

# ใบงาน

รหัสวิชา 31900 - 0003

วิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น



ครูผู้สอน

**นายสิริกร แสนสีนาม**



แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ



วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

ใช้เพื่อการศึกษา ห้ามจำหน่าย



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : ผังงานเบื้องต้น

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

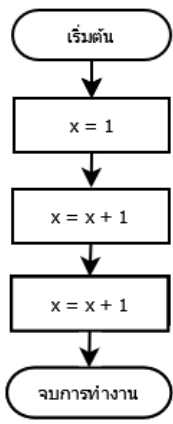
คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. จงวาดรูป Flowchart ที่หมายถึง รับข้อมูล
2. จงวาดรูป Flowchart ที่หมายถึง จุดสิ้นสุดของโปรแกรม
3. จงวาดรูป Flowchart ที่หมายถึง ส่งข้อมูลออกทางหน้าจอ
4. พิจารณาผังงานดังต่อไปนี้

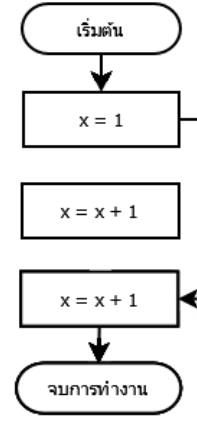
ตอบ

ตอบ

ตอบ

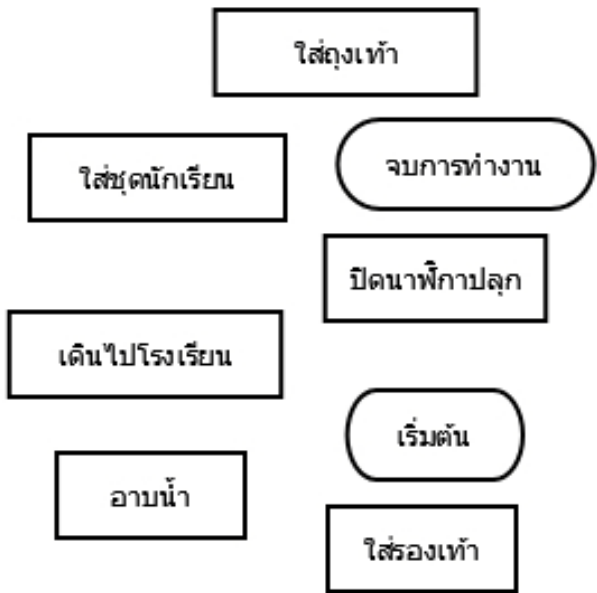


ตอบ เมื่อจบการทำงาน x มีค่าเท่ากับ.....



ตอบ เมื่อจบการทำงาน x มีค่าเท่ากับ.....

5. จงเขียนผังงานการไปโรงเรียนตอนเช้า จากผังงานที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้



ตอบ



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเขียนผังงาน 1

ใบสั่งงาน  
 หน้าที่  
 แผ่นที่ :

คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. พิจารณาผังงานดังต่อไปนี้

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

2. พิจารณาตารางดังต่อไปนี้

จำนวนขา	ประเภทของสิ่งมีชีวิต
2 ขา	นก
4 ขา	สัตว์เลี้ยงลูก
6 ขา	แมลง



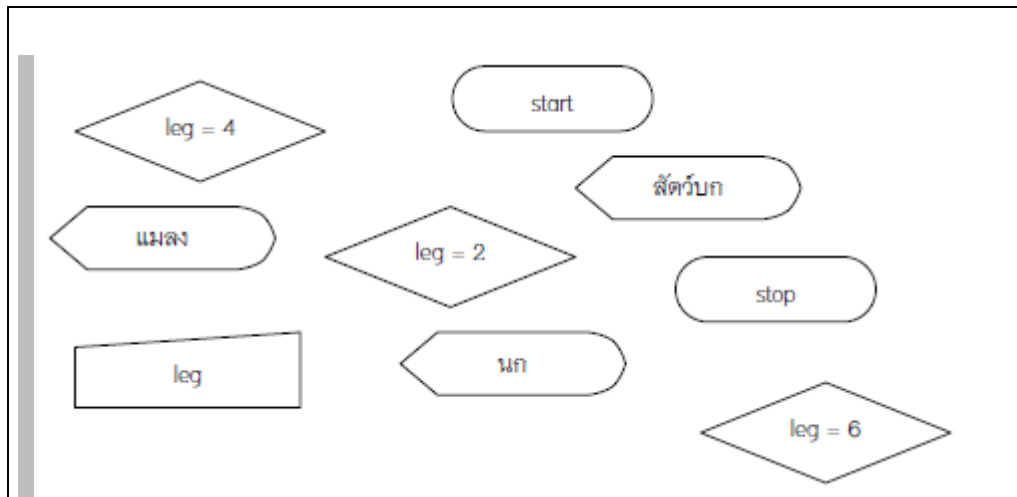
หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
งาน : การเขียนผังงาน 1(ต่อ)

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

จงเขียนผังงานตรวจสอบประเภทของสิ่งมีชีวิต จากผังงานที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้



ตอบ



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเขียนผังงาน 2

ใบสั่งงาน  
 หน้าที่  
 แผ่นที่ :

คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. พิจารณาผังงานดังต่อไปนี้

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

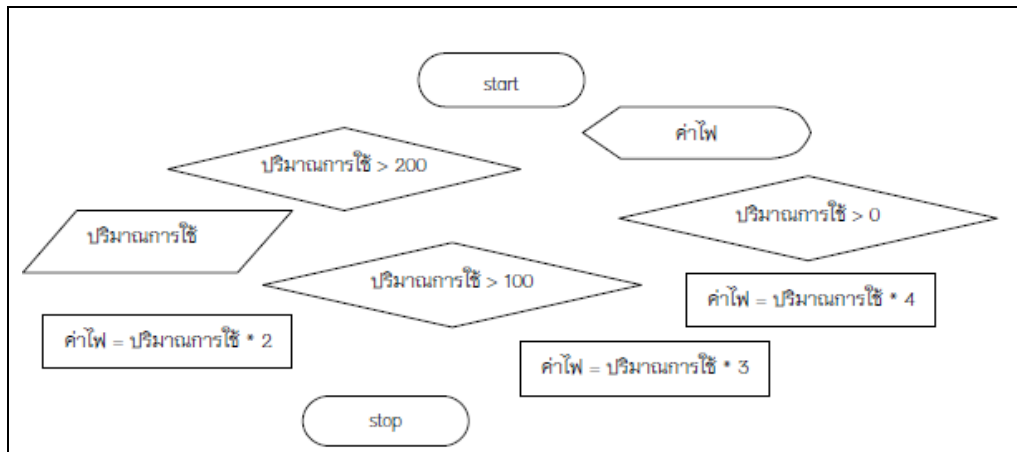
เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....

2. กำหนดตารางคำนวณค่าไฟตามปริมาณการใช้ดังต่อไปนี้

ปริมาณการใช้	ค่าไฟ
1-100	ปริมาณการใช้ * 2
101-200	ปริมาณการใช้ * 3
มากกว่า 200	ปริมาณการใช้ * 4

จงเขียนผังงานคำนวณค่าไฟ (ตรวจสอบลำดับการเลือกให้ถูกต้อง)



ตอบ



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเขียนผังงาน 3

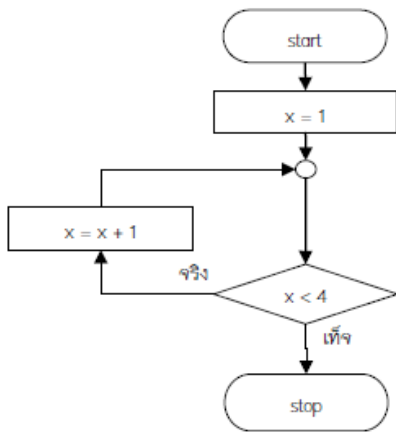
ใบสั่งงาน

หน้าที่

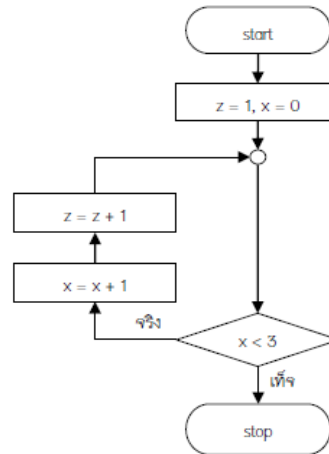
แผ่นที่ :

คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้

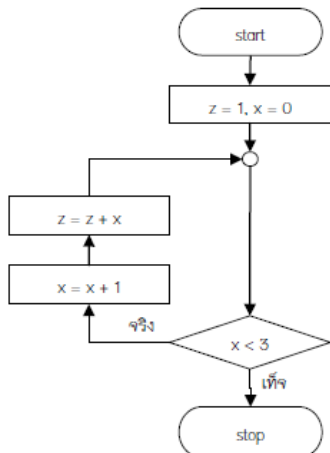
1. พิจารณาผังงานดังต่อไปนี้ตอบ



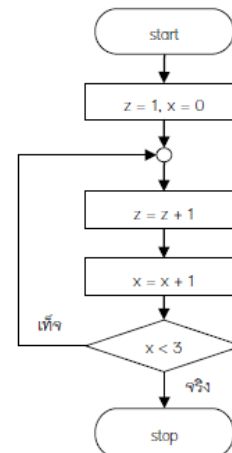
เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....



เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....



เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....



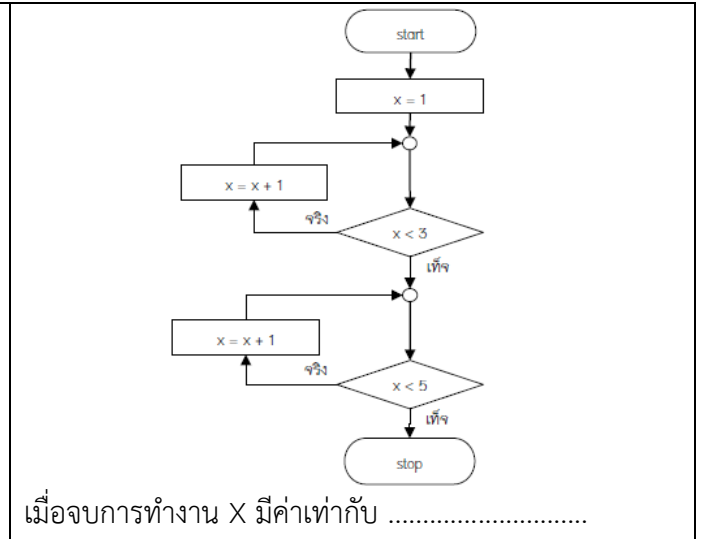
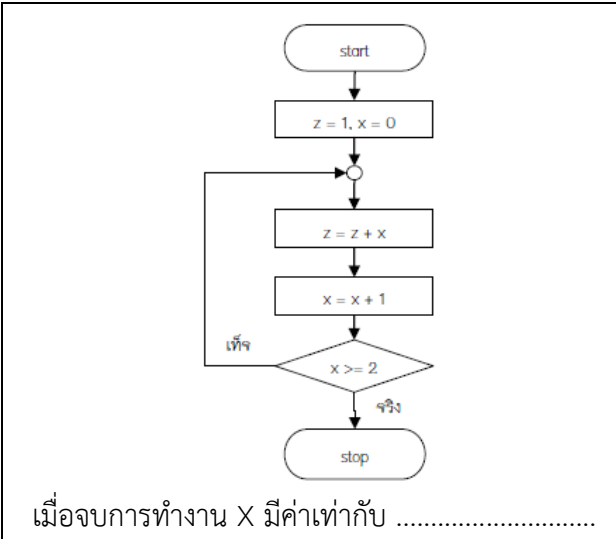
เมื่อจบการทำงาน X มีค่าเท่ากับ .....



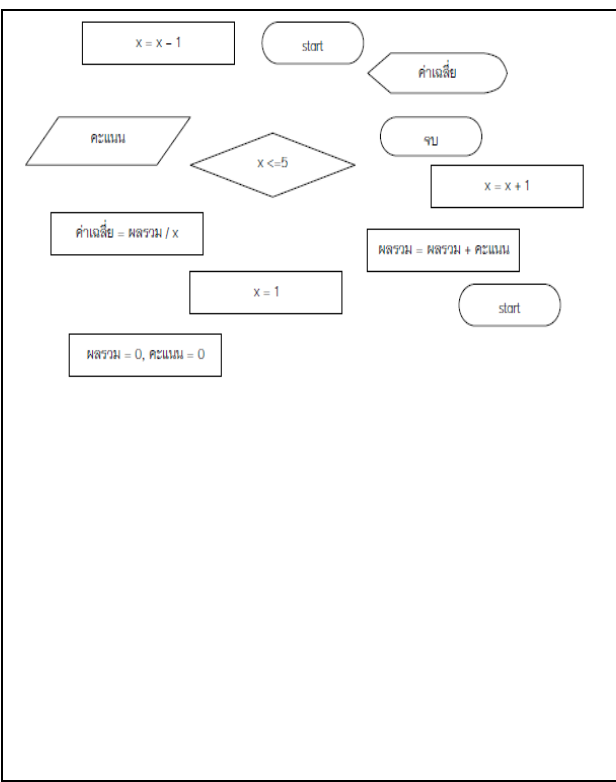
หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเขียนผังงาน 3

ใบสั่งงาน  
 หน้าที่  
 แผ่นที่ :

ต่อ



2. จงเขียนผังงานหาคะแนนเฉลี่ย จากการรับคะแนนเข้ามาทั้งหมด 5 ครั้ง จากผังงานดังต่อไปนี้ตอบ



ตอบ





หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
งาน : ภาษาโปรแกรมเบื้องต้น (ภาษาซี) 1

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

### คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. ภาษาซีถูกคิดค้นโดยใคร ในปี ค.ศ. ที่เท่าไร

ตอบ.....

2. แต่เดิมภาษาซีนั้นถูกพัฒนาขึ้นเพื่อให้เป็นภาษาสำหรับสร้างระบบอะไร

ตอบ.....

3. จงบอกจุดเด่นของภาษาซีอย่างน้อย 2 ข้อ

ตอบ.....

4. ภาษาเครื่อง หมายถึงอะไร

ตอบ.....

5. หน้าที่ของ ตัวแปลภาษา คืออะไร

ตอบ.....

6. นามสกุลของไฟล์โปรแกรมภาษาซี คืออะไร

ตอบ.....

7. จงยกตัวอย่างโปรแกรมสำหรับเขียนภาษาซีอย่างน้อย 2 โปรแกรม

ตอบ.....

8. “ภาษาซีเป็นรากฐานที่สำคัญของภาษาใหม่จำนวนมาก ถ้าสามารถเขียนโปรแกรมภาษาซีได้ จึงเป็นเรื่องง่ายที่จะเรียนรู้ภาษาอื่นๆ ต่อไป” นักเรียนเห็นด้วยกับข้อความข้างต้นหรือไม่

ตอบ.....

9. โปรแกรมที่นักเรียนกำลังใช้เขียนภาษาซี มีชื่อว่าอะไร

ตอบ.....

