

แผนจัดการเรียนรู้รายวิชา

ชื่อรายวิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์เชิงโครงสร้าง รหัสวิชา 30901 1001 (1-4-3)

ระดับชั้น ปวส. สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

ชื่อผู้สอน นายชลธิ์ สีนสาตร์ และ นายสิริกร แสนสีนาม

จุดประสงค์รายวิชา

- เข้าใจขั้นตอนวิธีการโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- สามารถปฏิบัติการโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีต่อการศึกษาเรียนรู้/การปฏิบัติงานด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

- แสดงความรู้เกี่ยวกับการสร้างผังโครงสร้างผังงาน และลำดับขั้นตอนการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- เขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษาโครงสร้าง
- ทดสอบและพัฒนาการโปรแกรม คอมพิวเตอร์

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการพัฒนาโปรแกรมและขั้นตอนวิธีผังโครงสร้าง ผังงาน ลำดับขั้นตอนการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษาเชิงโครงสร้าง ประเภทข้อมูลและตัวแปร (Data Types and Variables), การใช้งาน Operators, การรับและแสดงผลข้อมูล, การกำหนดเงื่อนไข Condition, การวนซ้ำ Loops, ข้อมูล Arrays, การจัดการString, การใช้งาน Pointers, การใช้งาน Library Functions, การสร้าง User-defined Functions และการจัดการแฟ้มข้อมูล (File)

ตารางวิเคราะห์หน่วยการสอน (Topic Analysis)

ชื่อรายวิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์เชิงโครงสร้าง รหัสวิชา 30901-1001 (1-4-3)
ระดับชั้น ปวส. สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

หน่วยที่	สัปดาห์ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาสาระ	จำนวนชั่วโมง	
				ท	ป
1	1	หลักการพัฒนาและขั้นตอนวิธี ผังโครงสร้าง ผังงาน ลำดับ ขั้นตอนการเขียนโปรแกรม	- หลักการเขียนโปรแกรม เบื้องต้น - ความหมายสัญลักษณ์ผัง งาน - การเขียนลำดับขั้นตอน การทำงานและผังงาน - โครงสร้างภาษา C	1	4
2	2	ประเภทข้อมูลและตัวแปร	- กฎการตั้งชื่อตัวแปร - ชนิดและขนาดข้อมูล - กำหนดค่าให้กับตัวแปร - ค่าคงที่ - การประกาศตัวแปร	1	4
3	3-4	การใช้งาน Operators การรับ และแสดงผลข้อมูล	- เครื่องหมายคณิตศาสตร์ - เครื่องหมายเปรียบเทียบ - เครื่องหมายตรรกศาสตร์	2	8
4	5-6	การกำหนดเงื่อนไข Condition	- คำสั่ง if - คำสั่ง switch - คำสั่ง break - คำสั่ง continue	2	8
5	7-9	การวนซ้ำ Loops	- คำสั่ง for - คำสั่ง while - คำสั่ง do while	3	12
6	10-12	ข้อมูล Arrays การจัดการ String และการใช้งาน Pointers	- ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Pointers - อาร์เรย์ 1 มิติ - อาร์เรย์ 2 มิติ	3	12

หน่วยที่	สัปดาห์ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาสาระ	จำนวนชั่วโมง	
				ท	ป
			- การประยุกต์ใช้งานอาร์เรย์		
7	13-15	การใช้งาน Library Functions และการสร้าง User-defined Functions	- ความหมายของฟังก์ชัน - การใช้งานฟังก์ชันมาตรฐาน - การสร้างฟังก์ชัน - การส่งค่าระหว่างฟังก์ชัน - การเรียกใช้งานฟังก์ชัน	3	12
8	16-17	การจัดการแฟ้มข้อมูล (File)	- การเปิดและปิดไฟล์ - การบันทึกและอ่านค่าไฟล์ - การเปลี่ยนโครงสร้างไฟล์ - การค้นหาข้อมูลจากไฟล์	2	8
	18	สอบปลายภาค		1	4
รวม				90	

ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์การสอน (Objective Analysis Listing Form)

ชื่อรายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ รหัสวิชา 30901-1002 (1-4-3)
ระดับชั้น ปวส. สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้ เนื้อหาสาระ/หัวข้อการสอน	*ระดับพฤติกรรมที่พึงประสงค์															เวลา	
		พุทธิพิสัย					ทักษะพิสัย					จิตพิสัย					(ชม)	
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
1	หลักการพัฒนาและขั้นตอนวิธี ผังโครงสร้าง ผังงาน ลำดับ ขั้นตอน	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓			✓					
2	ประเภทข้อมูลและตัวแปร	✓	✓	✓					✓				✓					
3	การใช้งาน Operators การรับ และแสดงผลข้อมูล	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓			✓					
4	การกำหนดเงื่อนไข Condition		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓			✓					
5	การวนซ้ำ Loops		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓			✓					
6	ข้อมูล Arrays การจัดการ String และการใช้งาน Pointers การ	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓			✓					
7	การใช้งาน Library Functions และการสร้าง User-defined Functions	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓			✓					
8	การจัดการเพิ่มข้อมูล (File)	✓	✓	✓				✓	✓	✓			✓					
รวม		60					20					20						
คะแนน(ร้อยละ)		100																

*** หมายเหตุ**

พุทธิพิสัย

1. ความจำ
2. ความเข้าใจ
3. นำไปใช้
4. วิเคราะห์
5. สังเคราะห์
6. ประเมินค่า

ทักษะพิสัย

1. ทำเลียนแบบ
2. ทำตามแบบ
3. ทำได้อย่างถูกต้อง
4. ทำได้อย่างถูกต้องต่อเนื่อง
5. ทำจนเป็นนิสัย

จิตพิสัย

1. รับรู้
2. ตอบสนอง
3. เห็นคุณค่า
4. จัดระบบการคิด
5. เกิดเป็นนิสัย