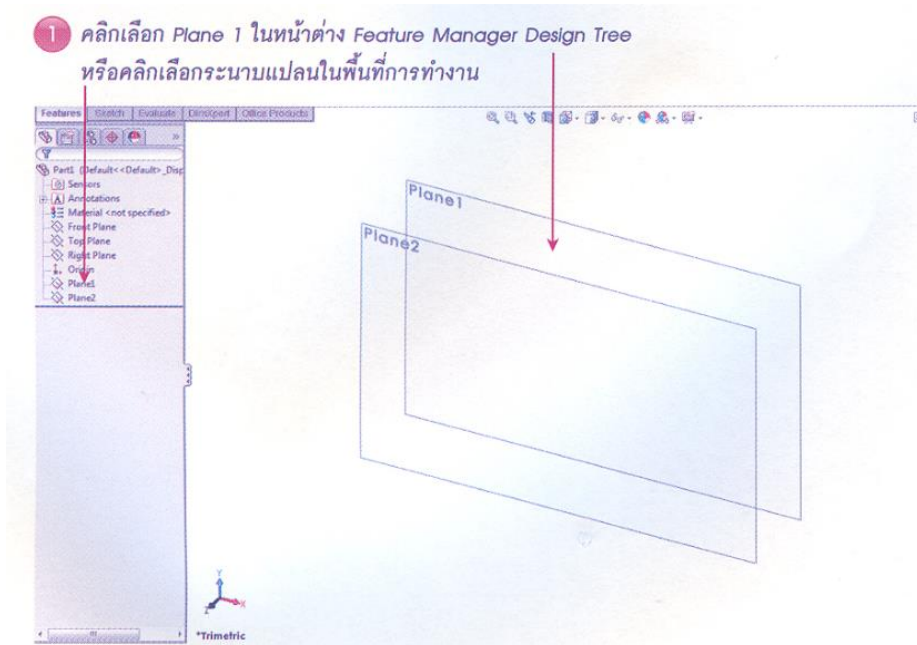
ภาพที่ 2 ขั้นตอนการสร้างระนาบ



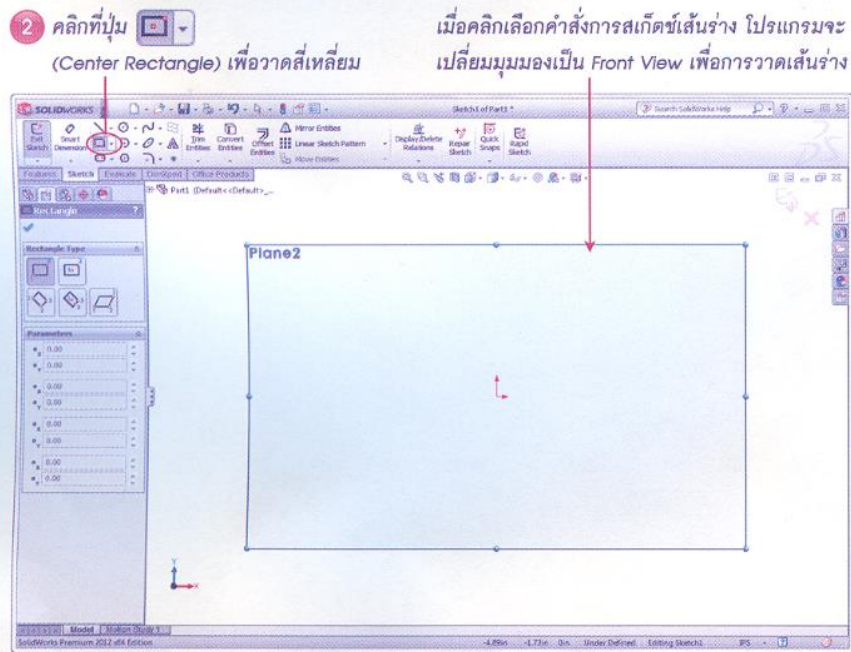
ภาพที่ 3 ขั้นตอนการสร้างระนาบ (ต่อ)