10. ชื่อไฟล์ภาษาซีที่โปรแกรม Turbo C++ 4.5 กำหนดมาให้ มีชื่อว่าอะไร

ตอบ.....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : ภาษาโปรแกรมเบื้องต้น (ภาษาซี) 2

ใบสั่งงาน	หน้าที่
แผ่นที่ :	

**คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้**

- คำสั่ง Save as... คือการบันทึกไฟล์โปรแกรมแบบใด  
 ตอบ.....
- โปรแกรม Turbo C++ 4.5 จะกำหนดชื่อไฟล์มาให้ ชื่อไฟล์ว่าอะไร  
 ตอบ.....
- การรันโปรแกรมในภาษาซีนั้นมีวิธีการอย่างไร  
 ตอบ.....
- ส่วนประกอบภายในโปรแกรมของภาษาซีแบ่งออกเป็น 2 ส่วนประกอบคืออะไรบ้าง  
 ตอบ.....
- ส่วนหัวโปรแกรมเพื่อเขียนคำสั่งพิเศษบางอย่างที่ต้องการให้ทำงานก่อนที่จะเข้าสู่การทำงานของตัวโปรแกรมเรียกว่าอะไร  
 ตอบ.....
- รูปแบบของการเขียนพีโปรเซสเซอร์โคเดรีคทีฟจะต้องขึ้นต้นด้วยเครื่องหมายอะไร  
 ตอบ.....
- โปรแกรมภาษาซีจะเริ่มต้นการทำงานที่อะไร  
 ตอบ.....
- การเขียนคำสั่งในภาษาซีทุกคำสั่งต้องลงท้ายด้วยเครื่องหมายอะไร  
 ตอบ.....
- /\* \*/ เครื่องหมายดังกล่าว คือการกระทำอะไรในภาษาซี และใช้เพื่อการณ์ใด  
 ตอบ.....
- “หน้าต่าง Compiling Status จะแสดงสาเหตุและตำแหน่งของความผิดพลาดในโปรแกรม” ข้อความดังกล่าว ถูกต้องหรือไม่  
 ตอบ.....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : ข้อมูลและตัวแปรในภาษาซี

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

**คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้**

1. ข้อมูลที่กำหนดให้ต่อไปนี้ มีชื่อเรียกว่าอะไร ตัวอย่างเช่น 2 เป็นจำนวนเต็มบวก
  - 1.1) -50      ตอบ .....
  - 1.2) '@'      ตอบ .....
  - 1.3) 0.11111...    ตอบ .....
  - 1.4) "Goodbye"    ตอบ .....
  - 1.5) 0      ตอบ .....
2. การจองพื้นที่ในหน่วยความจำหลัก (RAM) ของเครื่องคอมพิวเตอร์ พร้อมกับกำหนดชื่อเรียกแทนหน่วยความจำ ณ ตำแหน่งนั้น เรียกว่าอะไร
 

ตอบ .....
3. ตัวแปรพื้นฐาน (Scalar) กับตัวแปรชุด (Array) แตกต่างกันอย่างใด
 

ตอบ .....
4. ชนิดของตัวแปรในภาษาซีที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้ ใช้เก็บข้อมูลอะไรบ้าง
  - 4.1) int      ตอบ .....
  - 4.2) char    ตอบ .....
  - 4.3) float    ตอบ .....
  - 4.4) long    ตอบ .....
  - 4.5) double    ตอบ .....
5. การประกาศตัวแปร (Variable Declaration) ในภาษาซีมีรูปแบบอย่างไร
 

ตอบ .....
6. จงอธิบายความหมายของการประกาศตัวแปรดังต่อไปนี้
  - 6.1) char c;      ตอบ .....
  - 6.2) int num = 32;    ตอบ .....
  - 6.3) float a = 1.5, b;    ตอบ .....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
งาน : ข้อมูลและตัวแปรในภาษาซี

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

7. ข้อใดต่อไปนี้มีผิด เกี่ยวกับหลักการตั้งชื่อตัวแปรในภาษาซี

7.1) การตั้งชื่อตัวแปรสามารถขึ้นต้นด้วยตัวเลขได้

ตอบ .....

7.2) ภายในชื่อตัวแปรให้ใช้ตัวอักษร A-Z หรือ a-z หรือเครื่องหมาย \_ (Underscore)

ตอบ .....

7.3) ตัวอักษรตัวใหญ่และตัวเล็กไม่มีความแตกต่างกัน

ตอบ .....

7.4) สามารถเว้นวรรคในชื่อตัวแปรได้

ตอบ .....

