



วิทยาลัยเทคนิคชลบุรี

โครงการสอน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

รหัสวิชา 20128 -2002 ชื่อวิชา การใช้งานระบบปฏิบัติการ.....
จำนวน 3 หน่วยกิต 4 ชั่วโมง/สัปดาห์ ระดับ ปวช.1
ผู้เรียน จำนวน 1 กลุ่ม ได้แก่ กลุ่ม 1 สาขาวิชา เทคนิคคอมพิวเตอร์
ชื่อครูผู้สอน นางสาวนีย์ เปรมมิตร

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจหน้าที่และหลักการทำงานของระบบปฏิบัติการ
2. มีทักษะในการประยุกต์ใช้ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์
3. มีกิจนิสัยในการทำงานด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพของงานและจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหน้าที่และหลักการทำงานของระบบปฏิบัติการ
2. ประยุกต์ใช้ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับ หน้าที่และหลักการทำงานของระบบปฏิบัติการ การใช้งานระบบปฏิบัติการบน Platform ต่าง ๆ การปรับแต่งระบบ การจัดการเกี่ยวกับแฟ้ม การใช้คำสั่งระบบปฏิบัติการ การใช้โปรแกรมยูทิลิตี้ของระบบการปฏิบัติการและการรักษาความปลอดภัย

กิจกรรมการเรียนการสอน

1. แบบทดสอบก่อนเรียน
2. บรรยายทฤษฎี 1 ชั่วโมง
3. ปฏิบัติใบงาน
4. ประเมินรายบุคคล
5. ทำแบบฝึกหัด
6. ตรวจสอบความเรียบร้อยในชั้นเรียน

เอกสารประกอบการสอนและแหล่งศึกษาค้นคว้า

1. ตำรา/เอกสาร
2. Internet
3. หนังสือ
4. คอมพิวเตอร์
5. ห้องสมุด

สื่อการสอน

1. Canva
2. google form
3. Youtube
4. Google
5. Quizzz
6. ใบงาน/คอมพิวเตอร์ของจริง

การวัดและประเมินผล

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1. คะแนนคุณธรรมจริยธรรม 20 คะแนน

การเข้าชั้นเรียนตามเวลา การแต่งกาย ความรับผิดชอบต่องานและสถานที่เรียน ความมีวินัย

ปฏิบัติตนตามกฎระเบียบและข้อบังคับ ความซื่อสัตย์ ทักษะสังคม ละเว้นอบายมุขสิ่งเสพติด

2. คะแนนการเรียนเนื้อหารายวิชา 50 คะแนน

- ใบงาน 30 คะแนน

- ทดสอบ 10 คะแนน

- แบบฝึกหัด 10 คะแนน
- 3. คะแนนการสอบ 30 คะแนน
 - สอบกลางภาค 15 คะแนน
 - สอบปลายภาค 15 คะแนน

4. เกณฑ์การวัดผล

ช่วงคะแนน	ระดับผลการเรียน
80 - 100	4
75 - 79	3.5
70 - 74	3
65 - 69	2.5
60 - 64	2
55 - 59	1.5
50 - 54	1
ต่ำกว่า 50	0
เวลาเรียนไม่ครบ 80 %	ขร.
คะแนนไม่สมบูรณ์	มส.
ขาดสอบกลางภาค/ปลายภาค	ขส.