2. สเก็ตช์เส้นร่างในระนาบแปลน โดยวาดเส้นร่างบนระนาบแปลนเป็นรูปสี่เหลี่ยม โดยวาดให้มีขนาดต่างกันเพื่อเตรียมสร้างวัตถุ มีลำดับขั้นตอนดังนี้

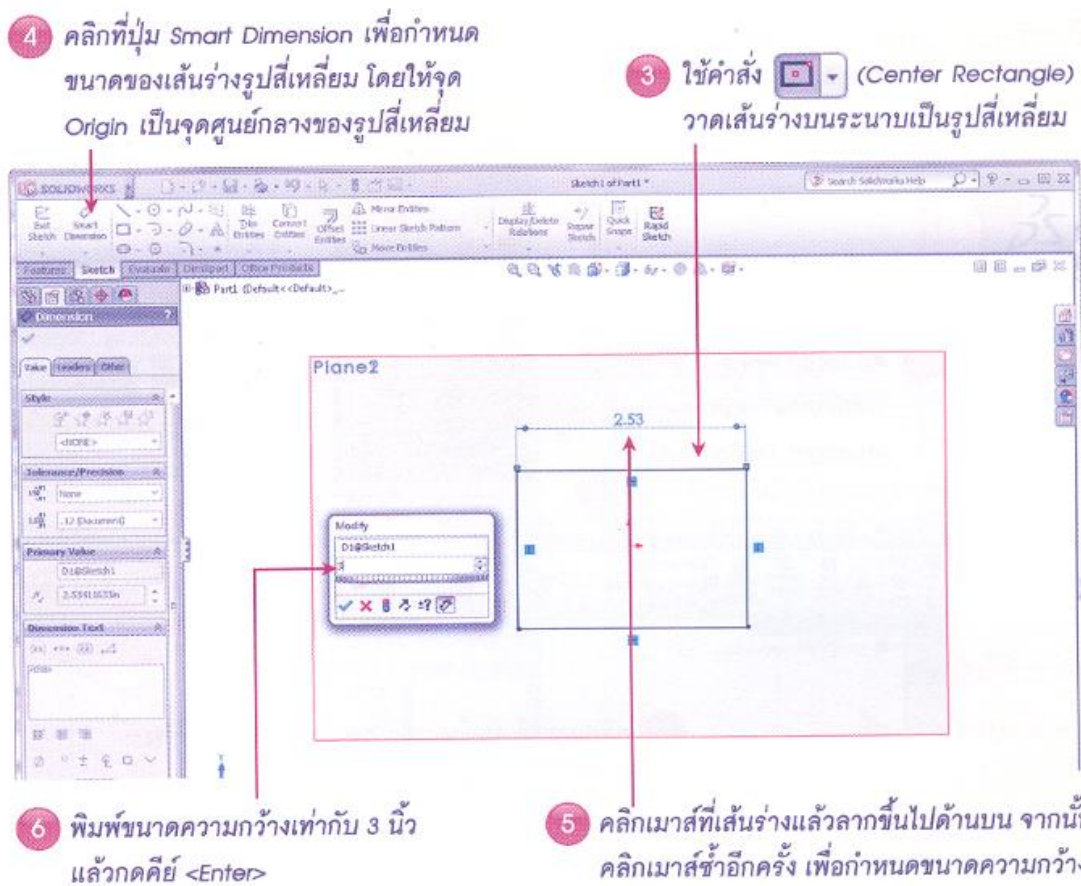
2.1 วาดรูปสี่เหลี่ยมบนระนาบแปลน 1



ภาพที่ 4 การสร้างระนาบแปลน 1

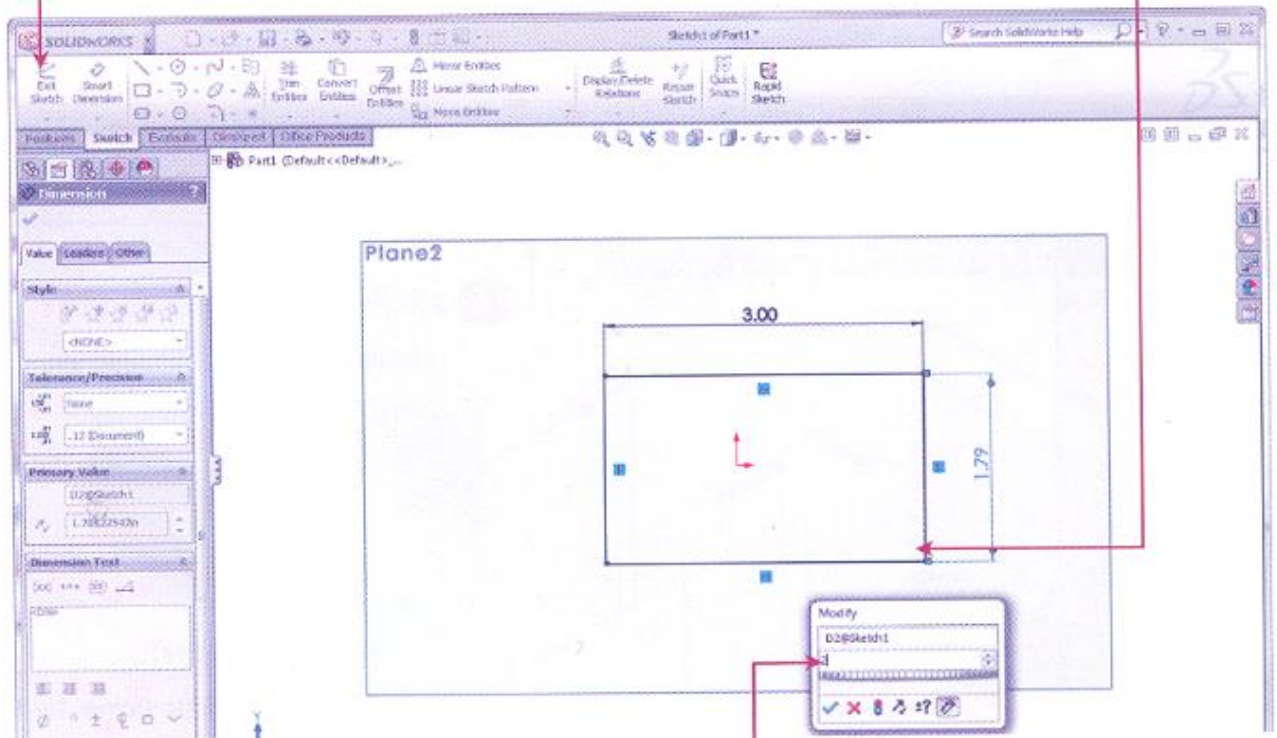


