



โครงการสอน

ชื่อวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น

รหัสวิชา 20901-1004 ทฤษฎี 1 ปฏิบัติ 2 หน่วยกิต 2

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

จัดทำโดย

นายสิริกร แสนสีนาม

วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

กระทรวงศึกษาธิการ

โครงการสอน

วิชา คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น (20901-1004) ท-ป-น 1-2-2 ระดับ ปวช.

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับพื้นฐานของกราฟิก หลักการของภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมป ประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก การสร้างและตกแต่งภาพกราฟิก การจัดการแฟ้มภาพกราฟิก การใช้โปรแกรมสร้างภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมป

จุดประสงค์รายวิชา

1. เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการของกราฟิก
2. เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประเภทคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก
3. เพื่อให้มีทักษะการใช้โปรแกรมกราฟิกในการสร้าง ตกแต่งภาพกราฟิกและจัดการแฟ้ม ภาพกราฟิก
4. เพื่อให้มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น

มาตรฐานรายวิชา

1. แสดงความรู้และหลักการของภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมป
2. สร้างและตกแต่งภาพกราฟิก
3. แสดงความรู้และหลักการจัดการแฟ้มภาพกราฟิก

สมรรถนะรายวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น

เมื่อผู้เรียนเรียนจบหลักสูตรในรายวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้นนี้แล้ว ผู้เรียนสามารถปฏิบัติ

กิจกรรมต่างๆ ดังนี้ได้

1. แสดงความรู้และหลักการของภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมป
2. สร้างและตกแต่งภาพกราฟิก
3. แสดงความรู้และหลักการจัดการแฟ้มภาพกราฟิก

การวัดและการประเมินผลการเรียน

1. วิธีการ

การดำเนินการวัดผลการเรียนวิชานี้จะแบ่งการประเมินออกเป็น 2 ส่วนคือ

1. การทดสอบกลางภาคและการสอบปลายภาคเรียน
2. การกำหนดคะแนนระหว่างภาค กับ คะแนนปลายภาค ดังนี้
 - 1.1 งานที่มอบหมายในระหว่างเรียน 30 คะแนน
 - 1.1.1 แบบฝึกหัด (สมุด) 5 คะแนน
 - 1.1.2 การปฏิบัติงานระหว่างการเรียน 15 คะแนน
 - 1.2 จิตพิสัยและการร่วมกิจกรรม 20 คะแนน
 - 1.2.1 ตรงเวลา ไม่มาสาย 1.2.6 การแต่งกายถูกต้องตามกฎระเบียบ
 - 1.2.2 อุปกรณ์การเรียน 1.2.7 ความสุภาพ กาย และวาจา
 - 1.2.3 ใตตอบผู้เรียนผู้สอน 1.2.8 การรักษาความสะอาด
 - 1.2.4 กระตือรือร้นในการทำงาน 1.2.9 การช่วยเหลือผู้อื่น
 - 1.2.5 การทำงานเสร็จตามกำหนด 1.2.10 ไม่คัดลอกงานผู้อื่น
 - 1.3 ทดสอบกลางภาคเรียน 10 คะแนน
 - 1.4 สอบปฏิบัติกลางภาคเรียน 10 คะแนน
 - 1.5 ทดสอบปลายภาคเรียน 10 คะแนน

1.6 สอบปฏิบัติปลายภาคเรียน 20 คะแนน

2. เกณฑ์การผ่าน

ผู้ทดสอบผ่านรายวิชานี้จะต้องผ่านเกณฑ์ดังนี้

- 2.1 มีเวลาเรียนไม่ต่ำกว่าร้อยละ80 ของเวลาเรียนทั้งหมด ต่อ 1 ภาคเรียน
- 2.2 งานที่มีมอบหมายจะต้องผ่านเกณฑ์ ร้อยละ 60 ของคะแนนที่มีมอบหมาย
- 2.3 ผลรวมของคะแนนทั้งหมดต้องไม่ต่ำกว่าร้อยละ 60

3. เกณฑ์การให้เกรดตามค่าระดับคะแนน

ร้อยละ 80 – 100	ได้เกรด 4.00
ร้อยละ 75 – 79	ได้เกรด 3.50
ร้อยละ 70 – 74	ได้เกรด 3.00
ร้อยละ 65 – 69	ได้เกรด 2.50
ร้อยละ 60 – 64	ได้เกรด 2.00
ร้อยละ 55 -59	ได้เกรด 1.50
ร้อยละ 50 – 54	ได้เกรด 1.00
ร้อยละ 0 – 49	ได้เกรด 0.00

ตารางวิเคราะห์หลักสูตร

รหัส 2901-1004 วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น

ชั้น ปวช.1 สาขา/กลุ่มวิชา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ชื่อหน่วย พฤติกรรม	ทักษะพิสัย(50%)						ทักษะพิสัย(40%)	จิตพิสัย(10%)	รวม	ลำดับความสำคัญ	จำนวนชั่วโมง
	ความรู้	ความเข้าใจ	การนำไปใช้	การวิเคราะห์	การสังเคราะห์	การประเมิน					
1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกราฟิก 2 มิติ	2	2	1	1	-	-	4	1	11	2	3
2. การใช้โปรแกรมPhotoshop CC 2022	2	2	2	1	-	-	5	1	13	1	6
3. การทำงานกับรูปภาพ	1	2	1	-	-	-	4	1	9	2	6
4. การวาดภาพและการออกแบบกราฟิก	1	2	2	-	-	-	5	1	11	1	6
5. การตกแต่งตัวอักษรแบบต่าง ๆ	1	2	2	-	-	-	4	1	10	1	3
6. การใช้งาน Layer	1	2	2	1	-	-	4	1	11	1	3
7. การใช้ Mask	1	2	2	-	-	-	4	1	10	2	3
8. คำสั่งอัตโนมัติและการสร้างงานสำเร็จรูป	1	2	2	-	-	-	5	1	11	1	6
9.การใช้ Photoshop CC 2022 กับงานกราฟิก	2	2	2	1	-	-	5	2	14	1	6
สอบกลางภาค	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
สอบปลายภาค	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
รวม	12	18	16	4	-	-	40	10	100		54
ลำดับความสำคัญ	3	3	2	4	-	-	1				