7.5) ห้ามตั้งชื่อตัวแปรซ้ำกับคำสงวน (Reserved Word) ในภาษาซี

ตอบ .....

8. จงยกตัวอย่างคำสงวน (Reserved Word) ในภาษาซีมา 3 คำ

ตอบ .....

9. การสร้างตัวแปรเพื่อเก็บข้อมูลชนิดข้อความนั้น ตัวสุดท้ายต้องเป็นอักขระว่างซึ่งเขียนแทนด้วยอะไร

ตอบ .....

10. จงอธิบายความหมายการสร้างตัวแปรชนิดข้อความดังนี้ char[10] name;

ตอบ .....





หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นรหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเปลี่ยนชนิดตัวแปรและการแสดงผล 1

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

**คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้**

1. การเปลี่ยนชนิดของตัวแปรโดยอัตโนมัติ เรียกว่าอะไร

ตอบ .....

2. การเปลี่ยนชนิดตัวแปรโดยอัตโนมัตินั้น จะเปลี่ยนจากชนิดตัวแปรที่มีขนาดเล็กไปหาขนาดใหญ่กว่า หรือเปลี่ยนจากชนิดตัวแปรที่มีขนาดใหญ่ไปหาขนาดเล็กกว่า

ตอบ .....

3. จงแสดงผลการเปลี่ยนชนิดตัวแปรโดยอัตโนมัติ จากคู่ชนิดตัวแปรที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้

ข้อที่	ตัวแปรที่ 1	ตัวแปรที่ 2	ผลการเปลี่ยน
3.1	int	char	
3.2	int	long	
3.3	double	long	
3.4	float	int	
3.5	float	double	

4. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้ จงแสดงผลลัพธ์ของตัวแปร c

```
main()
{
    int a = 200;
    float b = 10.00, c;
    c = a - b;
}
```

ตอบ.....

5. การเปลี่ยนชนิดของตัวแปรโดยคำสั่ง เรียกว่าอะไร

ตอบ .....

6. จากการเปลี่ยนชนิดตัวแปรโดยคำสั่งที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้ จงแสดงผลลัพธ์ของตัวแปร num

6.1 num = (int) 1.5;    ตอบ.....

6.2 num = (float) -23;    ตอบ.....

6.3 num = (float) 3.456789;    ตอบ.....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การแสดงผล 2 และการรับข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

7. การแสดงผลออกทางหน้าจอในภาษาซี จะต้องใช้คำสั่งอะไร

ตอบ .....

8. ส่วนที่ใช้ควบคุมการแสดงผลนั้น มีอยู่ 3 รูปแบบด้วยกัน ประกอบด้วยอะไรบ้าง และส่วนควบคุมการแสดงผลดังกล่าวเขียนภายใต้เครื่องหมายอะไร

ตอบ .....

9. รหัสรูปแบบที่กำหนดให้ต่อไปนี้ ถูกใช้กับชนิดของตัวแปรอะไร

9.1 %f    ตอบ.....

9.2 %s    ตอบ.....

9.3 %d    ตอบ.....

10. จงเขียนโปรแกรมแสดงผลข้อมูลของตัวแปร x ที่มีชนิดข้อมูลเป็น double และมีค่าข้อมูลเท่ากับ 82.011630489910

ตอบ .....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การแสดงผล 2 และการรับข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

**คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้**

1. คำสั่ง printf (“%.5f”, number); หมายถึงให้แสดงตัวเลขทศนิยมกี่ตำแหน่ง

ตอบ .....

2. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้ จงแสดงผลลัพธ์ออกจากหน้าจอ

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char word[10] = "Good Luck";
    printf("%4s", word);
}
```

ตอบ .....

3. อักขระควบคุมการแสดงผลที่กำหนดให้ต่อไปนี้ หมายถึงอะไร

9.1 /n ;    ตอบ.....

9.2 /t        ตอบ.....

9.3 /r        ตอบ.....

4. อักขระควบคุมการแสดงผลนั้น จะใช้ร่วมกับคำสั่งใด

ตอบ .....

5. จากคำสั่ง printf (“C Language\n\t\n”); ที่กำหนดให้ ภายหลังจากแสดงข้อความ จะต้องแสดงผลอักขระควบคุมอย่างไร

ตอบ .....

5. จากคำสั่ง printf(“C Language\n\t\n”); ที่กำหนดให้ ภายหลังจากแสดงข้อความ จะต้องแสดงผลอักขระควบคุมอย่างไร

ตอบ .....

6. การรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดในภาษาซี จะต้องใช้คำสั่งอะไร

ตอบ .....

7. ตัวแปรที่ใช้สำหรับเก็บค่าข้อมูลที่รับเข้ามานั้น จะต้องเขียนนำหน้าชื่อตัวแปรด้วยเครื่องหมายอะไร

ตอบ .....





หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การแสดงผล 2 และการรับข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

8. หากเป็นการรับข้อมูลชนิดข้อความ จะต้องเขียนเครื่องหมายนำหน้าตัวแปรหรือไม่

ตอบ .....

9. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ดังต่อไปนี้ถูกต้องหรือไม่ หากเห็นว่าผิดควรแก้ไขอย่างไร

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int num1, num2;
    scanf("%f %d", &num1, &num2);
}
```

ตอบ .....

10. จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลชนิดข้อความ ขนาด 50 ตัวอักษร โดยให้ตั้งชื่อตัวแปรเป็น sentence

ตอบ .....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
 สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
 วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
 งาน : การเขียนข้อความสั่ง if

ใบสั่งงาน	หน้าที่
แผ่นที่ :	

**คำสั่ง จงตอบคำถามต่อไปนี้**

1. พิจารณาโปรแกรมภาษาซีดังต่อไปนี้ แล้วจงแสดงข้อความที่ปรากฏทางหน้าจอ

1. พิจารณาโปรแกรมภาษาซีดังต่อไปนี้ แล้วจงแสดง  
ข้อความที่ปรากฏทางหน้าจอ

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int b = 0;
    if (b >= 0)
        printf("***");
}
```

ตอบ .....

2. พิจารณาโปรแกรมภาษาซีดังต่อไปนี้ แล้วจงแสดง  
ข้อความที่ปรากฏทางหน้าจอตอบ

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int b = 0;
    b = -1;
    if (b >= 0)
        printf("***");
        printf("***");
}
```

ตอบ .....

3. พิจารณาโปรแกรมภาษาซีดังต่อไปนี้ แล้วจงแสดง  
ข้อความที่ปรากฏทางหน้าจอ

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int b = 0;
    b = -1;
    if (b >= 0)
    {
        printf("***");
        printf("***");
    }
}
```

ตอบ .....

4. พิจารณาโปรแกรมภาษาซีดังต่อไปนี้ แล้วจงแสดง  
ข้อความที่ปรากฏทางหน้าจอ

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int b = 0;
    b = 2;
    if (b > 0)
        printf("***");
    if (b > 1)
        printf("***");
}
```

ตอบ .....



หลักสูตร : ประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567  
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ  
วิชา : การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น รหัสวิชา : 31900 - 0003  
งาน : การแสดงผล 2 และการรับข้อมูล

ใบสั่งงาน

หน้าที่

แผ่นที่ :

### 5. จงเขียนโปรแกรมภาษาซี

รับค่าที่เป็นจำนวนเต็มจากคีย์บอร์ด

- ถ้าค่าที่รับเข้าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 10 และทำให้เงื่อนไขของ if เป็นจริง ให้แสดงข้อความ \*
- ถ้าค่าที่รับเข้าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 20 และทำให้เงื่อนไขของ if เป็นจริง ให้แสดงข้อความ -
- ถ้าค่าที่รับเข้าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 30 และทำให้เงื่อนไขของ if เป็นจริง ให้แสดงข้อความ +

ตัวอย่างหน้าจอ

ป้อนค่าเท่ากับ 5

```
Enter : 5
* - +
```

ป้อนค่าเท่ากับ 25

```
Enter : 25
+
```

ตอบ