ภาพที่ 5 การสร้างระนาบแปลน 1 (ต่อ)



ภาพที่ 6 การสร้างระนาบแปลน 1 พร้อมกำหนดขนาด

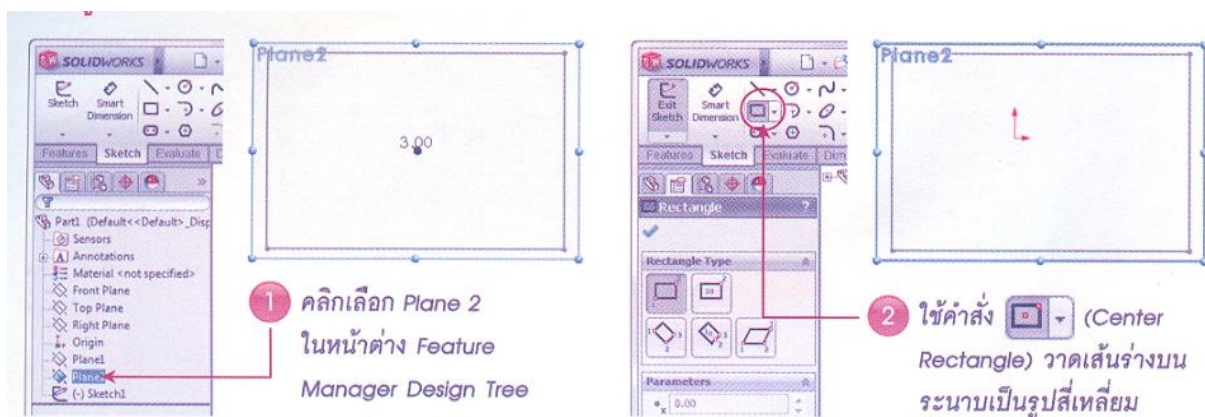
- 7 คลิกเมาส์ที่เส้นร่างแล้วลากไปด้านข้าง จากนั้นคลิกเมาส์ซ้ำอีกครั้ง เพื่อกำหนดขนาดความสูง
- 9 คลิกยกเลิกการวาดที่ Exit Sketch เพื่อออกจากการสร้างเส้นในระนาบแรก