โครงการสอนรายวิชาการใช้งานระบบปฏิบัติการ รหัสวิชา 20128 – 2002 จำนวน 3 หน่วยกิต 4 ชั่วโมง

สัปดาห์ที่	บทเรียน	หัวข้อเรื่อง	กิจกรรมการเรียน	สื่อการสอน	ชั่วโมง
1	หน้าที่และหลักการทำงานของระบบปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> - ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการ - หน้าที่และหลักการทำงานของระบบปฏิบัติการ - โครงสร้างของระบบคอมพิวเตอร์ - การเข้าถึงหน่วยความจำ - การป้องกันฮาร์ดแวร์ 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใช้งาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน	1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot	
2	การใช้งานระบบปฏิบัติการบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ	<ul style="list-style-type: none"> - ความแตกต่างของระบบปฏิบัติการ - ระบบปฏิบัติการบนคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและเซิร์ฟเวอร์ - ระบบปฏิบัติการบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใช้งาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot	
3	ระบบปฏิบัติการกับการจัดการเกี่ยวกับแฟ้ม	<ul style="list-style-type: none"> - โครงสร้างของระบบปฏิบัติการ - ส่วนประกอบของระบบ - การติดต่อระหว่างโปรเซสกับระบบปฏิบัติการ - การจัดการโปรเซส หน่วยความจำ แฟ้มข้อมูล 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใช้งาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot	

สัปดาห์ที่	บทเรียน	หัวข้อเรื่อง	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อการสอน	ชั่วโมง
4	การติดตั้งระบบปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> - สิทธิความเป็นเจ้าของ - ติดตั้งระบบปฏิบัติการ Windows 10 - ขั้นตอนการติดตั้ง ปิด ระบบปฏิบัติการ 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใบงาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	<ol style="list-style-type: none"> 1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot 	
5	การติดตั้งไดร์เวอร์ และงาน ปรับแต่งระบบ	<ul style="list-style-type: none"> - โปรแกรมไดร์เวอร์ - ขั้นตอนการติดตั้งไดร์เวอร์ - การปรับแต่งพื้นฐานต่างๆหลังติดตั้ง 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใบงาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	<ol style="list-style-type: none"> 1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot 	
6	การใช้คำสั่งระบบปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> - การใช้งาน Gadgets - คอนโทรลพาเนล - การจัดการไฟล์และโฟลเดอร์ - การใช้คำสั่งบน Command Prompt 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใบงาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	<ol style="list-style-type: none"> 1. แบบทดสอบ ก่อน-หลัง เรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรม ผู้เรียนตามค่านิยมหลัก ของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot 	

สัปดาห์ที่	บทเรียน	หัวข้อเรื่อง	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อการสอน	ชั่วโมง
7	การใช้โปรแกรมยูทิลิตี้ของระบบปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> - ความหมายของโปรแกรมยูทิลิตี้ - ยูทิลิตี้สำหรับป้องกันไวรัส ภัยคุกคามข้อมูล - ตัวอย่างยูทิลิตี้ที่น่าสนใจ 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใบงาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	<ol style="list-style-type: none"> 1. แบบทดสอบ ก่อน-หลังเรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรมผู้เรียนตามค่านิยมหลักของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot 	
8	การรักษาความปลอดภัยของระบบ	<ul style="list-style-type: none"> - ความหมายของแพลตฟอร์ม - การรักษาความปลอดภัยบนวินโดว IOS Andriod 	ตั้งคำถาม/ให้ความรู้/ แบ่งกลุ่ม / ปฏิบัติการ ทดลองใบงาน/สรุบบองค์ ความรู้/มอบแบบฝึกหัด/ มอบแบบทดสอบ/ มอบ การบ้าน/กิจกรรม Kahoot	<ol style="list-style-type: none"> 1. แบบทดสอบ ก่อน-หลังเรียน 2. แบบประเมินใบงาน 3.แบบสังเกตพฤติกรรมผู้เรียนตามค่านิยมหลักของคนไทย 12 ประการ 4. สื่อ Kahoot 	

.....
(นางสาวนีย์ เปรมมิตร)

ครูผู้สอน

.....
(นายพีรพงษ์ หงษ์โต)

หัวหน้าแผนกวิชาอิเล็กทรอนิกส์และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

.....
(นายอภิชาติ อนุกุลเวช)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

.....
(นายนิทัศน์ วีระโพธิ์ประสิทธิ์)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคนิคชลบุรี