

โครงการสอน

วิชา กฎหมายคอมพิวเตอร์ รหัส 20001 - 1006 (ท-ป-น) 1 - 0 - 1
แผนกวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ระดับชั้น ปวช.1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566
ชื่อครูผู้สอน สิริกร แสนสีนาม

จุดประสงค์รายวิชา

- มีความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการ ลักษณะ และการจำแนกประเภทของกฎหมายคอมพิวเตอร์
- สามารถกำหนดกฎเกณฑ์ ข้อบังคับการทำงานและปฏิบัติงานในสถานประกอบการ
- ส่งเสริมความรับผิดชอบ มีระเบียบวินัย ความคิดสร้างสรรค์และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

- แสดงความรู้เกี่ยวกับผลกระทบที่เกิดขึ้นจากกฎหมายสิทธิทางทรัพย์สินและลิขสิทธิ์ กฎหมายเกี่ยวกับความเป็นส่วนตัวและอาชญากรรมผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์
- อธิบายประวัติความเป็นมาแนวคิดและนิยามของจริยธรรมทางคอมพิวเตอร์
- อธิบายความรับผิดชอบและความเสี่ยงในการประมวลผลผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์
- อธิบายการใช้และการล่วงละเมิดข้อมูลคอมพิวเตอร์ในหน่วยงานราชการและเอกชน ผลกระทบของเทคโนโลยีต่อสังคม
- มีบทบาททางเทคโนโลยีที่มีต่อสังคมในเชิงจริยธรรม

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาประวัติความเป็นมาของแนวคิดเกี่ยวกับจริยธรรม นิยามจริยธรรมทางคอมพิวเตอร์และสาขาวิชาชีพคอมพิวเตอร์ ความผิดเกี่ยวกับทรัพย์สินและลิขสิทธิ์ในยุคสารสนเทศ ความเป็นส่วนตัว อาชญากรรมผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์ ความรับผิดชอบและความเสี่ยงในการประมวลผลผ่านสื่อทางคอมพิวเตอร์ การใช้และการล่วงละเมิดข้อมูลคอมพิวเตอร์ในหน่วยงานราชการและเอกชน เทคโนโลยี สารสนเทศและการแข่งขันผลกระทบของเทคโนโลยีต่อสังคม บทบาทของวิชาชีพที่มีต่อสังคมในเชิง จริยธรรม

4. วัตถุประสงค์การเรียนรู้

4.1 เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจในหลักการความเข้าใจหลักการของการทำโครงการ

4.2 เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจในการจัดทำโครงการ

5. ผลวิเคราะห์รายวิชา

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	จำนวน ชั่วโมง	สัปดาห์ที่
1	จริยธรรมในอาชีพคอมพิวเตอร์	2	1 - 2
2	พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำ ความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	2	3 - 4
3	พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรม ทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2562	2	5 - 6
4	พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรม ทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544	2	7- 8
5	สัญญาอิเล็กทรอนิกส์	2	9 - 10
6	พระราชบัญญัติการรักษาความ มั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. 2562	2	11 - 13
7	กฎหมายลิขสิทธิ์	3	14 - 15
8	กฎหมายสิทธิบัตร	2	16-17
	สอบปลายภาค	1	18

6. วิธีการสอน/รูปแบบการสอน

6.1 Brian Based Learning การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

6.2 กระบวนการกลุ่ม

6.3 การจำลองบทบาท

6.4 การอภิปราย

7. สื่อการเรียนการสอน

7.1 เอกสารประกอบการสอน

7.2 เว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง

7.3 ใบงาน

8. การวัดผล

รายการ	คะแนน (ร้อยละ)	หมายเหตุ
8.1 การทดสอบวัดความรู้ตามสภาพจริง	20	หมายเหตุ การวัดผลตามสภาพจริงจะต้องไม่น้อยกว่า 4 ครั้ง/ภาคเรียน
8.2 การทดสอบวัดความรู้ภาคปฏิบัติ	20	
8.3 การทดสอบวัดความรู้จาก แบบฝึกหัด	10	
8.4 การสังเกตเกี่ยวกับคุณธรรม จริยธรรม	20	
8.5 การสอบประมวลผล	20	

9. การประเมินผล ประเมินผลแบบอิงเกณฑ์

คะแนน 80 – 100 ระดับผลการเรียน 4

คะแนน 75 – 79 ระดับผลการเรียน 3.5

คะแนน 70 – 74 ระดับผลการเรียน 3

คะแนน 65 – 69 ระดับผลการเรียน 2.5

คะแนน 60 – 64 ระดับผลการเรียน 2

คะแนน 55 – 59 ระดับผลการเรียน 1.5

คะแนน 50 – 54 ระดับผลการเรียน 1

คะแนน 0 – 49 ระดับผลการเรียน 0