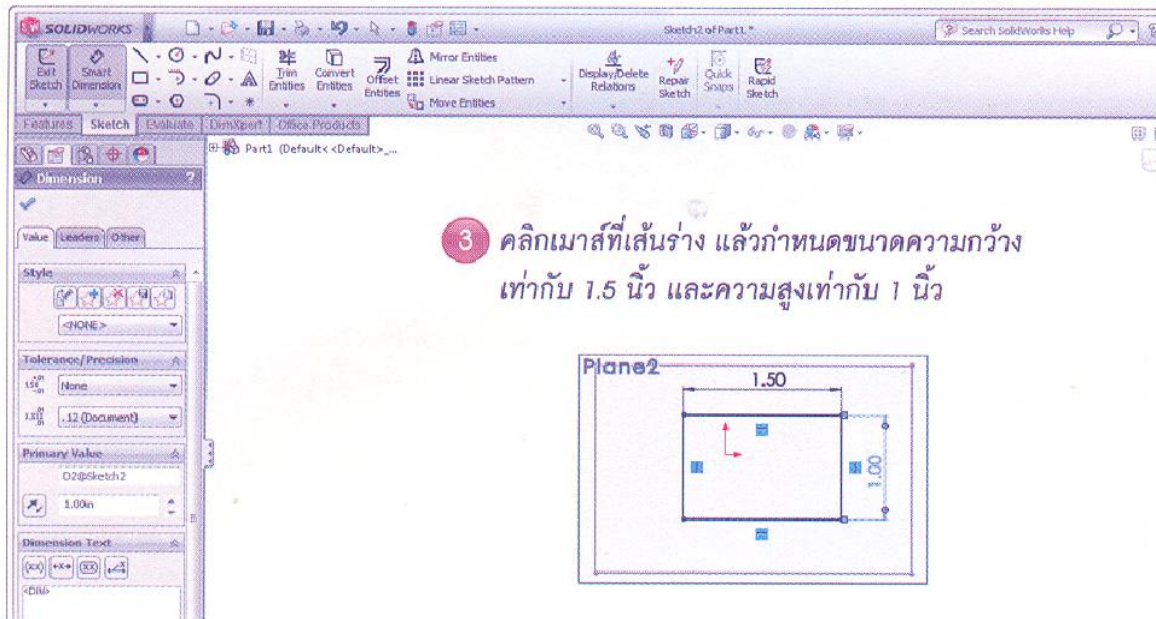
- 8 พิมพ์ขนาดความสูงเท่ากับ 2 นิ้ว แล้วกดคีย์ <Enter> จากนั้นคลิก ✓ จะได้ผลลัพธ์ดังภาพ

ภาพที่ 7 การสร้างระนาบแปลน 1 พร้อมกำหนดขนาด(ต่อ)

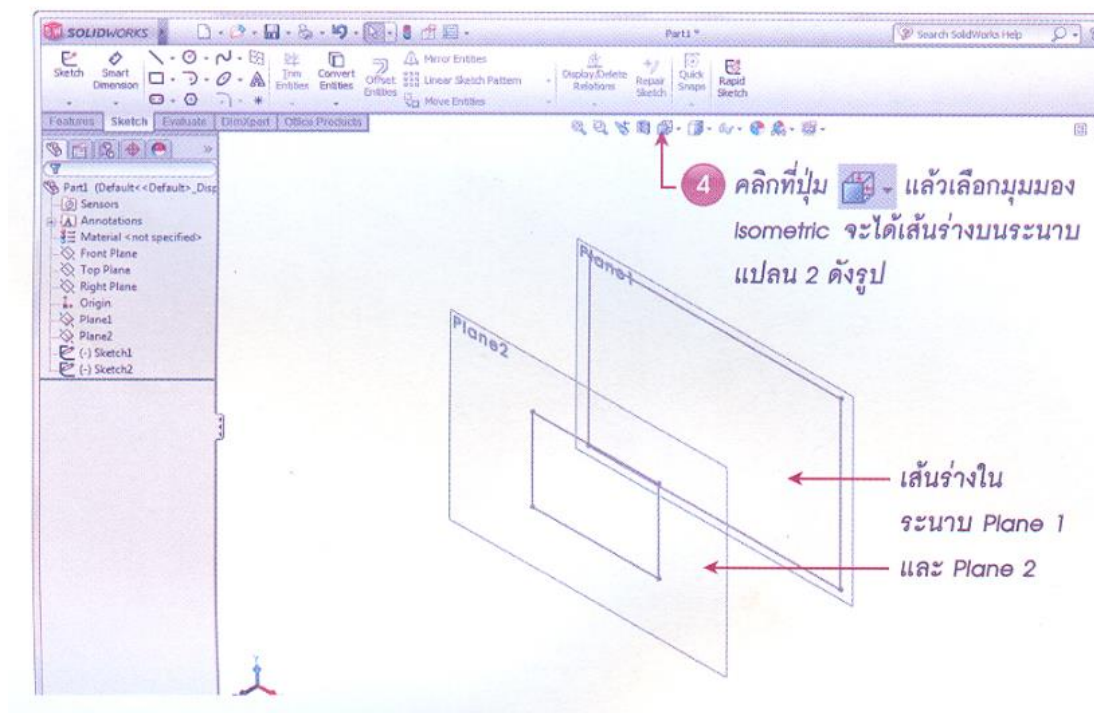
2.2 วาดรูปสี่เหลี่ยมบนระนาบแปลน 2



ภาพที่ 8 การสร้างระนาบแปลน 2

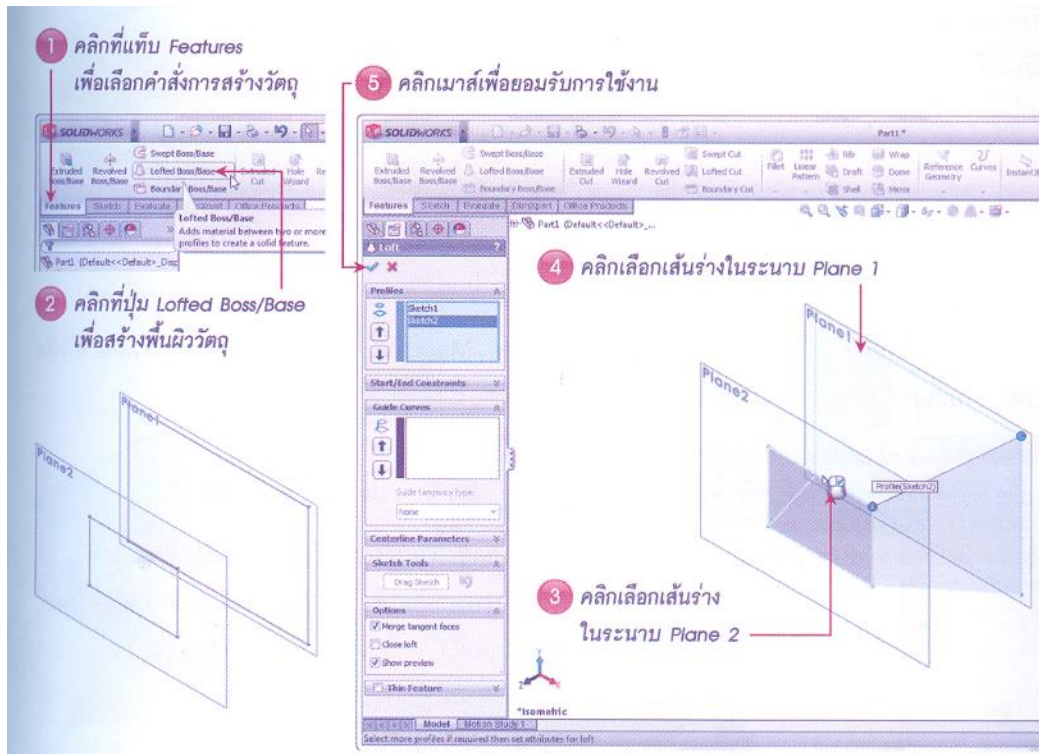


ภาพที่ 9 การสร้างระนาบแปลน 2 (ต่อ)

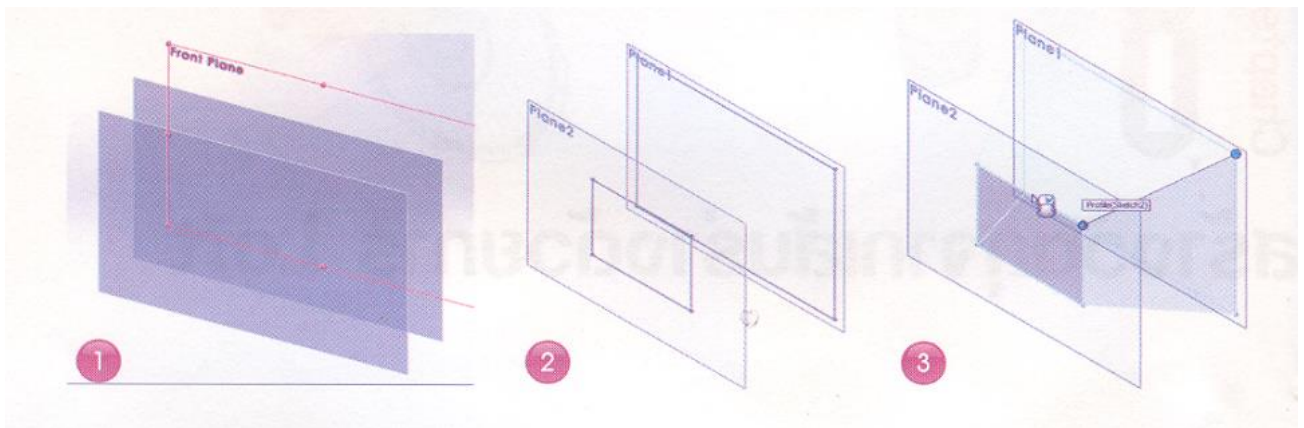


ภาพที่ 10 การสร้างระนาบแปลน 2 จากมุมมอง Isometric

3. สร้างวัตถุด้วยคำสั่ง Loft จากเส้นร่างที่ได้วาดไว้บนระนาบแปลน 2 ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้



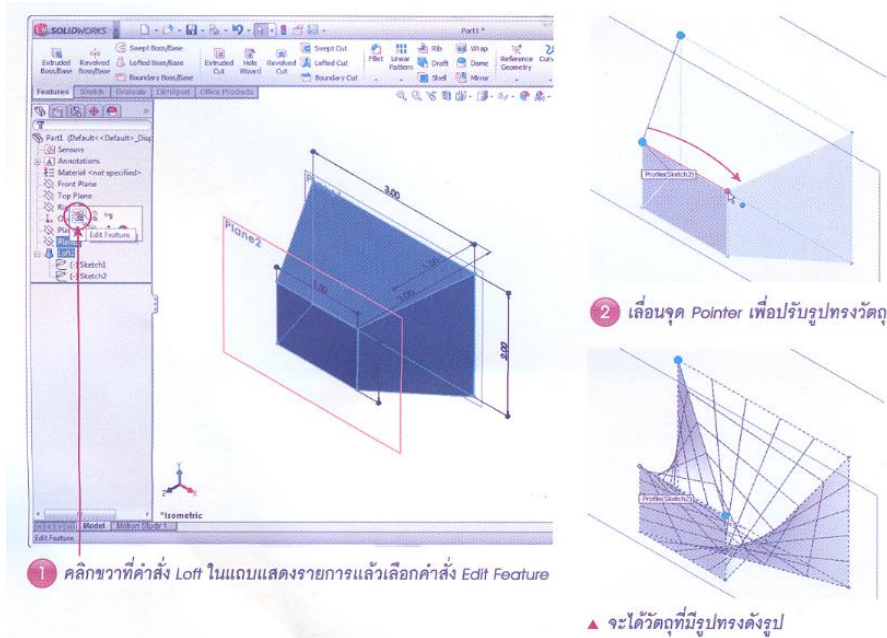
ภาพที่ 11 การวัตถุด้วยคำสั่ง Loft



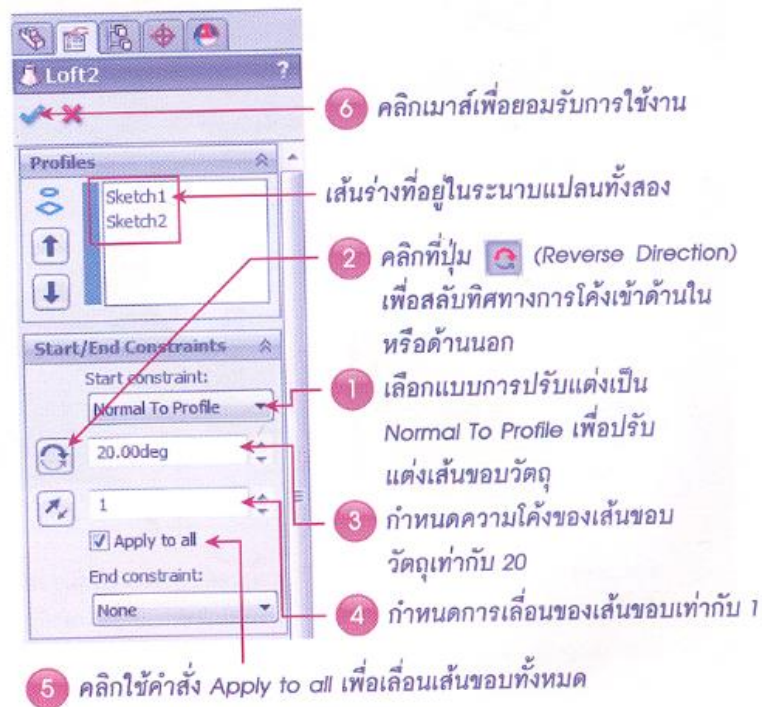
ภาพที่ 12 ขั้นตอนการสร้างวัตถุขึ้นจากคำสั่ง Loft

การปรับแต่งรูปร่างวัตถุที่เกิดจากคำสั่ง Loft

การปรับแต่งวัตถุที่เกิดจากการ Loft ทำได้โดยการคลิกขวาที่คำสั่ง Loft ในแถบ Feature Manager Design Tree แล้วเลือกคำสั่ง Edit Feature เพื่อปรับแต่งรูปร่างวัตถุที่สร้างขึ้น



ภาพที่ 13 การปรับแต่งวัตถุที่เกิดจาก Loft



ภาพที่ 14 การปรับแต่งวัตถุที่เกิดจาก Loft



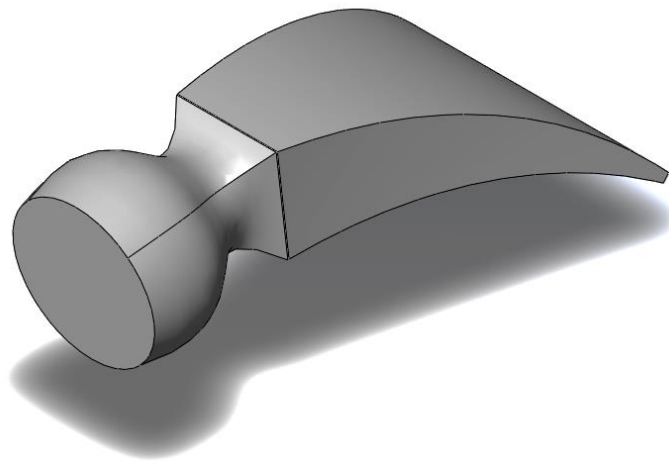
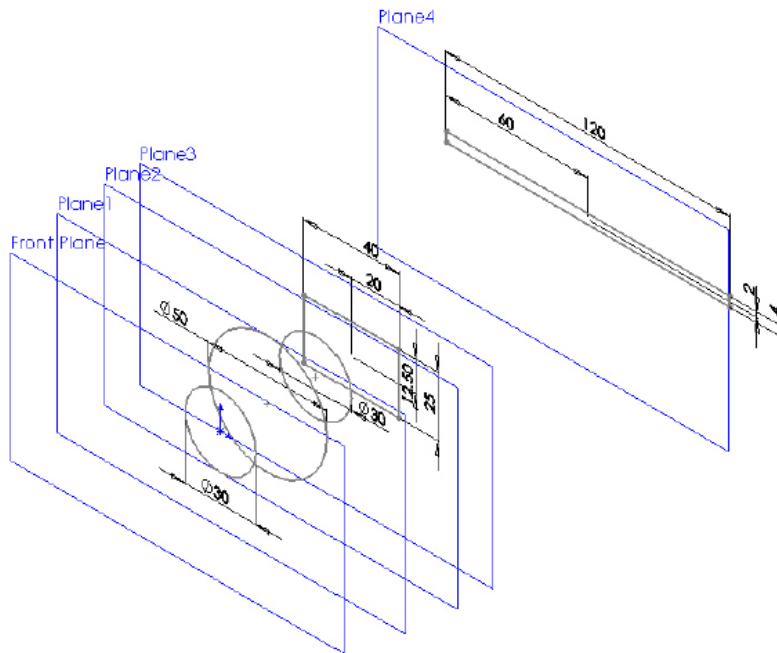
ใบมอบหมายงาน / แบบฝึกหัดครั้งที่ 10

วิชา 1000 - 2005 คอมพิวเตอร์ 5 ระดับ ปวช.3

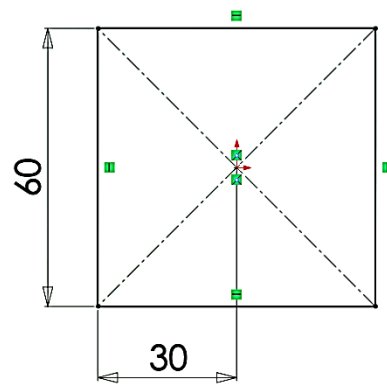
เรื่อง การสร้างวัตถุจากระนาบแปลนที่ต่างกัน เวลา 3 ชั่วโมง / สัปดาห์



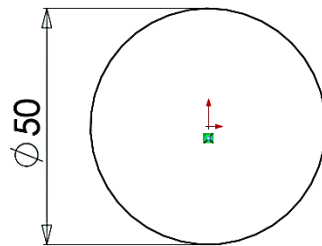
จงสร้างวัตถุ 3 มิติดังภาพ



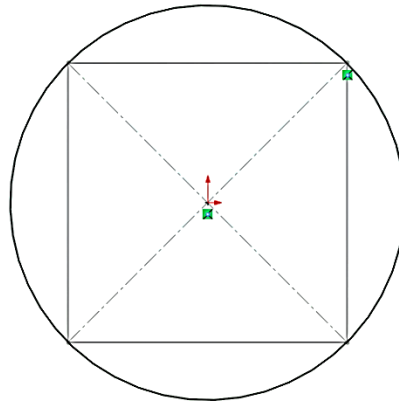
Front



Plane1



Plane2



Plane3

